

Piggy Pocket

Piggy Pocket



Problem

เด็กมารยมตื้นที่มีของที่อยากได้
แต่ไม่มีวินัยในการออม

Who?

เด็กมารยมตื้นและคนที่ชอบซื้อปั๊ง^{ชื่อของจุกจิก} แต่ไม่มีวันหย�回การออมเงิน

How?

เอาเงินไปใช้กับสิ่งเรา
มากเกินไป จนไม่มีเงิน
ซื้อสิ่งที่อยากรวด



5

1

5

Solution

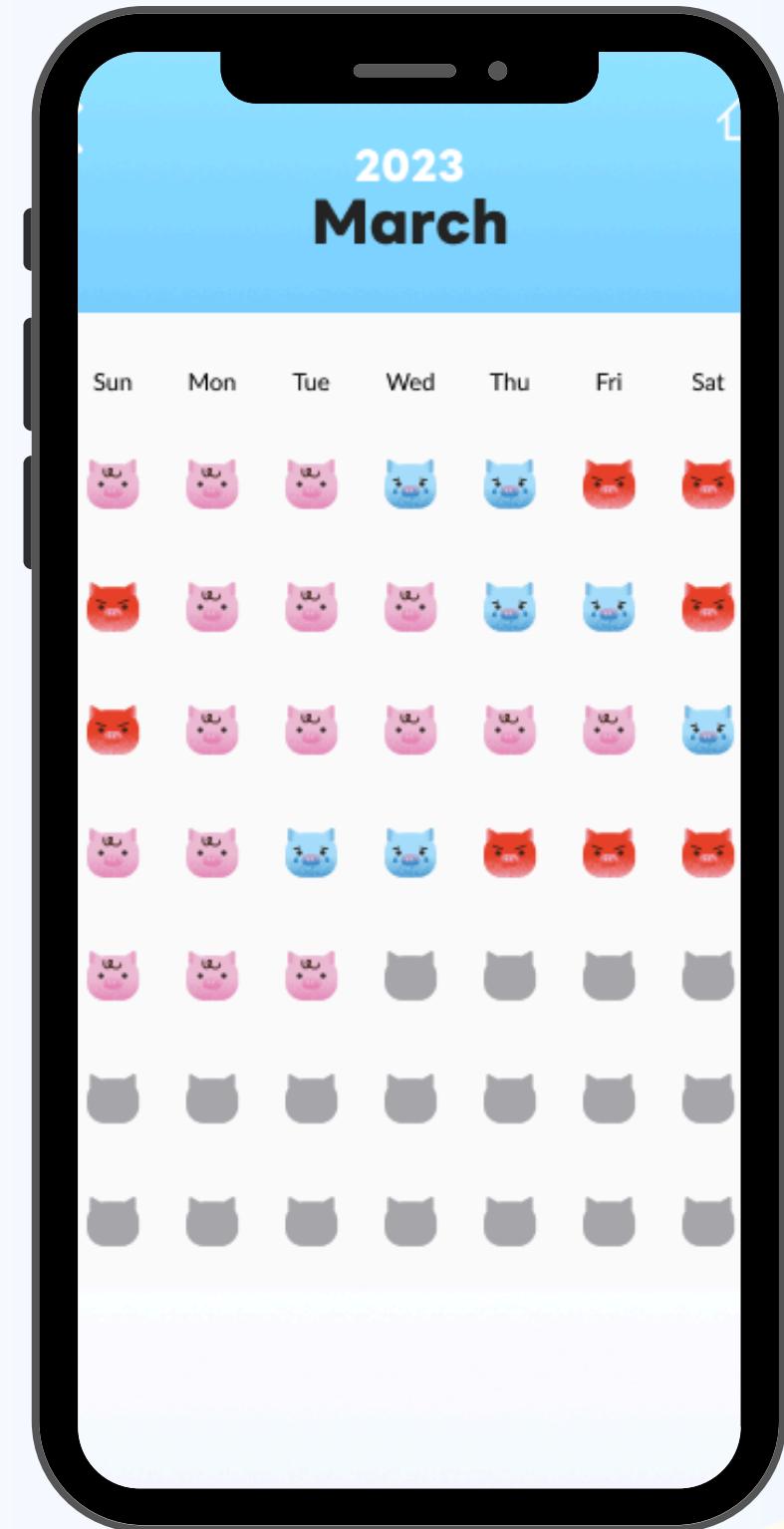
เว็บไซต์ที่ทำให้ผู้คนมีวินัยในการออมเงิน

