

La pizzeria

L'objectif de cet exercice est de créer une api pour une pizzeria. Le but est simple :

- Créer des pizzas
- Modifier des pizzas
- Supprimer des pizzas
- Récupérer des pizzas

1. Le model

Créer ou de récupérer depuis le code existant le/les [models pour la pizzeria](#).

2. Récupérer des pizzas

Dans le fichier `src/routes/pizzas.ts` ajouter le route suivante :

method	resource	description
GET	/pizzas	Retourne toutes les pizzas de la base de données

Attention à bien utilisé la base de données ainsi que Zod !

3. Modifier une pizza

Dans le fichier `src/routes/pizzas.ts` ajouter la route suivante :

method	resource	description
PATCH	/pizzas/:id	Modifie une pizza. Vous allez devoir spécifier un schéma, type et model pour la modification d'une pizza. <code>zod.partial</code> devrait pouvoir vous aider ...

Attention à bien utilisé la base de données ainsi que Zod !

4. Supprimer une pizza

Dans le fichier `src/routes/pizzas.ts` ajouter la route suivante :

method	resource	description
DELETE	/pizzas/:id	Supprime la pizza avec l'identifiant spécifier en paramètre. Attention retourne un code <code>404</code> sir la pizza n'existe pas.

Attention à bien utilisé la base de données ainsi que Zod !