

幻卡扭域

網站說明文件

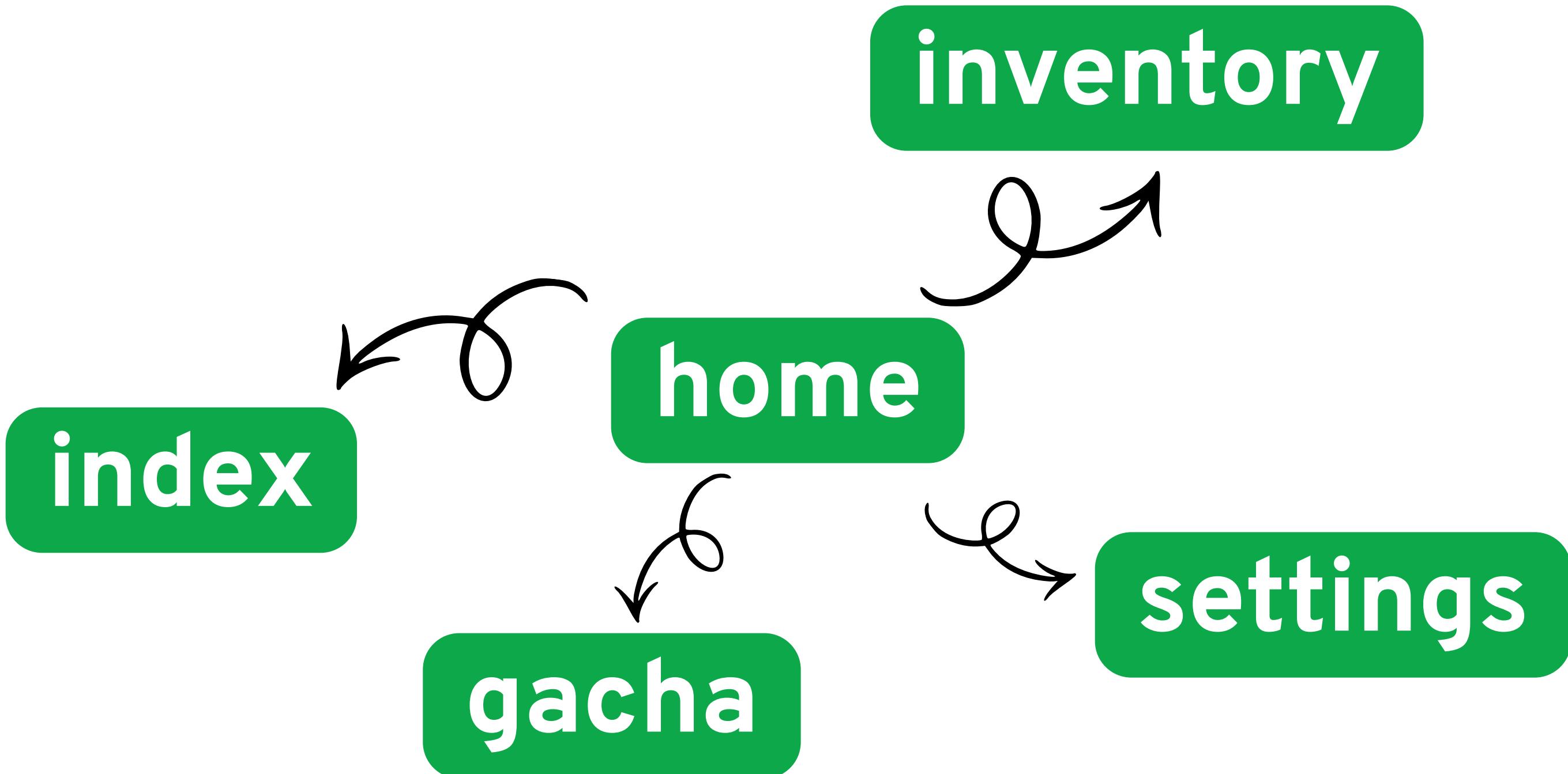
作者：01357130郭奕均
01357044洪丞寬

<https://github.com/Website-Developpe-Group-11/abcabc>

創作動機

在設計《幻卡扭域》這個網站時，我的核心目標是把「抽卡遊戲的主畫面氛圍」實際做出來，而不是只停留在紙上構想。平常接觸到許多手機遊戲與卡牌遊戲，它們的主畫面通常很有儀式感：角色站在場景中央、周圍有功能選單與資源顯示，玩家一進入就能感受到世界觀與戰鬥氣氛。我希望透過這個專題，自己也能完成一個具備這種「進入遊戲世界」感覺的網頁介面。

網站架構



使用技術

1.CSS,HTML,JAVASCRIPT基本運用

5.EXPRESS框架

2.Fetch API & 非同步處理 (Async/Await)

3.DOM 操作、動態產生 DOM

4.LocalStorage

說明本網站的特色與優點

- 角色抽取時同時隨機戰力，同一個角色可能取得不同戰力
- 遊戲內包含了貨幣系統，透過賺取貨幣來進行抽卡
- 製作了角色攻擊特效，讓單純數值比拼不那麼無聊
- 角色庫能統一管理曾經抽取過的角色，並把其戰力標註上去

說明本網站的特色與優點

1. 版面配置符合一般遊戲主畫面的直覺：怪物、玩家、功能選單與貨幣資訊一目了然。
2. 左下角貓咪做為彩蛋互動，結合圖片切換、音效與金幣成長，增加趣味與玩要感。
3. 使用 LocalStorage 記錄出戰角色，使得主畫面能動態顯示玩家選擇，具備擴充成完整角色系統的潛力。

分工

郭奕均：後端API撰寫、前端FETCH、角色庫(Inventory.html)、
DOM邏輯、、主畫面戰鬥

洪丞寬：CSS美工設計、概念發想、抽卡畫面和邏輯設計、設定頁
面(settings.html)