Solve

สร้างเว็บไซต์ฝากเงินเข้ากระบุกคอมเงินหมู
และบอกว่าจะถึงเป้าหมายเมื่อไหร่

Key-Feature

ភ្លើងបកវារមណ៍ខ្សោយ





กำดีมากเลย กำต่อไปนะ



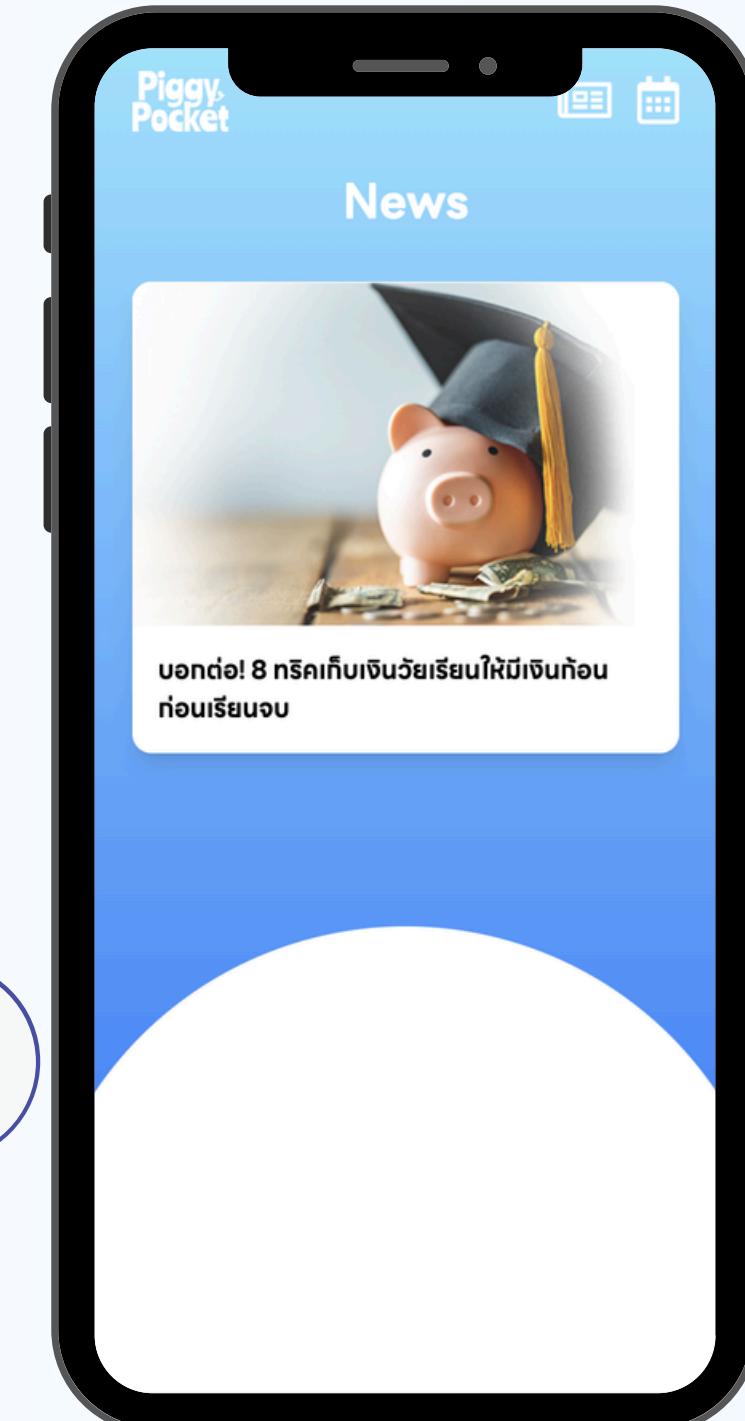
กลับมาแล้วหรือ มาออมต่อ กัน

หายไปไหนนานะ แต่ไม่เป็นไร
มาสู้ใหม่นะ

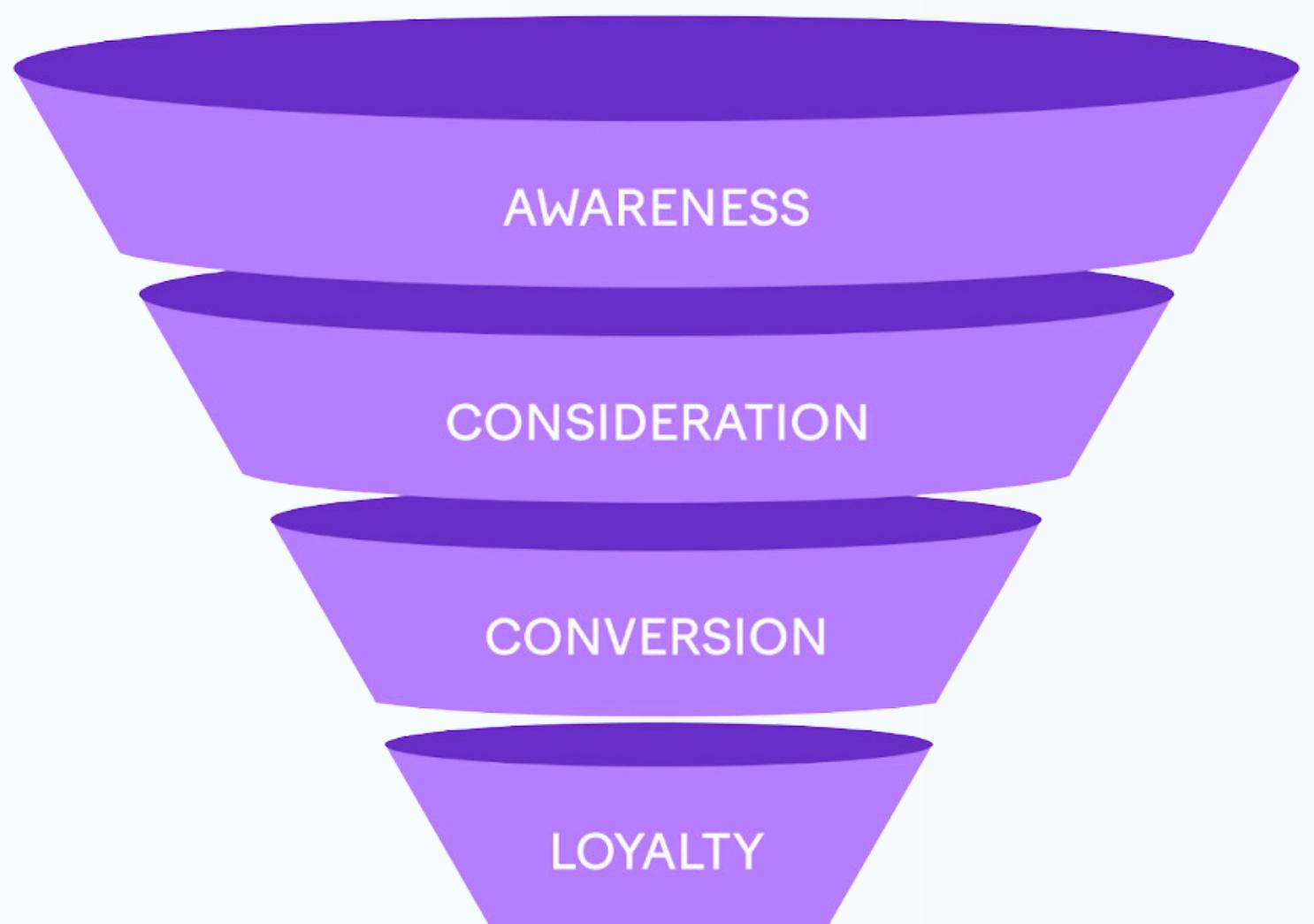
2

5

6



กลยุทธ์การตลาด



Awareness

Social media Campaign:

- 21 days challenge to save money

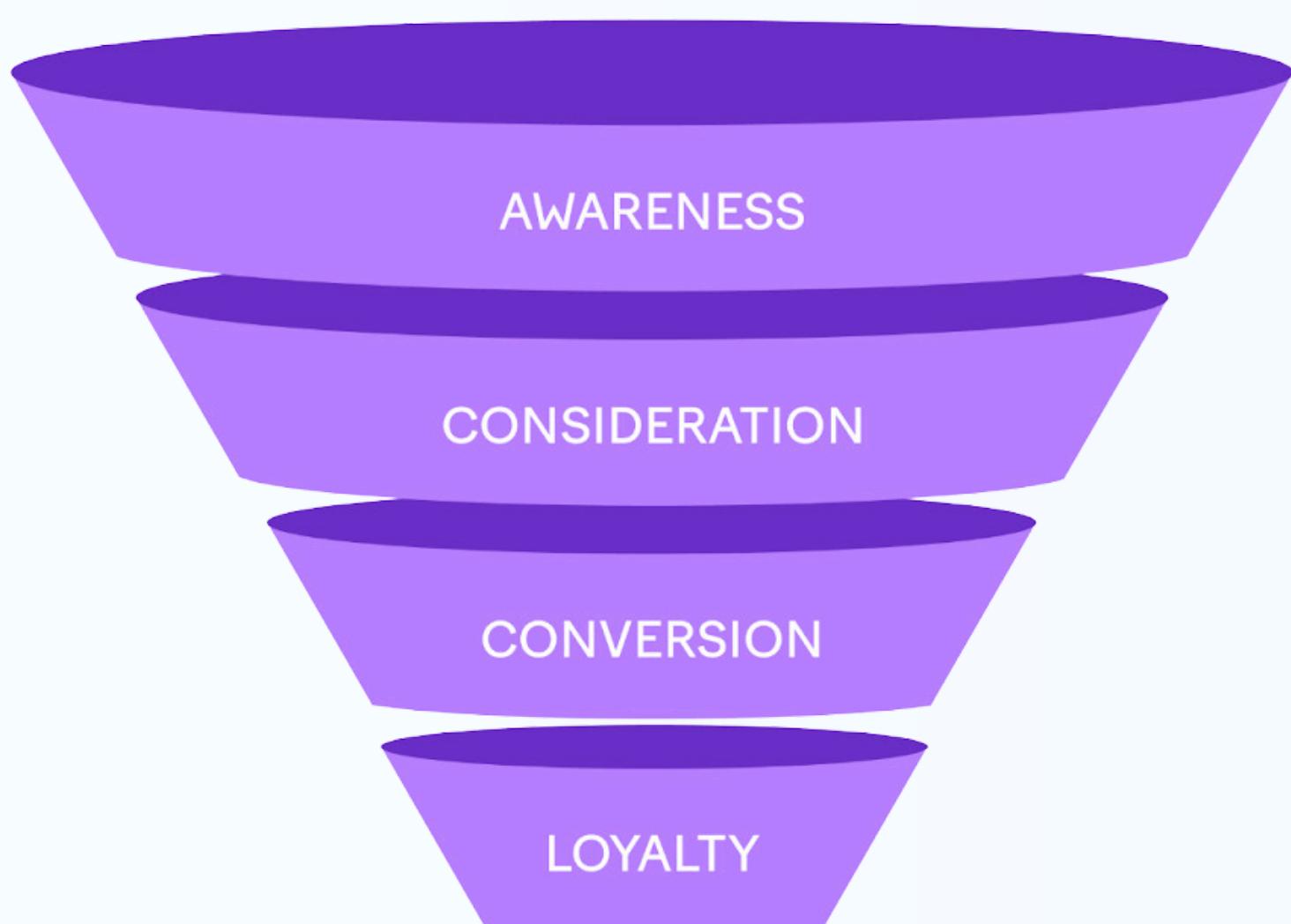
#savingwithpiggy-pocket



กลยุทธ์การตลาด

Consideration

- SEO



Conversion

- SEM

Revenue & Expenses

Revenue

Units	2024F	2025F	2026F
Revenue			
Advertising (Advertorial)	48,000	55,000	60,000
Advertising (Video Ads)	48,000	52,000	52,000
Random Skin	36,000	50,000	50,000
	0	0	0
Total Revenue	132,000	157,000	162,000
YoY Growth Rate		18.94%	3.18%

Expenses

Expenses	2024F	2025F	2026F
Software Developer+Marketin	50,000	50,000	50,000
Sales&Marketing	5,000	5,000	5,000
Domain	4,320	4,320	4,320
Total Expenses	59,320	59,320	59,320

