Intro

+ Tell stories about how bars struggle along with their customer lacking the chance to meet their friends

Stats that support the pain of Shops and customers

ความเสียหายทางเศรษฐกิจเพิ่มขึ้น สำหรับธุรกิจ "เครื่องดื่มแอลกอฮอล์"เมื่อช่องทางจำหน่ายสำคัญอย่าง ร้านอาหาร ผับ บาร์ สถานบันเทิงหรือ On-Premise ถูกปิดตายร่วมปี ไม่สามารถให้บริการได้ เปิดได้ระยะสั้น แต่เจอการแพร่ระบาดโควิด-19 รอบใหม่ ลากยาวจนถึงปัจจุบัน

ช่องทาง On-Premise มีสัดส่วนราว 55-60% ของการขายเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ ส่วนห้างค้าปลีก ร้านค้าทั่วไปหรือ Off-Premise มีสัดส่วนน้อยกว่า ขณะที่พฤติกรรมการดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์จะเกิดก็ต่อเมื่ออยู่นอกบ้าน สังสรรค์ มี กิจกรรมอีเวนท์ แต่เมื่อไม่สามารถทำได้ เม็ดเงินในตลาดจึงสูญหายไปเรื่อยๆ

ธนากร คุปตจิตต์ เลขาธิการสมาคมธุรกิจเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ไทย ฉายภาพปี 2563 ธุรกิจเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ทั้ง สุรา เบียร์ ไวน์ สุรานำเข้าฯ มีมูลค่าตลาดหายไปร่วม 70,000 ล้านบาท จากปี 2561-2562 ที่มีมูลค่าระดับ 3.7 แสน ล้านบาท ตัวเลขดังกล่าวสาหัสแล้ว เมื่อเผชิญการระบาดของโรคโควิต-19 รอบ 3 ตลาดถูกทุบซ้ำยิ่งกว่าเดิม คาดว่าจะ หายไปอีก 30% หรือราว 60,000 ล้านบาท เหลือ 2.4 แสนล้านบาท

Stats that support the pain of Shops and customers

BBC NEWS | ไทย

หน้าแรก ประเทศไทย ต่างประเทศ วิทยาศาสตร์ สุขภาพ โควิต-19 วิดีโอ ยอดนิยม

ชาวเด่น

ตัวเองไต่ระดับขึ้นระหว่างการระบาด ของโควิด-19

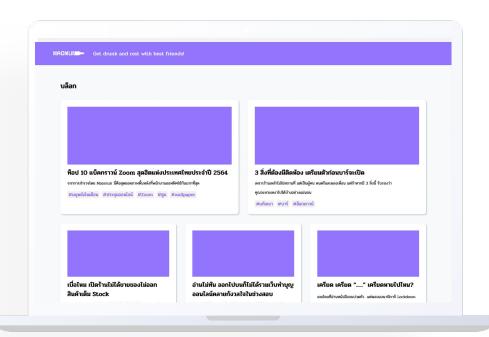
5 กรกฎาคม 2021

โควิตระบาง ทำบุญ เมื่อ 3 ชั่วโมง

สบค. คาดเ หมื่นรายต่อ

13 สิงหาคม 2 ตาลีบันใกล่ นานาชาติเ





Pain points summary

ร้าน

- Revenue dropped down to O
- Disconnected with customers
- Going online is hard for bars

Pain points summary

Users

- Missing pre-covid social interaction
- Stressed due to covid situation (overworking/unemployment)
- No real way of interacting with others

User Persona

Shops

- สถานบันเทิง ย่านกรุงเทพที่เป็นที่ นิยม
- ถูกปิดไปในช่วงโควิด
- พยายามหาทางหารายได้อื่นๆ เช่นเปิด ร้านอาหาร
- ยินดีที่จะปรับตัวไปกับสถานการณ์
- มีทักษะด้านการทำ Online Content



