Project WebSentiment

implementeren van de applicatie

Tarik Hacialiogullari & Santino bonora

Datum: 09-06-2017  
Klas: RIO4-APO3A  
Examencasus: 03

2017

Inhoudsopgave

[Inleiding 2](#_Toc485291856)

[Implementatie in de productieomgeving 3](#_Toc485291857)

[Hoe hebben wij het geïmplementeerd 3](#_Toc485291858)

[Op locatie 3](#_Toc485291859)

[Voorbereidingen 3](#_Toc485291860)

[Van code naar app 3](#_Toc485291861)

[Als u de applicatie verder wilt ontwikkelen 3](#_Toc485291862)

[Minimale hardware specificaties 4](#_Toc485291863)

[Procedure installeren software 4](#_Toc485291864)

[*Licenties* 4](#_Toc485291865)

[Microsoft Visio 4](#_Toc485291866)

[Visual studio 2015 Enterprise licentie 4](#_Toc485291867)

[Visual studio 2017 Enterprise licentie 4](#_Toc485291868)

[Windows 10 6](#_Toc485291869)

[Visual studio 2015 Enterprise 7](#_Toc485291870)

[Visual studio 2017 Enterprise 7](#_Toc485291871)

[GitHub + GitHub Project 8](#_Toc485291872)

[Microsoft Office 2013 8](#_Toc485291873)

[Microsoft Visio 8](#_Toc485291874)

[Microsoft Project 9](#_Toc485291875)

[Windows emulator 9](#_Toc485291876)

[Revisie 11](#_Toc485291877)

# Inleiding

Dit document gaat over hoe dat de applicatie uitgegeven wordt aan de klant en of we ergens tegen aan zijn gelopen met het uitgeven van de applicatie. Ook wordt er beschreven hoe de klant de applicatie verder kan ontwikkelen. In de revisie wordt beschreven wat er is veranderd in dit document in de vorige versies.

# Implementatie in de productieomgeving

## Hoe hebben wij het geïmplementeerd

Tijdens het implementeren van de applicatie in de productieomgeving hebben wij gezorgd dat het van beide kanten zo transparant mogelijk zou zijn. Dus mocht er een vraag zijn of mocht er een probleem vormen, dat dit probleem zo snel mogelijk doorgegeven zou worden zodat op deze manier grotere problemen voorkomen kunnen worden.

### Op locatie

Wij hebben onze eigen laptop mee genomen. Als de klant de app zelf wilt hebben om te kunnen distribueren of verder te ontwikkelen dan heeft deze de hardware en software nodig dat beschreven is onder het kopje “Minimale hardware specificaties”. Ook moet de Emulator die beschreven is onder het kopje “Windows emulator” geïnstalleerd worden. Wij gebruiken Windows 10 Pro waarvan de Hyper-V Optie is toegepast. Dit omdat de emulator anders niet werkt.

### Voorbereidingen

Zodra de app klaar was hebben wij gecontroleerd of de code goed was, zodat dat wij zeker weten dat we niets over het hoofd hebben gezien tijdens het testen van de code. Daarna zijn wij begonnen met het omzetten van code die alleen voor ons te gebruiken was naar de code die voor de gebruiker beschikbaar gesteld kan worden.

### Van code naar app

De code uitvoeren naar een app die je kan installeren naar de Windows Phone is de eerst volgende stap die gedaan moet worden.

Wij hebben het project geopend en deze hebben wij klaargemaakt om geaccepteerd te worden in de Windows store. Voordat de app in de Windows store mag komen moeten de “badges” aangepast worden met afbeeldingen waarvan de gebruiker gelijk zal herkennen dat dat de WebSentiment app is. Ook moet er gezorgd worden dat de architectuur voldoet aan de eisen van de telefoons waar de app moet kunnen draaien. Als we aan de conventie van Windows Phone hebben gehouden dan kan de app gebouwd worden voor de eindgebruiker.

## Als u de applicatie verder wilt ontwikkelen

Als u het project verder zou willen ontwikkelen heeft u minimale hardware eisen nodig die beschreven zijn onder het kopje: “Minimale hardware specificaties”. Voor een uitgebreide procedure hoe u de software installeert kunt u vinden onder het kopje: Procedure installeren software.