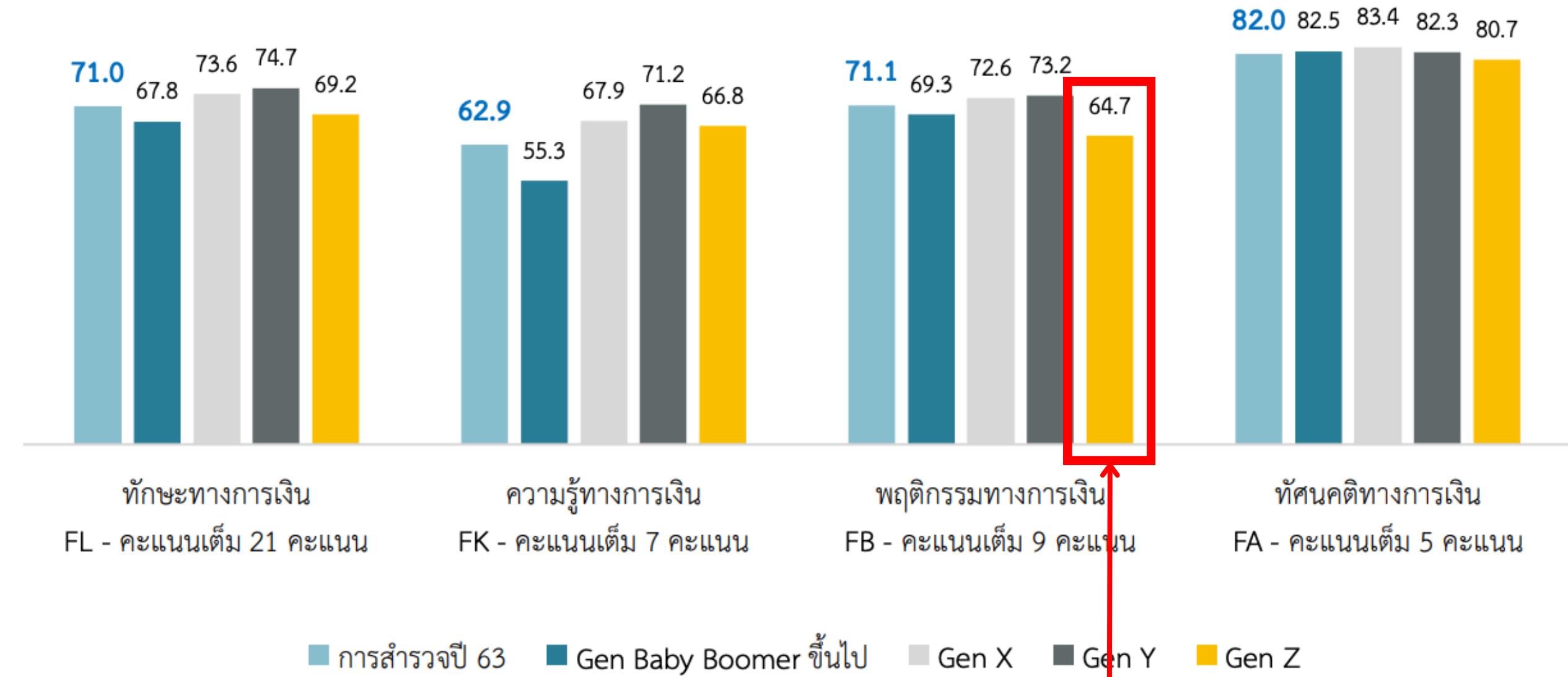
Net Profit

Duration: 3 years

	2024	2025	2026
Total Revenue	132,000	157,000	162,000
Total Expenses	59,320	59,320	59,320
Net Profit	72,680	97,680	102,680
Net Profit Margin (NPM)	55.06%	62.22%	63.38%



รูปที่ 10.2: ระดับทักษะทางการเงินและองค์ประกอบ จำแนกตามช่วงวัย เมื่อเปรียบเทียบกับภาพรวมของประเทศไทยในปี 2563



Gen Z มีทักษะด้านพฤติกรรมทางการเงินต่ำกว่าด้านอื่น ๆ

ที่มา: รายงานผลการสำรวจทักษะทางการเงินของไทย โดยธนาคารแห่งประเทศไทยประจำปี 2563

5

14



?

1



PERSONA

- Name: อลิสรา คงหาว
- Age: 15 ปี
- Behavior & Lifestyle:
- เป็นนักเรียนม.3 ได้ค่าขนม 100.-/วัน
หักค่าใช้จ่ายต่างๆเหลือ 30.-
- ชอบตามเทรนด์บนแพท social media
- อยากเก็บเงินซื้อลาบูบู ราคา 550.-
- เก็บออมเป็นแต่ไม่สม่ำเสมอ

Competitor

Website/App	ประسبการณ์ในการออม	แสดงประวัติการออม	การตั้งเป้าหมาย	ติดตามความคืบหน้า
Piggy Pocket	●	●	●	●
	●	●	●	●
	●	●	●	●

Corporate Identity

& Interface Designs

Piggy Pocket

**Piggy
Pocket**

font in use:

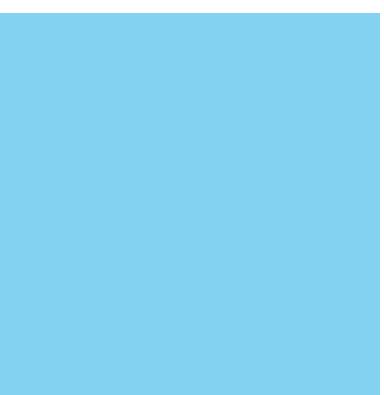
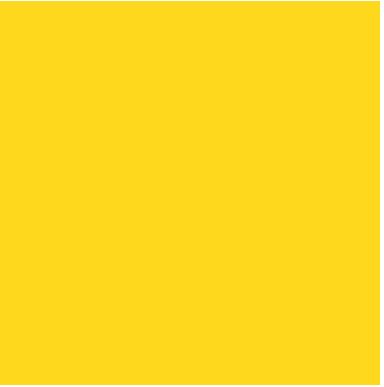
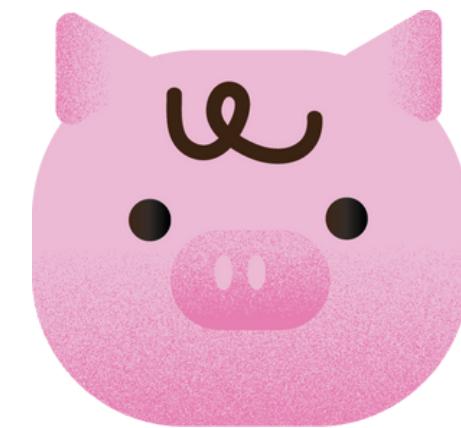
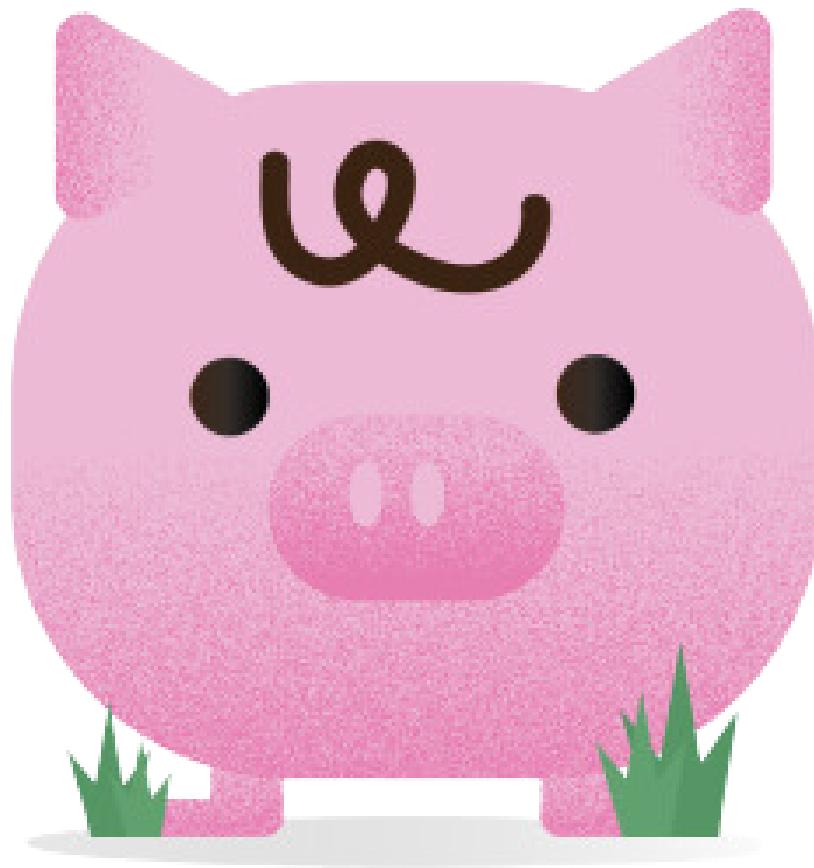
Ranchers