User Persona

Users

- Software engineer
- 26 y/o
- Single
- 2-3 times month
- ปกติไป Jazz Bar ทำงานไปร้านอาหาร
- ครั้งละประมาณ 1000
- Objective ไปหาเพื่อน / ไปคนเดียวเวลาใช้เวลา กับตัวเอง
- Prefer Diplomat Bar
- Online Drinking เคยลอง
- Interested in our ideas



Solution



Create your virtual bars

Choose your own music, entertainment, and goods



Simulate real experience

With immersive interaction with other customers



Monetization options

Provide new sources of income for owners

Market Validation

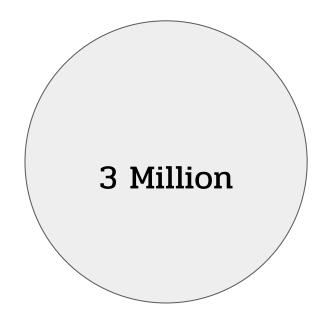
9 Hrs 1 Min

Is how much Thais spent on internet everyday

80k

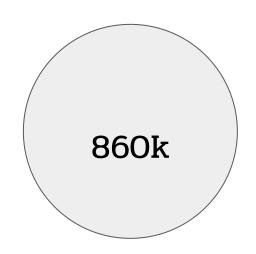
Thai service SMEs closed down

Market Size Users



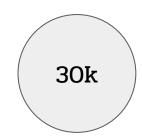
Total Available Market

Total Matching Customers according to persona



Serviceable Available Market

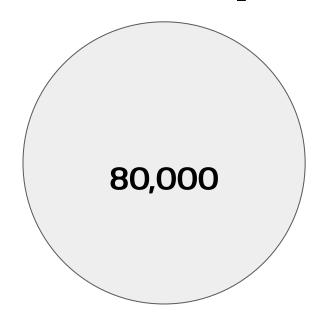
Total customers in Bangkok



Serviceable Obtainable Market

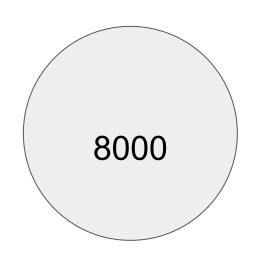
Total Customer acquired during 6 months launching plan

Market Size Shops



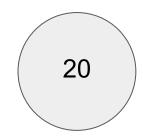
Total Available Market

Total Matching shops according to persona



Serviceable Available Market

Total shops in Bangkok



Serviceable Obtainable Market

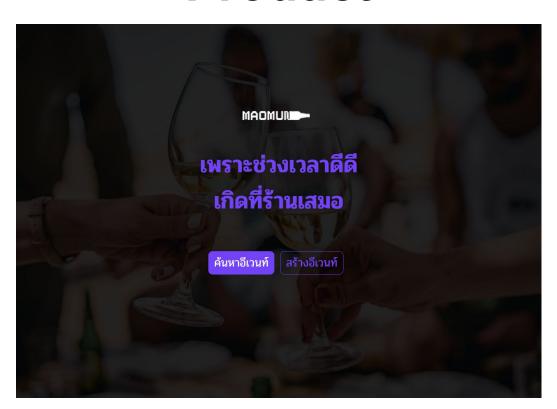
Total shops acquired during 6 months launching plan

Business Model

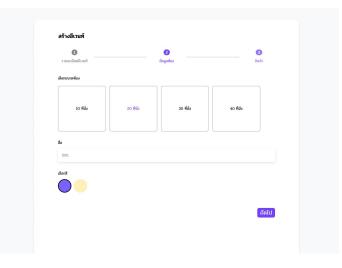
Revenue Model

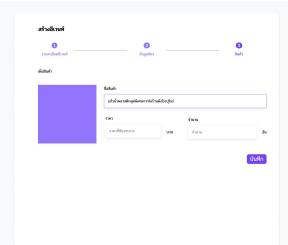
- 1. % Charged from non premium owners
- From paid event (มีนักร้อง Donate / Merchandise Accessories/clothing/sticks/recipe Ingredient pack)
- หัก xx%
- 2. Subscription from Premium owners
- ฟังก์ชั่น Private table
- Quarterly free game pack
- ไม่โดนหัก%
- 3. Game options available for purchase
- OG game
- Open source free listing, charged% from sales
- 4. Shops subscription
- Exclusive Advanced booking period for a week
- Avartar พิเศษ + Emoji พิเศษประจำร้าน
- 5. Game sales percent

