Datum: 09-06-2017  
Klas: RIO4-APO3A  
Examencasus: 03  
Klant: E-Division

Project Websentiment

implementatieplan

Tarik Hacialiogullari & Santino bonora

2017

Contents

[Inleiding 2](#_Toc485195671)

[Organisatorisch implementatieplan 3](#_Toc485195672)

[Tijdlijn 3](#_Toc485195673)

[Technisch implementatieplan 4](#_Toc485195674)

[Achtergrond, Doel en Werkwijze 4](#_Toc485195675)

[Voorbereidingen 4](#_Toc485195676)

[Van code naar app 4](#_Toc485195677)

[Van app naar de opdrachtgever 4](#_Toc485195678)

[Resultaat 4](#_Toc485195679)

[Voor akkoord 5](#_Toc485195680)

[Revisie 6](#_Toc485195681)

# Inleiding

Voordat wij de app kunnen tonen aan de klant moeten er een aantal dingen op orde zijn. Dit wordt verdeeld in het organisatorisch aspect en het technisch aspect. Ook wordt er in dit beschreven wat er is veranderd aan dit document door middel van een revisie.

# Organisatorisch implementatieplan

Wat moet er moet gebeuren voordat de app in gebruik genomen kan worden. Voordat de app in gebruik genomen kan worden moeten er een aantal dingen uitgelegd worden. Dan moet er vooral gedacht worden aan de spullen die er nodig zullen zijn voordat de app getoond kan worden. De documenten die nodig zijn voordat de app getoond kan worden en verdere handelingen die nodig zijn voordat de app getoond kan worden.

### Tijdlijn

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taak | persoon | Benodigde tijd | deadline |
| Uitleg over benodigde hardware om de applicatie te kunnen tonen op de computer | Santino | 10 minuten | 14-06-2017 |
| Uitleg over de benodigde software om de applicatie te kunnen tonen op de computer | Santino | 10 minuten | 14-06-2017 |
| Uitleg over de benodigde hardware om de applicatie te kunnen tonen op de telefoon | Tarik | 10 minuten | 14-06-2017 |
| Uitleg over de benodigde software om de applicatie te kunnen tonen op de telefoon | Tarik | 10 minuten | 14-06-2017 |
| Uitleg geven over hoe de klant de app uit kan geven op de Windows Store | Santino & Tarik | 20 minuten | 14-06-2017 |

# Technisch implementatieplan

In dit kopje wordt eerst beschreven wat het achtergrond is beschrijven we wat het doel is en hoe we dat gaan doen. na dat het doel is beschreven beschrijven we wat het resultaat is wat wij verwachten.

## Achtergrond, Doel en Werkwijze

### Voorbereidingen

Zodra de app klaar is moeten wij controleren of de code goed is, of dat wij niets over het hoofd hebben gezien tijdens het testen van de code. Daarna kunnen wij beginnen met het omzetten van code die alleen voor ons te gebruiken is. naar de code die voor de gebruiker beschikbaar gesteld kan worden.

### Van code naar app

De code uitvoeren naar een app die je kan installeren naar de Windows Phone is de eerst volgende stap die gedaan moet worden.

Wij moeten het project openen en deze moeten wij klaarmaken om geaccepteerd te worden voor in de Windows store. Voordat de app in de Windows store mag komen moeten de “badges” aangepast worden met afbeeldingen waarvan de gebruiker gelijk zal herkennen dat dat de WebSentiment app is. Ook moet er gezorgd worden dat de architectuur voldoet aan de eisen van de telefoons waar de app moet kunnen draaien. Als we aan de conventie van Windows Phone hebben gehouden dan kan de app gebouwd worden voor de eindgebruiker.

### Van app naar de opdrachtgever

Als wij de app hebben gebouwd voor de eindgebruiker en getest hebben op fouten voor de laatste keer zullen we het doorgeven aan de klant. Op dit moment zullen wij een afspraak maken met de klant. Zodra de afspraak gepland is zetten wij de app en de documentatie waarvan wij hebben afgesproken dat de klant zou krijgen op een usb stick of externe harde schijf. Op de dag van de afspraak zullen wij na kijken of dat de juiste afgesproken documentatie en app op de usb stick of harde schijf staat. Dan zullen wij met de klant bespreken wat hij heeft gekregen en zullen wij vragen of hij een enquête door een aantal gebruikers in kan laten vullen.

## Resultaat

Het resultaat is dat de applicatie werkt bij de klant, dat de klant weet hoe de app werkt en hoe deze geïnstalleerd moet worden.  
de klant maakt de keuze of dat de app op de store verkrijgbaar is of niet. Als hij dit wilt bereiken dan zal hij de code op release moeten zetten. Dan via de Windows store druk je op “Create App Packages…”. Door de werkwijze van de app hoeft er niets veranderd te worden qua structuur.

# Voor akkoord

Ik (Nigel Severing) ga hierbij akkoord dat het implementatieplan overeengekomen is.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Plaats:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Datum:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Naam:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Handtekening:   |  | | --- | |  | |  |

# Revisie

Revisie van dit document.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Wat | Wie | Versie |
| 09-06-2017 | Organisatorisch implementatieplan tijdlijn | Tarik Hacialiogullari | V1 |
| 09-06-2017 | Technisch implementatieplan | Santino Bonora | V0.3 |
| 09-06-2017 | Organisatorisch implementatieplan | Santino Bonora | V0.2 |
| 09-06-2017 | Kopjes toegevoegd en content toe gevoegd | Tarik Hacialiogullari | V0.1 |
| 09-06-2017 | Aangemaakt | Tarik Hacialiogullari | V0.0 |

# 