야추?

1대1 주사위 던지기 게임

총 12라운드를 거치며 최대한 많은 족보를 모으는 게임…

기능

멤버 로그인/가입

매칭 기능 고연승-고연승 ->MMR기능 필요?

게임 룸 - 플레이어 둘과 서버를 잇는 세션

인-게임 채팅

랭킹 (연승? MMR?) ->

DB

멤버 (고유번호 닉네임 비밀번호 MMR?)

전적? 로그를 스트링화 하는게 가능할까?

채팅 로그...?->굳이 싶긴함. 채팅 신고기능을 만든다면 필요하지 않을까?

(직접 DB에 다 넣지 말고 파일 경로만.)

랭킹 데이터 -> 주기적으로(EX. 10분) 갱신하면 불러올 때 빠를 듯.