
CALL FOR PAPERS

21 Conferencia Iberoamericana de Software Engineering (CibSE 2018)

Bogotá, Colombia, Abril 23 - 27, 2018

<http://cibseconference.org>

CibSE es el foro de investigación de Ingeniería de Software (Software Engineering) líder en Iberoamérica. El principal objetivo de esta conferencia es promover la investigación científica de alta calidad para dar soporte a los investigadores en esta comunidad en la publicación y discusión de su trabajo. Además, la conferencia fomenta la colaboración y la producción científica entre los académicos, estudiantes y la industria del software.

CibSE 2018 será realizado en la Universidad de los Andes en Bogotá, una de las ciudades más vibrantes de Sud-América en el corazón de Colombia. El evento incluirá varias líneas temáticas (tracks), sesión industrial, charlas de investigadores influyentes de la comunidad de Ingeniería de Software, y eventos sociales.

La conferencia será realizada en conjunto a dos eventos satélite: el Simposio Doctoral y la primera versión de la Escuela Iberoamericana en Ingeniería de Software. El Simposio Doctoral ha sido organizado para discutir trabajos doctorales en progreso asociados a Ingeniería de Software. La escuela estará liderada por académicos renombrados, ofreciendo un programa atractivo que combina clases y tutoriales basados en las actuales tendencias de Ingeniería de Software.

Invitamos a enviar trabajos a una o más líneas temática de CibSE:

- SET - Línea temática de Ingeniería de Software
- WER - Línea temática de Ingeniería de Requisitos
- ESELAW - Línea temática de Ingeniería de Software Experimental

Los trabajos pueden ser enviados en cualquiera de las categorías disponibles (p.e., trabajos técnicos, ideas emergentes, y herramientas) y en los lenguajes oficiales de Cibse: Inglés, Español, y Portugués. Más abajo se encuentran detalles de cada línea temática y el comité general de organización de la conferencia.

Para más información vaya al sitio de CibSE 2018 (<http://cibseconference.org>), o contáctenos vía e-mail (info.cibse@gmail.com) o en cualquiera de nuestras redes sociales (Twitter y Facebook).

Líneas temáticas

Invitamos a los autores a enviar trabajos de alta calidad que describan resultados significativos, originales y no publicados en cualquiera de las líneas de investigación y categorías:

Líneas temáticas

- SET - Línea temática de Ingeniería de Software
- WER - Línea temática de Ingeniería de Requisitos
- ESELAW - Línea temática de Ingeniería de Software Experimental

Categorías

1. **Trabajos Técnicos** (máx. 14 páginas): Los trabajos técnicos deben describir investigaciones innovadoras en los temas de las distintas líneas temáticas. Los trabajos en esta categoría deben considerar contribuciones originales sustentando cada afirmación y novedad del trabajo mediante citas pertinentes a la literatura.
Criterios de evaluación: Los trabajos técnicos se evalúan sobre la base de originalidad, solidez, pertinencia, importancia de la contribución, nivel de validación, calidad de presentación y comparación con los trabajos relacionados. Cuando una presentación se basa en trabajos previos del autor o autores, la novedad de la nueva contribución debe describirse claramente con respecto al trabajo anterior. Los trabajos técnicos deben discutir claramente cómo se validaron los resultados.
2. **(NUEVO!) Trabajos de ideas emergentes** (máx. 8 páginas): Los trabajos de ideas emergentes describen enfoques nuevos y no convencionales asociados a las líneas temáticas de la conferencia. Su objetivo es describir ideas de investigación bien definidas que están en una fase temprana de desarrollo.
Criterios de evaluación: Los trabajos de ideas emergentes serán evaluados principalmente en su nivel de originalidad y potencial impacto en el campo, de manera de promover el pensamiento innovador. Por lo tanto, el estado del arte y la pertinencia, la correctitud y el impacto de la idea deben ser descritos claramente. Si bien la idea que se describe no necesita estar completamente validada, se espera una presentación de resultados preliminares que proporcionen ideas iniciales sobre la factibilidad y/o el impacto de la contribución. En caso de aceptación del paper, los autores deben preparar un póster para ser presentado en la sesión de posters. Esta sesión se realiza de forma separada a las sesiones de los Trabajos Técnicos permitiendo a los autores obtener retroalimentación inmediata y personal de los asistentes a la conferencia. Los posters también ofrecen la oportunidad de ver nuevos trabajos en un ambiente más distendido que fomenta la discusión.
3. **(NUEVO!) Trabajos de herramientas** (máx. 8 páginas): Estos trabajos deben describir las herramientas que complementan trabajos de investigación desde dos perspectivas diferentes: (i) Herramientas utilizadas como apoyo al desarrollo de un trabajo de investigación (por ejemplo, para recolectar datos, evaluar resultados, etc.); (ii) Herramientas que implementan un enfoque o técnica previamente propuestos. Las presentaciones deben estar asociadas a las líneas temáticas e incluir un video corto (máximo 5 minutos) que describa las principales características de la herramienta presentada. El enlace (URL) al video debe ser incluido en el resumen del trabajo. Se

debe tener en cuenta que los productos comerciales no serán aceptados. La categoría de trabajos de herramientas está orientada a promover contribuciones científicas y no a realizar marketing a herramientas comerciales. Se invitará a los autores de los trabajos aceptados a hacer una ponencia y a presentar la herramienta en una sesión práctica. Estas actividades estarán definidas en el programa de la conferencia.

