Datum: 31-05-2017  
Klas: RIO4-APO3A  
Examencasus: 9

Project E-Division

Titel van document

Tarik Hacialiogullari & Santino bonora

2017

Table of Contents

[Inleiding 2](#_Toc484077087)

[Test tools 3](#_Toc484077088)

[Microsoft emulator – Windows 10.0.15063.137 3](#_Toc484077089)

[Beschrijving 3](#_Toc484077090)

[Verslag 3](#_Toc484077091)

[Test tool 2 4](#_Toc484077092)

[beschrijving 4](#_Toc484077093)

[Verslag 4](#_Toc484077094)

[Revisie 5](#_Toc484077095)

# Inleiding

In dit document wordt er gesproken over de test tools die wij gebruikt hebben om de applicatie te verbeteren waar mogelijk was. Ook wordt er op deze manier de kwaliteit van de applicatie bewaard.

# Test tools

# Microsoft emulator – Windows 10.0.15063.137

### Beschrijving

de bedoeling van deze test tool is dat deze de applicatie functies test of dat ze werken. Ook gebruiken we deze test tool om te bekijken of wij de lay-out van de applicatie gemaakt hebben zoals afgesproken.

De emulator heeft de volgende afmetingen om mee te werken.

#### Mobile Emulator 10.0.15063.0 – WVGA – 4 inch – 512MB

Deze afmeting gebruiken we wel om te testen.

#### Mobile Emulator 10.0.15063.0 – WVGA – 4 inch – 1GB

Deze afmeting gebruiken we wel om te testen.

#### Mobile Emulator 10.0.15063.0 – WXGA – 4.5 inch – 1GB

Deze afmeting gebruiken we wel om te testen.

#### Mobile Emulator 10.0.15063.0 – 720p – 5 inch – 1GB

Deze afmeting gebruiken we wel om te testen.

#### Mobile Emulator 10.0.15063.0 – 1080p – 6 inch – 2GB

Deze afmeting gebruiken we niet omdat deze te zwaar is qua geheugen.

#### Mobile Emulator 10.0.15063.0 – QHD – 5.2 inch – 3GB

Deze afmeting gebruiken we niet omdat deze te zwaar is qua geheugen.

### Verslag

#### Werkwijze

Eerst hebben we beide de emulator geïnstalleerd. Hiervoor moesten wij de Windows 10 pro editie hebben. Wij hebben deze gekocht en geïnstalleerd. Daarna hebben wij de installatie en de updates van de emulator uitgevoerd. Nadat de emulator geïnstalleerd is openen we Visual Studio. Als Visual Studio geopend is kunnen we de emulator starten.

#### Verwachting en uitvoering

##### Verwachting

We verwachten dat er niets verkeerds zal gebeuren als de test tool starten.

Ook verwachten we dat de applicatie goed zal lopen op de emulator.

##### Uitvoering

De emulator start niet. Na een aantal precondities opgezocht te hebben zijn we tot de conclusie gekomen dat er een aantal dingen aangepast en toegevoegd moeten worden voordat we de emulator kunnen gebruiken. Na dat dit aangepast en toegevoegd is kunnen we de emulator wel starten. Nu kunnen we de applicatie testen op zijn functies.

## Visual Studio Errorlist

### Beschrijving

De Visual Studio Errorlist gebruiken we om zeker te weten dat er geen typfouten in de code voorkomen. Ook gebruiken we de Visual Studio Errorlist om structuur fouten op te vangen. De Visual Studio Errorlist tool geeft ook waarschuwingen zodat wij de kwaliteit van de code kunnen waarborgen (Bijv. waarschuwingen bij niet gebruikte variables).

### Verslag

#### Werkwijze

De Visual Studio Errorlist zit bij de Visual Studio. Het kan zijn dat deze nog niet getoond wordt. Dan navigeer je naar “View” en dan naar Errorlist. Ook is het mogelijk om te activeren door “Crtl+/, E” te gebruiken.

#### Verwachting en uitvoering

##### Verwachting

Wij verwachten dat de “Intellisense” een “warning” of een “error” geeft als wij een typ fout maken.

##### Uitvoering

Tijdens het opstarten van Visual Studio start Intellisense ook gelijk en geeft gelijk een fout aan. Na dat we deze fout opgelost hebben kunnen we de applicatie starten.

# Revisie

Revisie van dit document.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Wat | Wie | Versie |
| 31-05 -2017 | Content toegevoegd voor de emulator | Santino Bonora | V0.3 |
| 30-05-2017 | Opzet verder afgemaakt, indelingen logisch neergezet inhoudsopgave bijgewerkt | Santino Bonora | V0.2 |
| 29-05-2017 | Kopjes toegevoegd en content toe gevoegd | Tarik Hacialiogullari | V0.1 |
| 29-05-2017 | Aangemaakt | Tarik Hacialiogullari | V0.0 |

# 