### Minimale hardware specificaties

* 1.8 GHz or faster processor. Dual-core or better recommended
* 2 GB of RAM; 4 GB of RAM recommended (2.5 GB minimum if running on a virtual machine)
* Hard disk space: 1GB to 40GB, depending on features installed
* Video card that supports a minimum display resolution of 720p (1280 by 720); Visual Studio will work best at a resolution of WXGA (1366 by 768) or higher

### Procedure installeren software

#### Ontwikkel Omgeving

- Microsoft Visual Studio 2015 Enterprise

- Microsoft Visual Studio 2017 Enterprise

- Microsoft Visio

- GitHub desktop

- Windows 10

- Microsoft Office 2013 (volledig pakket)

#### Licenties

##### Microsoft Visio

Productsleutel: NYJP3-V3F2X-73HPB-FGPRY-7MF4M

##### Microsoft project

Productsleutel: FK87N-RPQPX-G9486-KGB38-WB28V

##### Windows 10 licentie

Productsleutel: CCNT8-JYRYB-R6HBC-F7BYT-TJF8B

##### Visual studio 2015 Enterprise licentie

Productsleutel: 2GNMK-7W66Q-X3PGP-VMV9V-2R38V

##### Visual studio 2017 Enterprise licentie

Productsleutel: KN6M2-GF8RT-VCWTF-CVK9B-QJ364

#### GitHub desktop

U kunt de GitHub desktop app downloaden via:

<https://desktop.github.com/>

#### GitHub project

Navigeer naar <https://github.com/WebSentimentBV/WebSentimentWindowsApp>

Hier kunt u het project downloaden en klonen.

#### Microsoft Office 2013 licentie

U zult in moeten loggen via <outlook.live.com/owa/>

Gebruikersnaam: SB92575@edu.rocwb.nl

Wachtwoord: 26-05-1994

<https://portal.office.com/account/#installs>

### Windows 10

* Open het installatieprogramma van Windows 10.
* Selecteer <Nederlands> bij taal, bij tijd en valuta format <Nederlands> en bij keyboard of invoer methode <Internationaal>.
* Druk op <Volgende>
* Druk vervolgens op <Installeer nu>
* Als het geïnstalleerd is kunt u op het volgende scherm < Upgrade: Installeer

Windows en behoud bestanden, instellingen en applicaties > klikken. Hiermee behoudt u de instellingen die u nu al heeft.

* Nu wordt uw Windows 10 besturingssysteem geïnstalleerd met uw huidige instellingen. De pc zal opnieuw opgestart worden.
* Als de computer opnieuw is opgestart klik op <Gebruik snelle instellingen>
* Dan kunt u inloggen met de inloggegevens van [sb92575@edu.rocwb.nl](mailto:sb92575@edu.rocwb.nl).
* Nu drukt u op <Volgende>.
* Nu is de Windows 10 met uw oude instellingen geïnstalleerd op het systeem.

### Visual studio 2015 Enterprise

* Open de browser Microsoft Edge het startmenu.
* Navigeer daarna naar <https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=691979&clcid=0x409>.

Dan wordt de Visual Studio 2015 Enterprise gedownload. Als de download klaar is gaat u naar de volgende stap.

* Open het gedownloade bestand.
* Als het geïnstalleerd is opent de installatie van de Enterprise 2015

voert u de licentie van Visual Studio 2015 Enterprise in.

* zet een vinkje bij GitHub plugin en een vinkje bij Windows Phone deze staat onder C# / Windows 8.
* Daarna kunt u op <Installeren> drukken.

### Visual studio 2017 Enterprise

* Open de browser Microsoft Edge het startmenu.
* Navigeer daarna naar [https://go.microsoft.com/fwlink/](http://dl.msdn.com/db/mu_visual_studio_enterprise_2017_x86_x64_10049783.exe?t=e888f782-af9e-40a1-8c9a-5370dad5e4a9&e=1492604219&h=2b77ea6f0f29eb5b44ad95bf36931792).

Dan wordt de Visual Studio 2017 Enterprise gedownload. Als de download klaar is gaat u naar de volgende stap.

* Open het gedownloade bestand.
* Als het geïnstalleerd is opent de installatie van de Enterprise 2017

voert u de licentie van Visual Studio 2017 Enterprise in.

* zet een vinkje bij GitHub plugin en een vinkje bij Windows Phone deze staat onder C# / Windows 8.
* Daarna kunt u op <Installeren> drukken.

### GitHub + GitHub Project

* Open Microsoft Edge via het startmenu van Windows 10.
* GitHub kunt u downloaden via <https://github-windows.s3.amazonaws.com/GitHubSetup.exe>. Dan wordt Github gedownload. Als de download klaar is gaat u naar de volgende stap.
* Open het gedownloade bestand.
* Als het bestand uitgevoerd is opent de GitHub app installatie. hier drukt u op installeren.
* Na de installatie logt u in via de inloggegevens van [SB92575@edu.rocwb.nl](mailto:SB92575@edu.rocwb.nl).
* links boven in de hoek drukt u op het plusje dan navigeert u naar het tabblad <Clone>.
* Dan drukt u op <WebSentiment/WebSentimentWindowsApp>.
* Druk op <Clone Repository>.
* Nu hebt u GitHub geïnstalleerd en heeft u het GitHub project gedownload.

