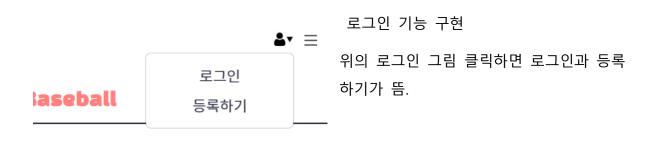
캡스톤 디자인 11주차

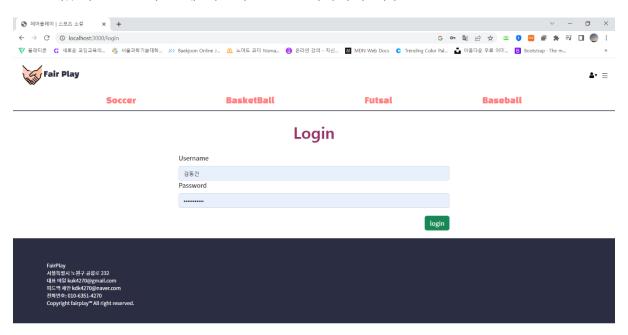
20101201 김동건

약간의 리펙토링 진행

- 폰트들이 항상 이상해서 전체 폰트 고정하며 사이즈와 폰트 리펙토링
- 연결되지 않은 파일들 정리

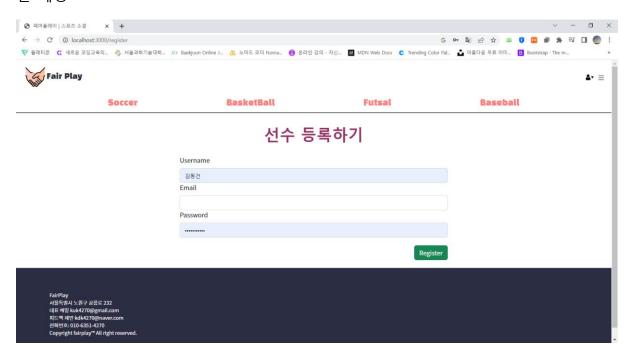


(로그인 창) 로그인이 성공하면 로그인되었다는 알림과 함께 메인 페이지로 이동, 실패하면 실패했다는 알림과 함께 여전히 로그인 페이지에 머무름.



등록 창은 username, email, password로 간단하게 등록가능

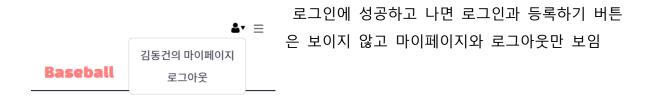
등록할 때 이미 있는 username은 사용하지 못하게 막아놨음. -> 이때 오류 발생 -> 해결 예정



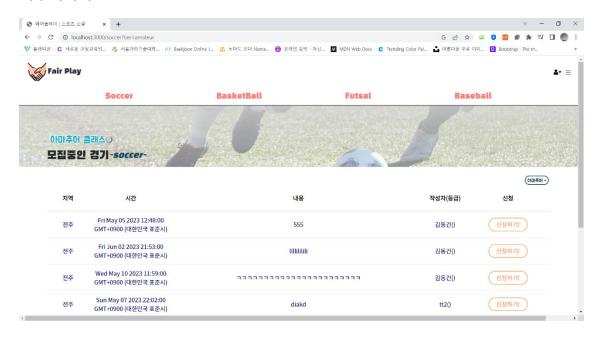
```
const UserSchema = new Schema({
    email: {
        type: String,
        required: [true, 'Cannot be blank'],
        unique: true
    },
    fiar_tier: {
        type: Number,
        default: 1,
        min: 1,
        max: 6,
        required: true
    }
});
```

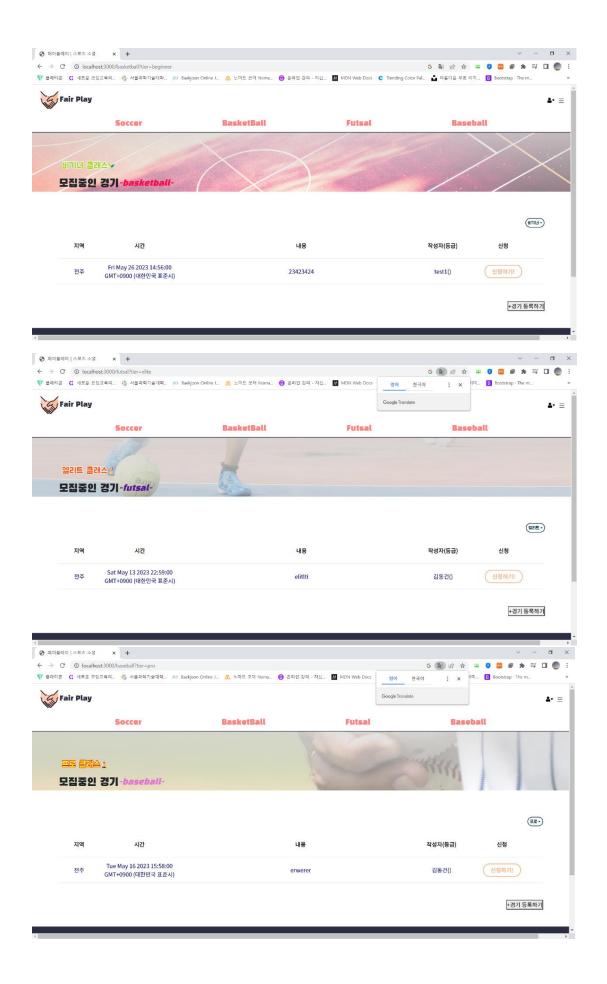
회원가입 시 이메일(추후 구글, 페이스북, 네이버 가입과 연동시키기 위함), 이름, 패스워드를 적는다. 원래 티어제도와 페어등급 제도였는데, 티어제도는 삭제하고 페어 등급 제도만 도입. 티어제도는 스스로 선택 가능하게 생각했었는데 페이지 내에서 신청 혹은 글등록할 때 스스로 티어를 선택할 수 있기에 로그인 시에는 필요없다는 판단 하에 삭제하고 페어등급만 '페어티어'라는 이름으로 구현함.

