# **CSS Box Model**

### Martin Kocur

## 04 | CSS Box Model

### Aufgabe 1: CSS Grundlagen Mozilla Developer Guides (Teil 2)

Schließen Sie das Modul **CSS First Steps** der *Mozilla Developer Guides* unter https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/First\_steps ab, indem Sie die Tutorials

- What is CSS?
- Getting started with CSS
- How CSS is structured
- How CSS works
- Using your new knowledge

durchführen. Nutzen Sie den auf der Webseite integrierten interaktiven Editor, um die praktischen Übungen zu machen.

#### Aufgabe 2: Element-Positionierung in CSS

Bauen Sie in dieser Aufgabe das vorgegebene HTML-Dokument nach und verändern Sie die Positionen der einzelnen div-Elemente mit Hilfe der *position* Eigenschaften von CSS. Erstellen Sie fünf CSS-Dateien für Ihr HTML-Dokument. Sie können sich am Beispiel der Vorlesung orientieren.

Weitere Informationen zur $p_0$	osition Eigenschaft	in CSS	erhalten Sie	e hier.
---------------------------------	---------------------	--------	--------------	---------

Abgabekriterien:

Laden Sie Ihre Antworten bis spätestens 23.05.2022 (23:59 Uhr) als zip-komprimierten Ordner auf GRIPS hoch. Benennen Sie die einzelnen Dateien pro Aufgabe sinnvoll und verwenden Sie geeignete Formate:

• Aufgabe 2: Ihre 5 CSS-Dateien (Eine CSS für das Startdesign, Vier CSS Dateien für jede Variante)

Der Name der Datei ergibt sich aus dem Präfix "Übung\_WT\_SS22", der Nr. des Übungsblattes, ihrem Vor- und Nachnamen jeweils getrennt durch  $\_$  .

Beispiel: Übung\_WT\_SS22\_4\_Max\_Mustermann.zip

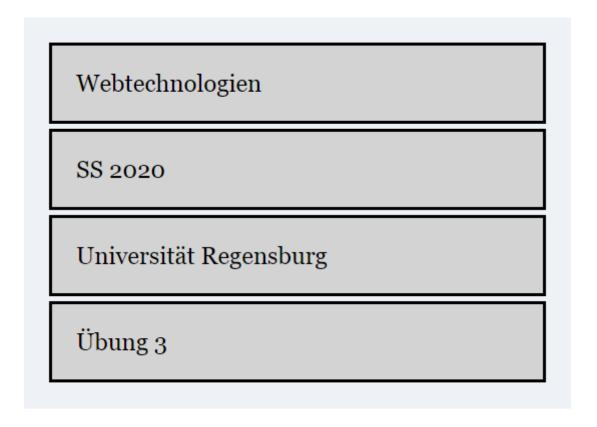


Abbildung 1: Das ist das Startdesign der HTML-Seite

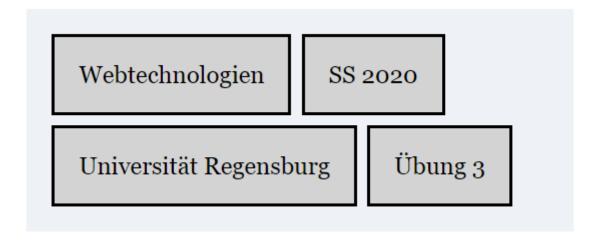


Abbildung 2: Variante 1

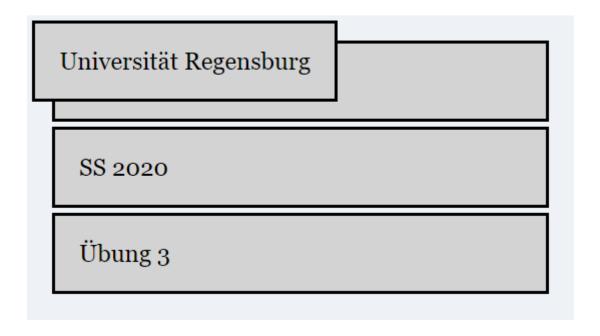


Abbildung 3: Variante 2

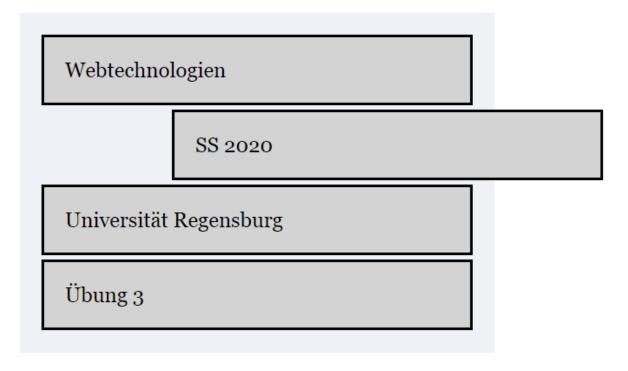


Abbildung 4: Variante 3

Übung 3



Abbildung 5: Variante 4