

Modelo Esencial en la Gestión de Proyectos Web - Webinnova

Definición del Alcance

Objetivos:

- Crear un sistema centralizado donde los docentes puedan gestionar la información de los alumnos.
- Facilitar la comunicación entre docentes y alumnos.
- Automatizar la administración de tareas y calificaciones.
- Proveer herramientas para el seguimiento del progreso académico de los alumnos.

Requerimientos:

- UI/UX: Un diseño intuitivo que permita a los docentes y alumnos interactuar fácilmente con el sistema.
- Funcionalidades: Registro de alumnos, asignación y seguimiento de tareas, sistema de calificaciones, calendario de actividades, mensajería interna.
- Integraciones: Capacidad para integrarse con plataformas de aprendizaje existentes (como Google Classroom, Moodle), y herramientas de comunicación (correo electrónico, chat).

Planificación

Cronograma:

- Fase 1: Investigación y recopilación de requerimientos (1 mes).
- Fase 2: Diseño de la interfaz y arquitectura de la información (2 meses).
- Fase 3: Desarrollo del frontend y backend (3 meses).
- Fase 4: Pruebas y revisión (1 mes).
- Fase 5: Implementación y lanzamiento (1 mes).
- Fase 6: Mantenimiento y soporte continuo (indefinido).

Modelo Esencial en la Gestión de Proyectos Web - Webinnova

Asignación de Recursos:

- Roles:

- Líder de proyecto: Coordinación general.
- Diseñador UX/UI: Diseño de la interfaz y experiencia de usuario.
- Desarrollador Frontend: Implementación del diseño en HTML, CSS, JavaScript.
- Desarrollador Backend: Desarrollo de la lógica del servidor, bases de datos.
- Tester: Realización de pruebas funcionales y de usabilidad.

- Presupuesto: Estimación de costos en licencias, servidores, herramientas de desarrollo.

Modelo Ambiental

Entorno Técnico:

- Infraestructura: Servidores, bases de datos (MySQL, PostgreSQL), servicios en la nube (AWS, Azure, Google Cloud).
- Tecnologías de Desarrollo: HTML5, CSS3, JavaScript (React, Angular, Vue), Node.js, Express, API RESTful, bases de datos relacionales.
- Herramientas de Colaboración: GitHub/GitLab para control de versiones, Trello/Jira para gestión de tareas, Slack/Teams para comunicación interna.

Entorno Social:

- Stakeholders: Docentes, alumnos, administradores escolares, padres de familia.
- Comunidad: Participación en foros educativos, colaboración con otras instituciones educativas para feedback y mejora continua.

Modelo de Comportamiento

Modelo Esencial en la Gestión de Proyectos Web - Webinnova

Interacción Usuario-Sistema:

- Flujo de Trabajo del Docente: Inicio de sesión -> Panel de control -> Gestión de alumnos -> Asignación de tareas -> Calificación de tareas -> Comunicación con alumnos.
- Flujo de Trabajo del Alumno: Inicio de sesión -> Panel de control -> Consulta de tareas asignadas -> Envío de tareas -> Revisión de calificaciones -> Comunicación con el docente.

Automatización y Notificaciones:

- Notificaciones Push: Recordatorios de tareas, actualizaciones de calificaciones, mensajes nuevos.
- Automatización: Generación de reportes de progreso, alertas de actividades próximas, actualización automática de calendario.

Seguridad y Privacidad:

- Autenticación y Autorización: Sistema de login seguro, permisos diferenciados para usuarios (docentes, alumnos, administradores).
- Protección de Datos: Cifrado de datos sensibles, cumplimiento con normativas de protección de datos (GDPR, CCPA).