데이터베이스 안에 저장되는 유저 정보 -> 비밀번호는 hash하여 저장

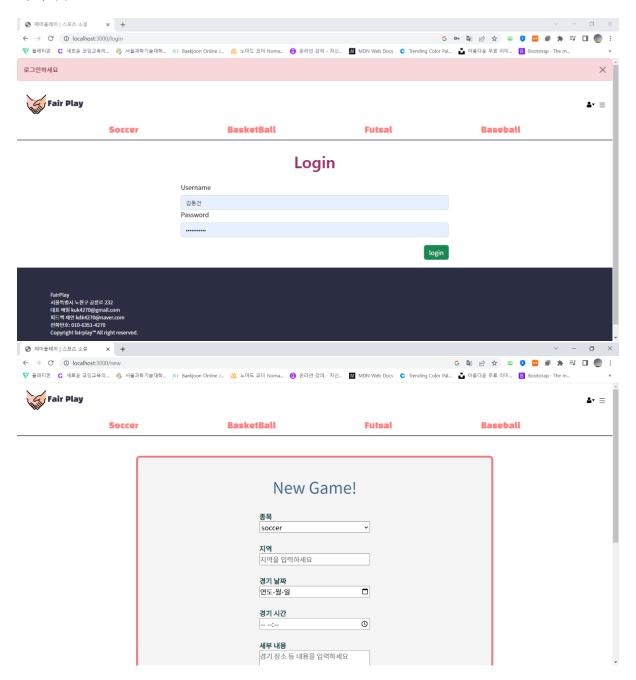


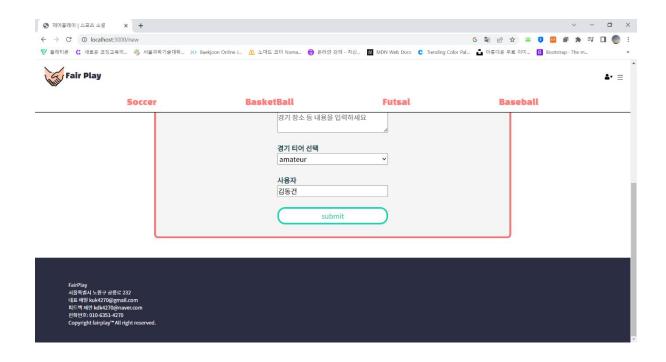
세부페이지들





위에 배너를 추가하고 밑에 경기 등록하기 버튼을 추가함. 만약 로그인 하지 않았는데 경기 등록하기 버튼을 클릭 시 로그인하라는 경고창과 함께 로그인 화면으로 넘어감. 작성자와 그의 등급을 표현하여 투명하게 사이트를 이용할 수 있게 새로 작성자(등급)을 추가함. 현재 아직 등급은 보이지 않음(해결 예정). 사용자는 고정값으로 작성자가 조작하지 못함.





앞으로의 계획(1주일)

- 보고서를 쓰면서 생각이 난 아이디어 -> login 창에서 register로 바로 갈수 있게 링크 만들기, 신청자들의 닉네임 + 전화번호를 받아야 해서 유저스키마에 전화번호도 추가 예정입니다.
- 로그인 기능에 대해서 처음 구현하다 보니 여러가지 문제나 에러가 꽤 있어서 다음 주에는 에러 핸들링 위주로 진행할 예정입니다.
- 로그인 버튼 옆의 삼선 버튼을 더 활용하거나 마이페이지를 이용하여 자신이 쓴 글의 수정이나 삭제를 구현할 예정입니다. 또한 신청자들의 닉네임과 전화번호를 받는 기능도 구현 예정입니다.
- 시간이 표현되는 것을 고치려 했는데 이는 아직 손대지 않았습니다.

Github 주소: https://github.com/Weble21/capstone