

Matemática Discreta

- 1) Escreva um programa que calcula Permutações Simples
- 2) Escreva um programa que calcula Permutações com Repetição
- 3) Escreva um programa que calcula Combinações Simples
- 4) Escreva um programa que calcula Arranjos
- 5) Escreva um programa que calcula Combinações Completas/com Repetição
- 6) Crie um programa que calcula o Binômio de Newton
- 7) Crie um programa que imprime o Triângulo de Pascal
- 8) Crie um programa que calcula a quantidade de divisores de um número, mostre a quantidade de pares, ímpares e imprima também esses divisores