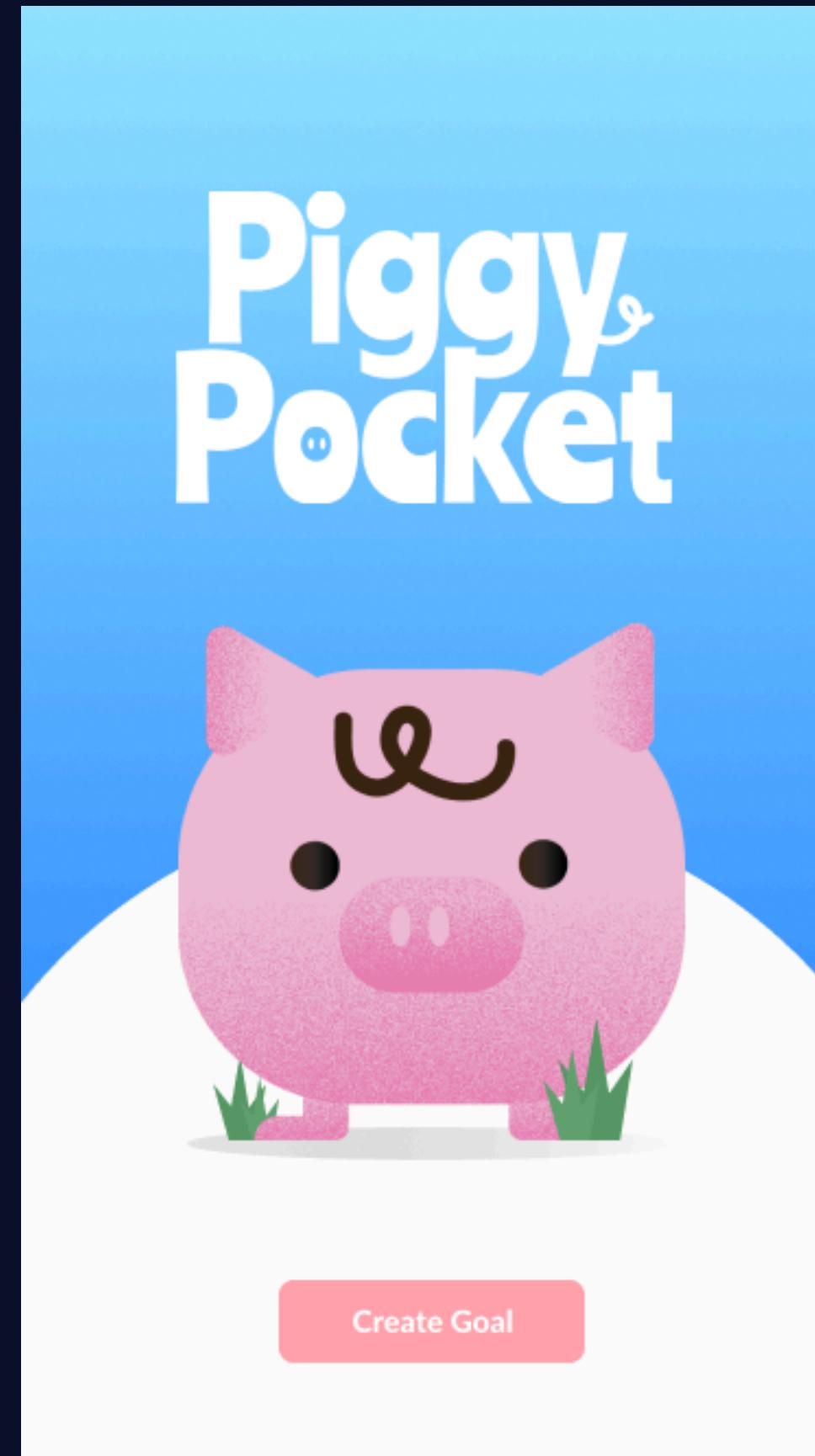
LINE Seed Sans TH

