#### 一. 寨题要求

对于可能发生持续震荡的组合逻辑环,请对组合逻辑环电路设计一种改造方法,使得改造后的电路满足以下三个条件:

- 1) 在原组合逻辑环电路不发生震荡的输入条件下,改造后的电路与原电路的功能是等价的;
- 2) 在原组合逻辑环电路会发生震荡的输入条件下,改造后的电路不会发生震荡;
- 2) 提供一个检测是否发生震荡的信号(在改造后的测试用例中增加一个名为 OscFlag 的 wire 类型信号),当原电路发生震荡时,OscFlag 值为 1; 当原电路不震荡时,OscFlag 值为 0。

## 二. 改造方法及原理

从赛题要求可以看出关键点在于找出原逻辑环路的震荡条件。我们可以通过一系列的与门,非门,或门等将该逻辑环路的所有输入条件整合为一个信号 OscFlag,在会发生震荡的输入条件下,OscFlag 的逻辑值为 1;在不会发生输入的条件下,OscFlag 值为 0。对于改造电路,我们只需要将 OscFlag 与发生震荡的逻辑环路上的一条线接入同一个或门,再将或门的输出端口接入原电路这条线所去往的端口,当 OscFlag=1 时,或门输出始终为 1,原电路被锁定无法振荡;当 OscFlag=0 时,或门的输出就是这条线的值,不改变电路功能。

#### (1) 单环震荡

最简单的情况,所有输入端口均为外部端口。寻找振荡条件的方法在这里就不做过多赘述,本赛题的第三题详尽地解决了这一问题。对于单环来说,即输入端口输入到或门时,要求输入端口的取值为 0,;输入端口输入到与门,与非门时,要求输入的取值为 1。简单来说就是或门,与门,与非门不能锁定,要由其内部端口决定输入而不是外部端口决定输入。此时对所有或门的输入加反相器,和所有的与门,与非门同时接入一个大的与门之中,与门的输出即为 Oscflag,再按上面所说的方法改造电路即可。

举个例子,如下图

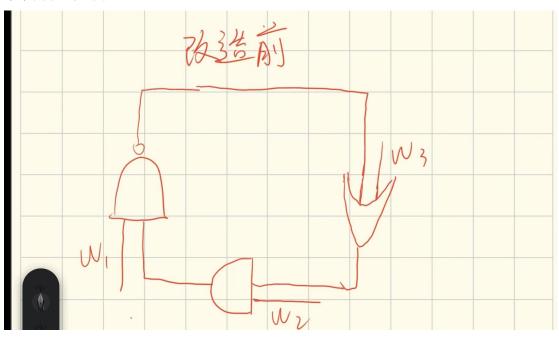


图 1

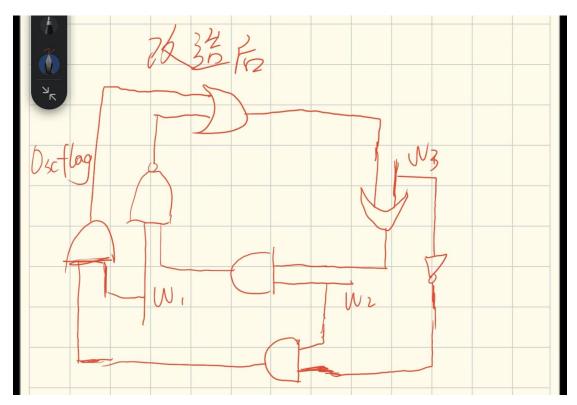


图 2

改造后 w1,w2 以及 w3 取反接入一个大与门中(图中用两个二输入与门代替),输出为 OscFlag,当 w1=w2=1,w3=0 时,Oscflag=1,即震荡;其它情况下 OscFlag=0,不震荡。改造电路方法即通过或门接入电路,当 Oscflag=1 时或门锁定输出只能为 1,阻止了电路的震荡;当 Oscflag=0时对原电路无影响。

### (2) 多环震荡

假设有 N(k1,k2······kn)个环可以震荡,分别找出 N,N-1,N-2······2,1 个环发生震荡的条件,对其中包含 k1 震荡的条件取并集即 k1 的震荡条件,对其中包含 kn 震荡的条件取并集即 kn 的震荡条件。对这些震荡条件做单环震荡时同样的逻辑变化,可以得到 oscflag1,oscflag2······oscflagn,再用这些 oscflag1,2,n 等通过或门接入 k1······kn 环中,即可完成对电路的改造。而电路的 OscFlag 即为 oscflag1,oscflag2······oscflagn n 个输入接入或门,即任何一个环震荡都认为电路会发生震荡。

图 3 为赛题五提供的测试样例

有三个环可以震荡

环 A: 19,12,11,16,115,114

环 B: 19,15,18,113

环 C: 17,14,18,112

若三环都震荡,条件为 c1=c2=c3=c4=c6=c7=c8=1

若双环震荡

A,B: c1=c2=c3=c4=c7=c8=1 c6=0

A,C:不可能

B,C:(1)c4=c7=c3=c6=1 c5=0 (2)c4=c7=c3=c6=1 c1=1

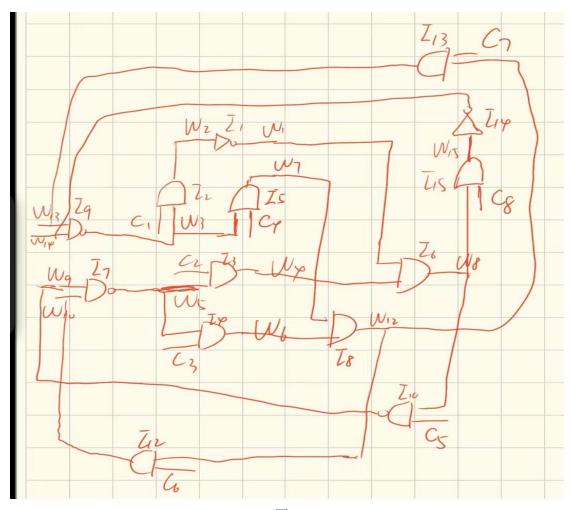


图 3

# 若单环震荡

- A: 不可能
- B: (1)c4=c7=c3=1 c6=0 c8=0 (2)c4=c7=c3=1 c6=0 c2=0
- C:①c3=c6=c4=1 c7=0 c5=0 ②c3=c6=c4=1 c7=0 c2=0 ③c3=c6=c4=1 c7=0 c1=1 取并集
- A 的震荡条件 c1=c2=c3=c4=c7=c8=1
- B 的震荡条件①c4=c7=c3=1 c6=0 c2=0②c4=c7=c3=1 c6=0 c8=0
- ③c4=c7=c3=1 c6=1 c1=1④c4=c7=c3=1 c6=1 c5=0
- C 的震荡条件①c3=c6=c4=1 c7=0 c2=0 ②c3=c6=c4=1 c5=0 ③c3=c6=c4=1 c1=1 得到三个环的震荡条件后通过逻辑变换得到 oscflag1, oscflag2, oscflag3 再用 oscflag1, oscflag2, oscflag3 接或门的方式分别改造 A, B, C 三环整个环路的 OscFlag 即为 oscflag1, oscflag2, oscflag3 取或具体逻辑变换,改造方式在 result\_5.v 中