Product



สร้างอีเวนท์ 3 สินค้า ข้อมูลห้อง รายละเอียดอีเวนท์ ชื่ออีเวนท์ ชื่ออีเวนท์ วันเวลา 15-09-2021 16:00 รายละเอียด รายละเอียด ถัดไป





Go to Market Plan

6 Month

มี User

อย่างน้อย 30,000 คน จากการ Promote ผ่านทางช่อง ทางสื่อ Online, ร้านประจำต่างๆ และ Influencer มี Partnership

อย่างน้อย 20 ร้าน โดยเสนอ การเป็น VIP ตลอดระยะ เวลา 6 เดือนแรก

Pre-launch							Reached Users	Conversion	Total registered
Month	Aug		Sep						
Weeks	3	4	1	2	3	4			
Total Reach							45950	0.03	1378.5
- Daily Blogging							1250		
Channel:									
-Website							50		
-FB							500		
-IG							500		
-Line Open Chat							100		
-Twitter							100		
E-mail Marketing x100 Weekly							600		
FB ads for promoting Content							42000		
//Daily Budget 100 * 42 days									
DM Linkedin x 100 weekly							600		
Tiktok Content x 3 weekly (Out sou	ırce)						250		
**Each channel will contain pre-regis	link								

1 Year

ทำการดึงกลุ่มลูกค้าใหม่จากการ โปรโมทในช่องทาง Online อย่างต่อเนื่อง เพื่อสร้าง Engagement และ สร้างประสบการ์ณที่ดีให้กับ User จากการมาร้านเหล้า Online

มี Partnership

ครอบคลุมทั่วพื้นที่ในเขตกรุงเทพมหานคร และปริมณฑล

2 Year

เป็นที่ยอมรับในเหล่า User ถูกยอมรับเป็นหนึ่ง ในทางเลือกของการเป็น

Online Entertainment

มุ่งสู่การเป็นศุนย์รวมการสร้าง Online Entertainment เพื่อครอบคลุมในทุกๆกิจกรรม Entertainment ในรูปแบบอนไลน์

COMPETITION

	สถานบันเทิง	Community	Game	Media	Privacy	Event
Maomun						
FB live						
Line group						
Gather town						
Zoom						
ร้านเหล้า Offli	ne					

Back up

MATICHON ONLINE

นติชนออนไลน์ วันเสาร์ที่ 14 สิงหาคม 2564







บ้าวในพระราชสำนัก เกาะติด COVID-19 ∨ การเมือง ∨ เศรษฐกิจ ∨ หุ้น-การเงิน ∨ บริหารการเงิน ∨ ในประเทศ ∨ ภูมิภาค ต่างประเทศ ∨ การศึกษา ∨ □
 ไลฟ์สไตล์ ∨ ก็พา ∨ บันเทิง ∨ INTERNATIONAL นิวส์รูนวิเคราะห์ คลิป ประชาชื่น โพล — สำรวจความเห็น นาดวงหนังสือ ∨ อื่นฃ ∨

หน้าแรก > เศรษฐกิจ > หวั่นร้านอาหา...



หวั่นร้านอาหารเจ๊ง 5 หมื่นราย ตกงาน 5 แสนคน เพราะ มาตรการรัฐอุ้มไม่ทั่วถึง

วันที่ 3 มิถุนายน 2564 - 05:38 น.









บริกันกุโป ข่าวสด ประชาชาติธุรกิจ สุดสัปดาห์ ศิลปวัฒนธรรม เทคโนโลยีชาวบ้าน เส้นทางเศรษฐี สำนักพิมพ์มติชน ศูนย์ข้อมูลมติชน มติชนอคาเดมี Khaosod English Matichon Investor Relation ร่วมงานกับเรา.

ติดตามเรา