### Microsoft Office 2013

* Open Microsoft Edge via het startmenu van Windows 10.
* Navigeer naar outlook.live.com/owa/. Hier kunt u inloggen met de inloggegevens van [SB92575@edu.rocwb.nl](mailto:SB92575@edu.rocwb.nl).
* Als u succesvol bent ingelogd navigeert u naar <https://portal.office.com/account/#installs>. Hier kunt u de Microsoft Office 2013 downloaden. Als deze is gedownload en geïnstalleerd gaat u naar de volgende stap.
* log in met de inloggegevens van [SB92575@edu.rocwb.nl](mailto:SB92575@edu.rocwb.nl).
* Selecteer <Snelle installatie>.

Als deze voltooid is heeft u succesvol Microsoft Office 2013 geïnstalleerd.

### Microsoft Visio

* Voor het downloaden van Microsoft Visio moet je inloggen bij bit.ly/RCmsdn.
* Logt u in met de inloggegevens van [SB92575@edu.rocwb.nl](mailto:SB92575@edu.rocwb.nl).
* Als u bent ingelogd moet u de SDM (Secure Download Manager) downloaden.
* Download het ‘.sdx’ bestand van Microsoft Visio. Als deze gedownload is gaat

u naar de volgende stap.

* Pak het bestand uit als deze gedownload is.
* Als het bestand uitgepakt is vult u de productcode in.
* Nu hebt u Microsoft Visio geïnstalleerd op uw systeem.

### Microsoft Project

* Voor het downloaden van Microsoft Visio moet je inloggen bij bit.ly/RCmsdn.
* Logt u in met de inloggegevens van [SB92575@edu.rocwb.nl](mailto:SB92575@edu.rocwb.nl).
* Als u bent ingelogd moet u de SDM (Secure Download Manager) downloaden.
* Als u deze al geïnstalleerd heeft slaat u deze stap over.
* Download het “.sdx” bestand.
* Pak het bestand uit als deze gedownload is.
* Als het bestand uitgepakt is vult u de productcode in.
* Nu hebt u Microsoft Visio geïnstalleerd op uw systeem.

### Windows emulator

#### Windows 10 development – SQLite Database

Versie 3.9.1

* Open het UWP (Universal Windows Platform) project.
* Ga naar tools
* Selecteer: “Extensions and updates”
* Op het volgende scherm selecteert u de “Online” optie
* Download en installeer de “SQLite for Universal App Platform”
* Ga naar de tools menu
* Selecteer NuGet Package Manager
* Selecteer Package Manager Console
* Gebruik het volgende commando:

Install-Package SQLite.Net-PCL

* Gebruik de rechter muis knop op “References”
* Selecteer: “Add References”
* Selecteer: “SQLite for Universal App Platform”
* Druk op “OK”

U kunt nu SQLite in uw programma gebruiken.

#### Aanzetten van de Hyper-V Functie

* Open het Configuratiescherm
* Navigeer naar Netwerk en Internet
* Navigeer daarna naar het Netwerk centrum
* Selecteer Adapter instellingen wijzigen
* Druk dan met de rechter muisknop op vEthernet (Internal Ethernet Port Windows Phone Emulator Internal Switch)
* Selecteer dan eigenschappen
* Vink daarna Hyper-V Extensible Virtual Switch aan
* Druk daarna op OK
* druk dan met de rechter muisknop op vEthernet
* selecteer uitschakelen
* druk dan met de rechter muisknop op vEthernet
* selecteer inschakelen

de Hyper-V functie is nu geactiveerd en je kunt de emulator gebruiken.

# Revisie

Revisie van dit document.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Wat | Wie | Versie |
| 09-06-2017 | Beschreven hoe de implementatie verlopen is | Santino Bonora | V1 |
| 08-06-2017 | Beschreven als de klant de app verder wilt ontwikkelen | Tarik Hacialiogullari | V0.2 |
| 07-06-2017 | Opzet gemaakt voor het document + beschrijving wat bedoelt wordt | Santino Bonora | V0.1 |
| 07-06-2017 | Aangemaakt | Tarik Hacialiogullari | V0.0 |

# 