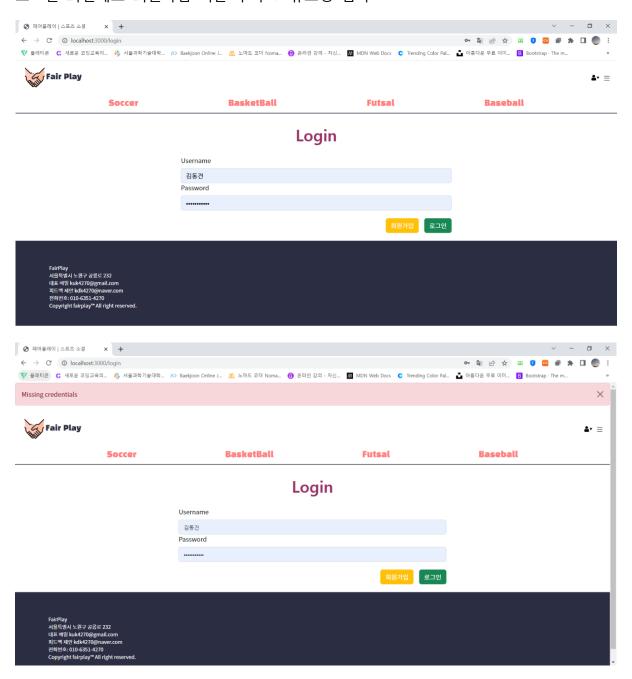
캡스톤 디자인 12주차

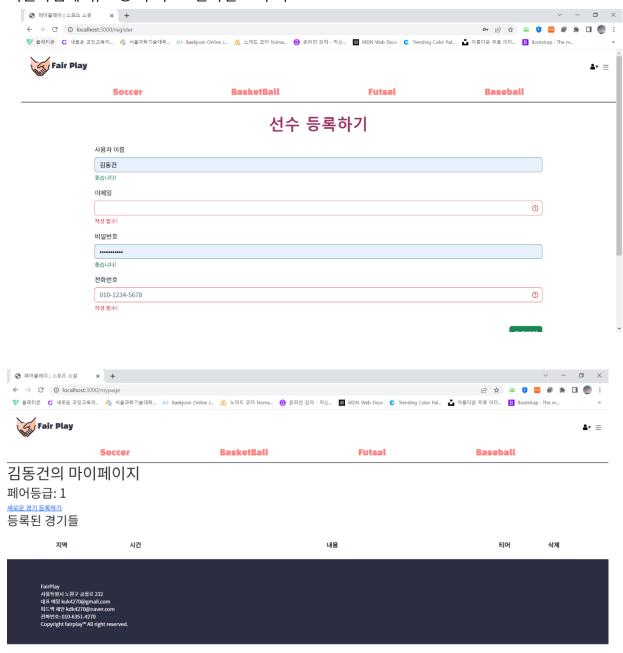
20101201 김동건

각종오류 해결 - 스키마에 오타 확인 후 리펙토링, 마이페이지 라우트 확인

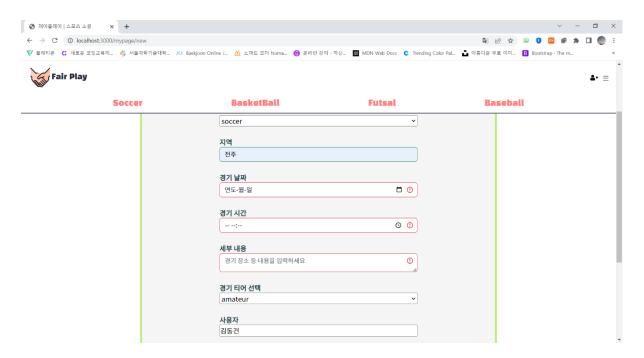
로그인 화면에도 회원가입 버튼 추가 + 유효성 검사



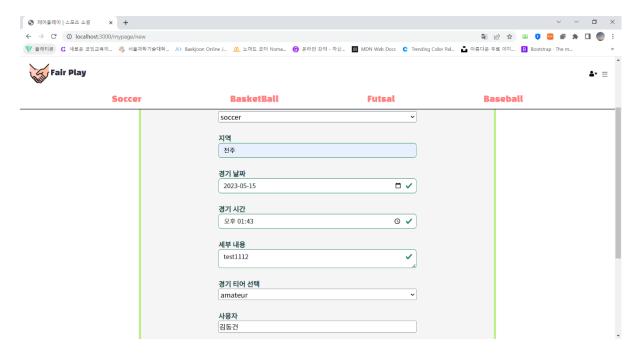
회원가입에 유효성 추가 + 전화번호 추가

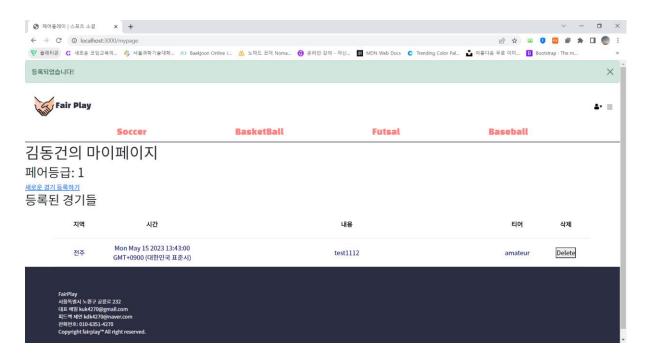


마이페이지 생성(디자인 미정), 로그인 되었는지 확인하여 만약 로그인이 되지 않았는데 억지로 마이페이지에 들어가려 하면 로그인 화면으로 돌려보냄. 새로운 경기는 마이페이 지에서만 생성 가능

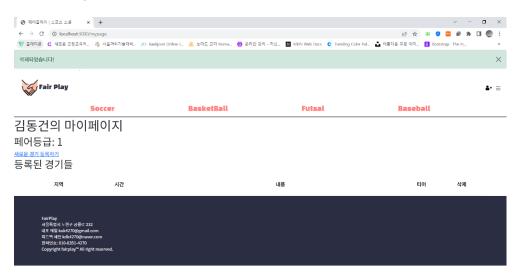


새 경기 등록 화면에도 유효성 검사 추가, 경기 생성이 성공하면 flash로 위에 "등록되었습니다!" 창 뜸





Delete버튼을통해 자신이 생성한 경기는 삭제 가능, 삭제 이후에는 삭제되었습니다! 창이 뜸. (현재 초록색인데 주황색으로 바꾸는게 더 나아보여 바꾸겠습니다.)



추후 할일:

- 404 페이지 생성
- 자신이 만든 경기 수정 기능
- 등록하기 누르면 그 사람의 정보가 게임 주인에게 넘어가는 기능
- 게임 마감하기 기능

Github 주소 : https://github.com/Weble21/capstone