韩晓东

№ 176-6404-7065 🖾 ethanhan2023@foxmail.com 💿 青岛市

□ https://website.ethanhan.eu.org/Resume/

□ 高级前端工程师 ত 2024-03-31

□ 27岁

■专业技能

熟练掌握HTML、CSS、JavaScript、TypeScript、AJAX/Fetch等前端基础知识

熟练掌握Vue3及其生态产品,如Vue Route、Pinia、ElementPlus

掌握前端工程化,基于Vite搭建前端脚手架,规范项目开发流程,统一代码格式,封装请求发送函数,提升项目开发效率

掌握Sass、Less、Tailwind CSS等CSS预处理器和实用框架,将Tailwind CSS应用在项目中提升开发效率

熟练使用Git,了解分支管理、合并请求和冲突解决

熟悉微信小程序、uni-app、了解React Native,以支持移动端或跨平台应用的开发

熟悉微前端框架,如无界、qiankun、micro-app

熟悉敏捷开发流程,将DevOps应用于实践,能够在多任务环境中有效管理时间和优先级

了解React、Svelte、Nest、Nuxt等其他技术栈内容

对新技术保持好奇心,不断学习并应用于实际项目,如Rspack、WASM等技术

■教育经历

河南理工大学 本科 2015.09 - 2019.07

▍工作经历

青岛文达通科技股份有限公司

高级前端工程师

2021.11-至今

负责组内前端脚手架搭建,任职期间跟随社区主流,基于vite搭建脚手架,解决新架构引入出现的问题。

使用Eslint、Stylelint和commitlint配合husky规范规范代码格式和Git提交内容。

编写高复用性的组件,页面性能优化,复杂交互实现。

推进TypeScript、AutoImport、Tailwind CSS的应用,降低降低开发成本。

推进组内DevOps敏捷开发的普及,前端项目基于GitLab、Jenkins、Docker和Nginx进行自动部署, 降低项目部署难度。

北京中科锐景科技有限公司

前端工程师

2019.07 - 2021.07

政府环保、林业部门的大屏项目、后台管理项目、移动端项目前端开发。

■项目经历

数据中台项目 2023.09 - 至今

基于Vite构建的Vue3项目,负责主要模块编写、核心组件编写、页面性能优化。

技术栈: Vue3、Vue Router、Pinia、Tailwind CSS、ElementPlus、Echarts、AutoImport、Fetch、虚拟化树。

全系感知系统 2022.06 - 至今

为开发区分局进行数据统计、流量监控、视频浏览、数据检索等功能提供服务。

基于Vite构建的Vue3项目,使用ElementPlus作为组件。 使用技术栈: Vue3、Vue Router、Pinia、ElementPlus、Vue组件/图标自动引入等。

首次使用微前端框架无界、融入旧项目的部分页面。

感知前端全生命周期监管平台

2022.04 - 2023.05

基于vite的vue3项目首次落地,并初次将TypeScript应用于实践,提升开发效率,减少项目开发出错。

使用Husky拦截Git提交,使用Eslint和Stylelint对代码进行检查,减少不规范的代码上传到仓库中。 使用ENV环境变量对多环境信息进行控制,提升打包效率,为持续集成提供基础。

该项目组内通用的前端脚手架打下基础。

项目获奖:

- 1.2022 年度山东省优秀大数据应用案例
- 2.2023 青岛新型智慧城市优秀建设成果
- 3.入选2023年青岛新型智慧城市典型案例-优政类典型案例
- 4.入选第三批山东省软件产业高质量发展重点项目名单

开发区分局智慧中小幼平台

2022.01 - 2022.04

历史项目,基于Vue2构建,项目维护与功能扩充。

项目管理系统 2021.11 - 2022.01

用于分局签订合同的项目进行统计上报。

维护项目,基于Vue2和webpack创建。

大气环境网格化监测系统

2021.02 - 2021.08

基于Vue2的前端展示项目,展示大气监测数据及大气污染预警。

保护区活动监测系统 2020.03 - 2020.06

基于Vue2的后台管理项目,为自然保护区的监管业务服务提供可视化操作页面,并进行统计、分析、下发、通报等工作。

智慧林火 SmartFF 2020.01 - 2021.11

在卫星数据和遥感反演算法支持下,基于Vue2提供森林草原火的监测预警可视化页面

秸秆焚烧卫星监测服务平台 Afire 2.0

2019.07 - 2021.11

基于Vue升级原有秸秆焚烧系统,优化页面 UI 及性能