

Einführung in JavaScript (JS)

Martin Kocur

05 | JavaScript_01

Aufgabe 1: JS Grundlagen Mozilla Developer Guides

Absolvieren Sie das Tutorial “What is JavaScript” der *Mozilla Developer Guides* unter https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript.

Aufgabe 2: Einfache Rechenoperationen in JS

Erstellen Sie eine HTML-Datei und binden Sie eine externe JS-Datei ein.

Lösen Sie mit Hilfe von JS folgende Aufgaben und implementieren Sie dafür folgende Funktionen (pro Aufgabe eine Funktion):

- jeweils eine Funktion, die zwei Zahlen addiert, multipliziert, dividiert und subtrahiert
- eine Funktion, die bei zwei gegebenen Längen die Länge der dritten Seite eines Dreiecks berechnet und ausgibt.
- eine Funktion, die überprüft, ob zwei übergebene Zahlen zwischen 50 und 100 liegen oder nicht.
- eine Funktion, welche überprüft, ob eine übergebene Zahl ein Vielfaches von 7 und/oder 9 ist.
- eine Funktion, die Grad Celsius in Grad Fahrenheit umwandelt und umgekehrt.
- eine Funktion, die die Summe beliebig vieler Zahlen (übergeben als Liste) berechnet.
- eine Funktion, die alle geraden Zahlen zwischen zwei als Parameter übergebenen Zahlen auf die Konsole ausgibt.
- eine Funktion, welche die Liste „JavaScript“, „Python“, „Webtechnologien“, „DH“ alphabetisch in aufsteigender Reihenfolge sortiert.
- eine Funktion, die Anfangsbuchstaben eines Satzes großschreibt.
- eine Funktion, die einen beliebigen Satz auf dem Screen anzeigt.

Die Ergebnisse Ihrer Funktionen können Sie auf der Konsole ausgeben (außer für die letzte Aufgabe).

Abgabekriterien:

Laden Sie Ihre Antworten bis spätestens 08.06.2020 (23:59 Uhr) als zip-komprimierten Ordner auf GRIPS hoch. Benennen Sie die einzelnen Dateien pro Aufgabe sinnvoll und verwenden Sie geeignete Formate:

- Aufgabe 2: Ihre HTML- und JS-Datei

Der Name der Datei ergibt sich aus dem Präfix „Übung_WT_SS20“, der Nr. des Übungsblattes, ihrem Vor- und Nachnamen jeweils getrennt durch _ .

Beispiel: **Übung_WT_SS20_5_Max_Mustermann.zip**