

01 | Markup

Sie haben in der Vorlesung das Konzept von Auszeichnungssprachen kennengelernt und am Beispiel von XML erste Einblicke in die Arbeit mit Markupsprachen erhalten. In diesem Übungsblatt sollen sie die bisher erlernten Grundkenntnisse mit Hilfe eines Texteditors praktisch anwenden, um sich mit der Markupsprache XML vertraut zu machen. Laden Sie sich den Texteditor Sublime Text herunter, mit welchem wir in diesem Kurs arbeiten werden.

Aufgabe 1: Erstellen einer XML-Datei

In dieser Aufgabe sollen Sie eine einfache XML-Datei erstellen, mit welcher Sie Daten der Onlinevideothek Netflix darstellen. Bekanntlich bietet Netflix die Möglichkeit, Filme und Serien anzuschauen. Berücksichtigen Sie, dass Filme und Serien verschiedenen Genres zugeordnet werden können und darüber hinaus.

Überprüfen Sie ihr XML-Dokument anschließend mit Hilfe eines Validators (<http://www.utilities-online.info/xsdvalidation/>) auf Wohlgeformtheit.