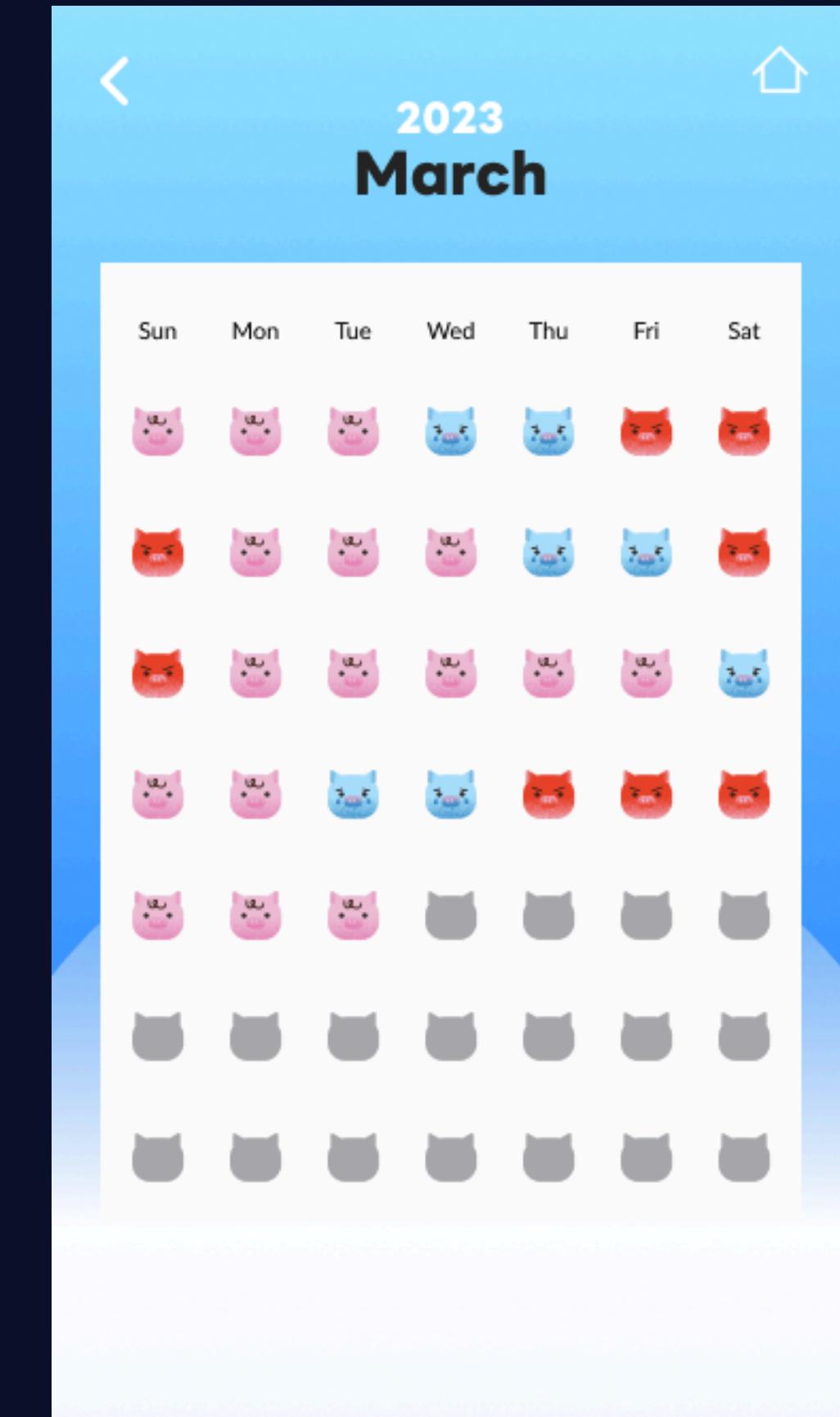
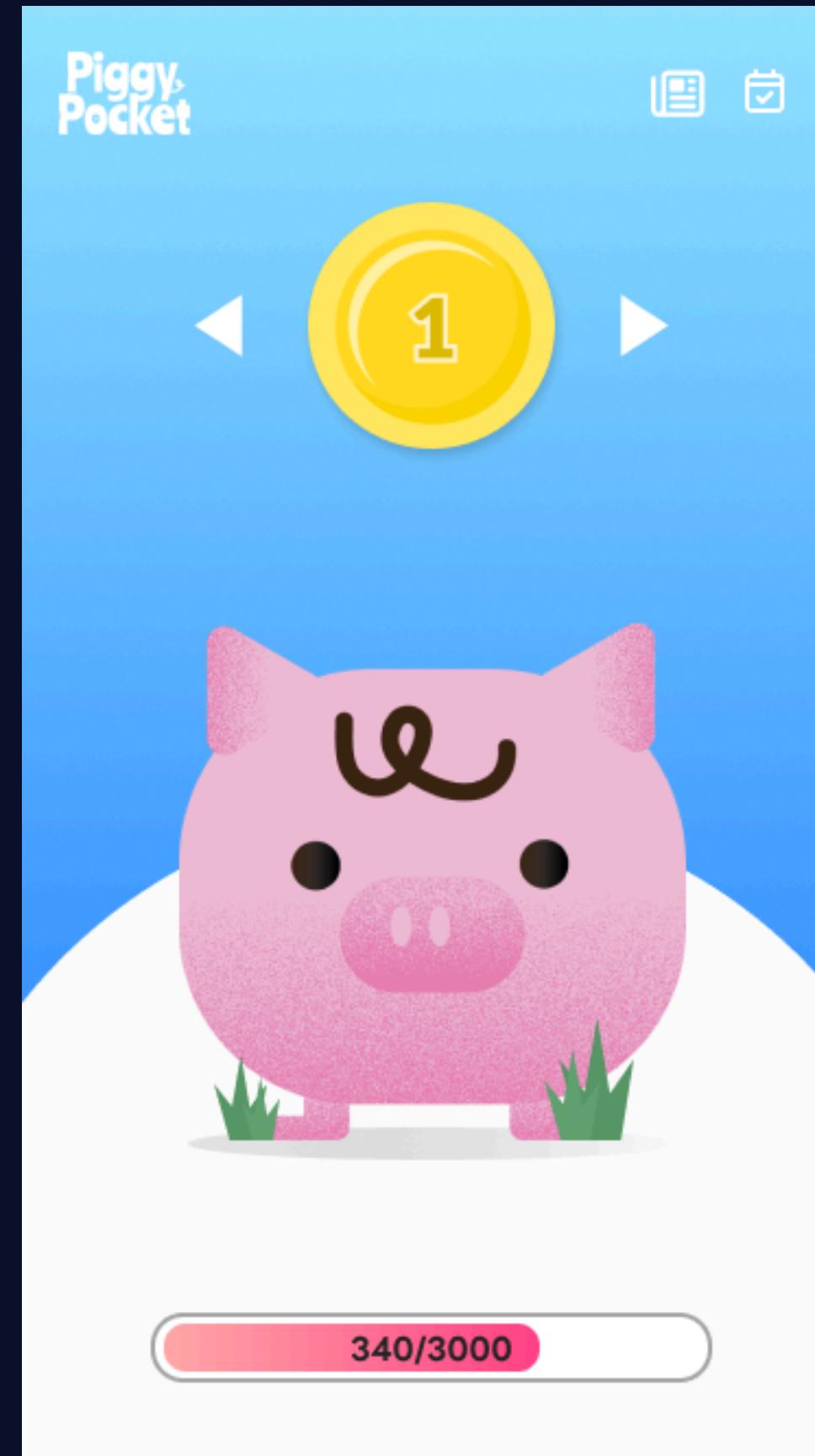
พอก็เพ้อเกิด

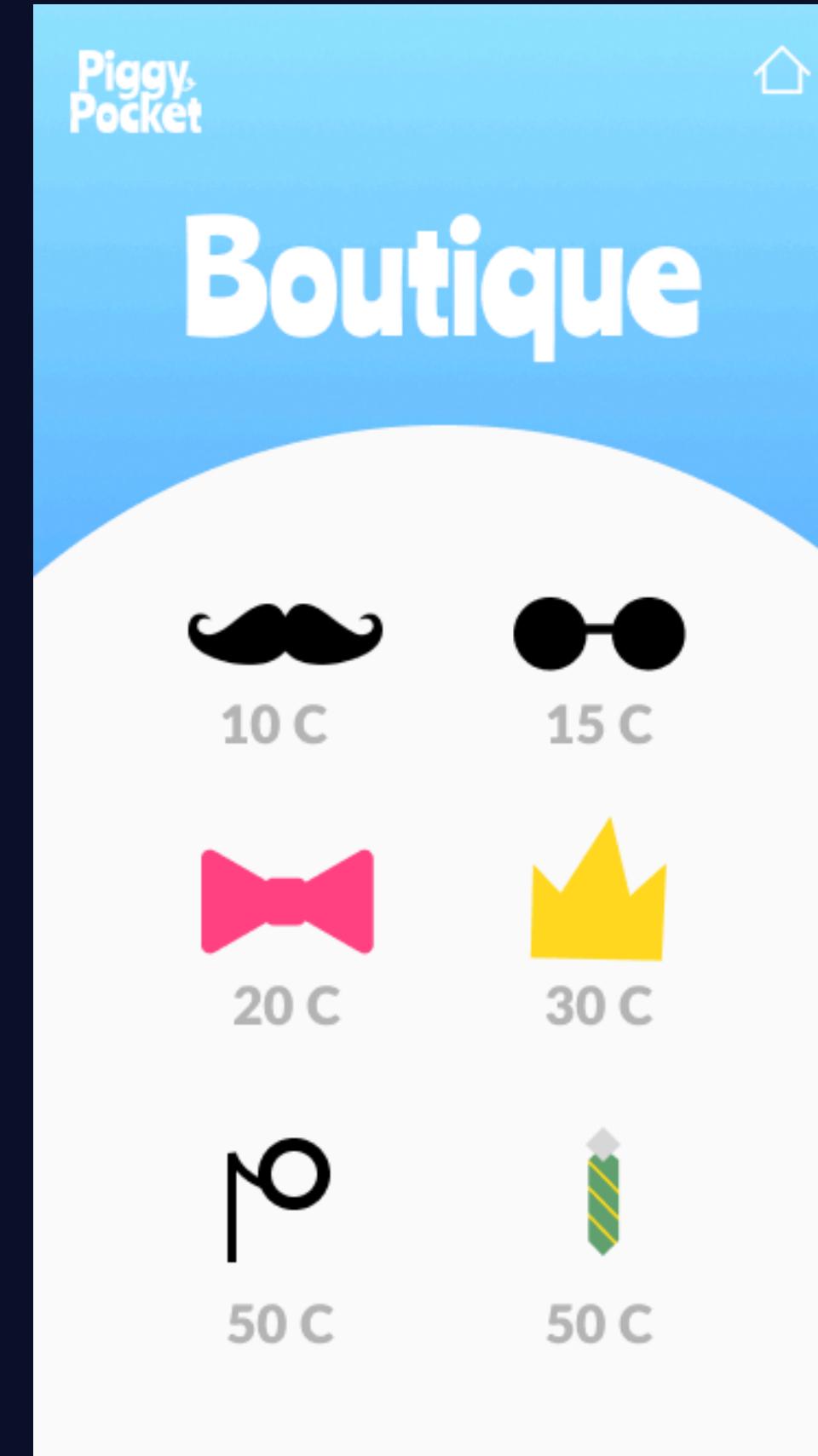
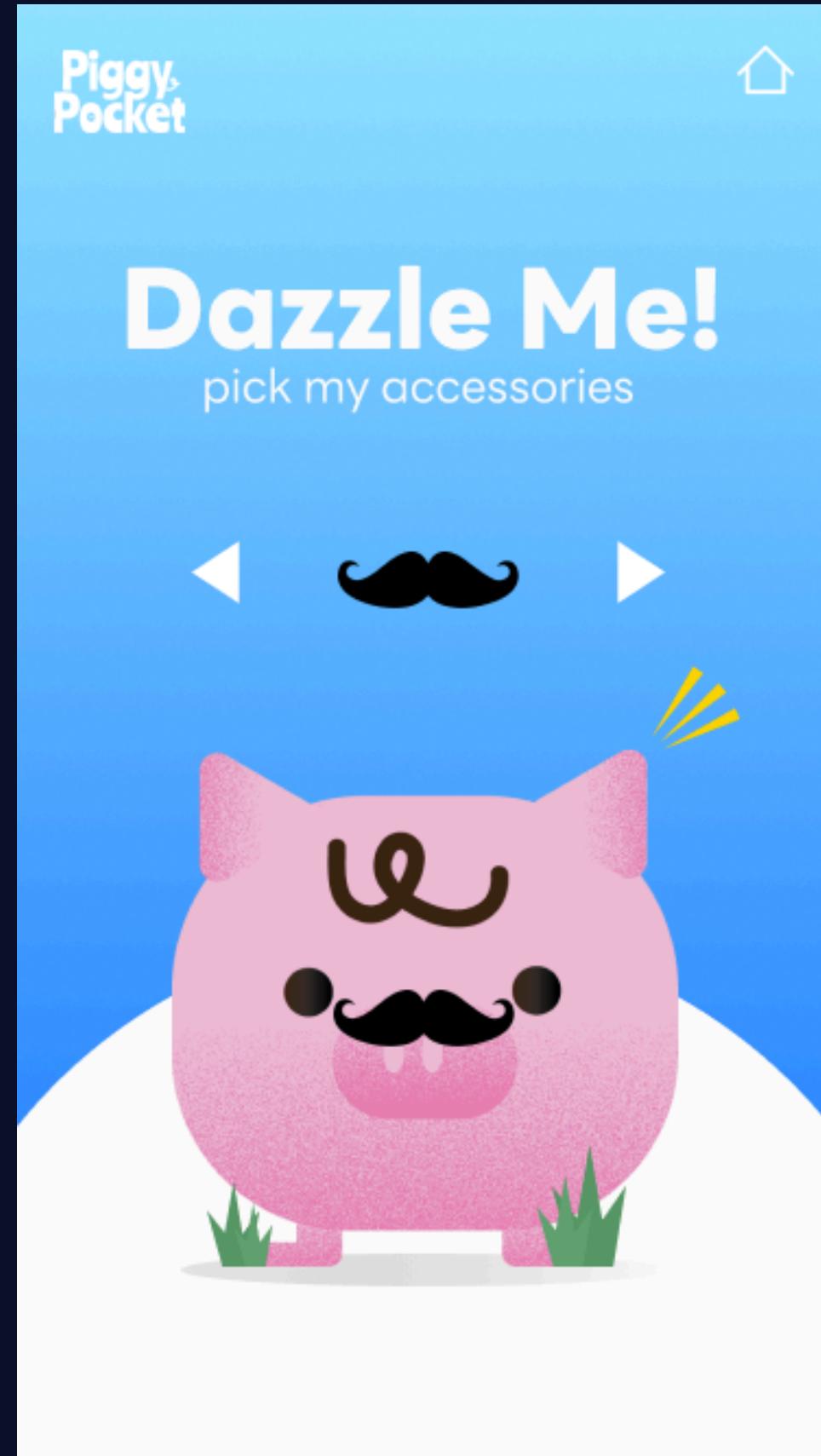
Assets

Original Designs using
Adobe Illustrator and Figma



A screenshot of the "Create Goal" screen from the Piggy Pocket app. The title "Create Goal" is centered at the top in a bold black font. Above it, the "Piggy Pocket" logo is visible. In the top right corner is a white house-shaped icon. The screen contains two input fields: "Goal Name" with an empty white text input and "Goal" with an empty white text input. A red "Save" button is positioned below the second input field. At the bottom is a virtual keyboard with a light blue background. The first row of keys includes "q w e r t y u i o p" and "a s d f g h j k l". The second row includes a blue shift key with an upward arrow, "z x c v b n m", a blue delete key with a backspace symbol, and a blue return key. The third row includes a blue ABC key, a white space bar, and a blue return key.





**with Piggy,
Saving is no
Biggie :)**