Criterios de evaluación: Los trabajos de herramientas deben incluir: (i) Motivación clara de la herramienta; (ii) Actividades de ingeniería de software o desafíos que son abordados por la herramienta; (iii) Discusión sobre herramientas similares; (iv) Descripción de las características de la herramienta, usuarios previstos y escenarios de uso; (V) Resultados de las validaciones realizadas para el caso de herramientas maduras, o diseño de casos de estudios para prototipos en proceso de validación.

A continuación se presentan detalles de las fechas, envío y evaluación de trabajos, así como los temas importantes y organizadores de cada una de las líneas temáticas de ClbSE.

FECHAS IMPORTANTES

Envío de resumen: 4 de Diciembre de 2017

Envío de trabajos: 11 de Diciembre de 2017

Notificación a autores: 5 de Febrero de 2018

Camera-Ready: 26 de Febrero de 2018

ENVÍO DE TRABAJOS

Todos los trabajos deben ser enviados a través del sistema de envío de EasyChair en <https://easychair.org/conferences/>, usando sólo el formato PDF. Los trabajos deben seguir el formato LNCS. Por lo menos un autor de cada trabajo aceptado debe registrarse antes de la fecha de envío de la versión final (camera-ready). Un registro corresponde sólo a un trabajo.

PROCESO DE EVALUACIÓN

Cualquier trabajo que no esté en el ámbito de la conferencia, o que no sigue el formato será rechazado sin revisión. Todos los demás trabajos serán revisados por al menos tres miembros del Comité de Programa.

Todos los trabajos aceptados serán publicados por los organizadores en actas de la conferencia que serán indexadas en Scopus y DBLP.

El mejor trabajo de cada línea temática recibirá un certificado de premio. Además, estamos trabajando para publicar los mejores trabajos en una edición especial de una revista internacional.

Línea temática de Ingeniería de Software (SET)

SET es un foro donde investigadores y profesionales de la comunidad Iberoamericana pueden reportar y discutir nuevos resultados de investigación en todas las áreas de

Ingeniería de Software, excepto en los tópicos de ingeniería de requisitos e ingeniería de software empírica, que son discutidos en las líneas temáticas correspondientes.

TEMAS

Los temas de interés incluyen, pero no se limitan a, los siguientes:

- Metodologías y procesos de Software
- Ingeniería de software dirigida por modelos
- Generación automática de software
- Ingeniería reversa y modernización de sistemas de software
- Mantenimiento y evolución del software
- Calidad, medición y aseguramiento de productos y procesos
- Pruebas de Software
- Arquitecturas de Software
- Ingeniería de software basada en búsqueda
- Ingeniería web y servicios web
- Familias de producto de software y variabilidad
- Reuso de software
- Software Language Engineering
- Métodos formales aplicados a ingeniería de software
- Integración con Interacción Humano-Computador
- Ontologías aplicadas a ingeniería de software
- Ingeniería de software para sistemas auto-adaptativos y autónomos
- Ingeniería de software para sistemas ciber-físicos

PRESIDENTES DEL COMITÉ DE PROGRAMA

Francisco Pino (Universidad del Cauca, Colombia)

Jesús García Molina (Universidad de Murcia, España)

Línea temática de Ingeniería de Requisitos (WER)

Esta línea temática es la evolución del Workshop de Ingeniería de Requisitos. Este Workshop se inició como una actividad para convocar a la comunidad de ingeniería de requisitos de Iberoamérica, pero a lo largo de los años ha atraído la atención de investigadores de otras partes del mundo convirtiéndose en una parte integral de CIBSE.

TEMAS

Los temas de interés incluyen, pero no se limitan a, los siguientes:

- Elicitación de requisitos, análisis y documentación.
- Validación y visualización de requisitos.
- Lenguajes de especificación de requisitos, métodos, procesos y herramientas.
- Gestión de requisitos, trazabilidad, priorización y negociación.
- Requisitos en métodos ágiles.
- Requisitos en el desarrollo dirigido por el modelo (Model-Driven Development).
- Requerimientos no funcionales.
- Cumplimiento de normativas.
- Ingeniería de requisitos y arquitectura de software.
- Ingeniería de requisitos orientada a aspectos (Aspect-oriented).
- Ingeniería de requisitos orientada a servicios (Service-Oriented).

- Requisitos para sistemas Web y aplicaciones móviles.
- Ingeniería de requisitos para sistemas autoadaptativos.
- Requisitos orientados a agentes (agent-oriented paradigm).
- Requisitos para líneas de productos (product lines).
- Factores sociales, culturales y cognitivos en la ingeniería de requisitos.
- Alinear los requisitos a los objetivos y procesos empresariales.
- Educación y capacitación en ingeniería de requisitos.

PRESIDENTES DEL COMITÉ DE PROGRAMA DEL WER

Isabel Sofia Brito (Instituto Politécnico de Beja, Portugal)

Giovanni Giachetti (Universidad Tecnológica de Chile INACAP, Chile)

Línea temática de Ingeniería de Software Experimental (ESELAW)

Esta línea temática es la evolución del Workshop en Ingeniería de Software Experimental, que ahora forma parte de ClbSE. ESELAW provee un foro estimulante en donde investigadores y profesionales pueden presentar y discutir resultados de investigación recientes en un amplio rango de tópicos relacionados a la Ingeniería de Software Experimental. Además, esta línea temática fomenta el intercambio de ideas así como el entendimiento de las fortalezas y debilidades de tecnologías y métodos de ingeniería de software desde un riguroso punto de vista empírico, incluyendo diferentes tipos de estudios empíricos. Investigaciones en métodos empíricos y en el diseño y análisis de estudios empíricos también son bienvenidos.

TEMAS

Los temas de interés incluyen, pero no se limitan a, los siguientes:

- Estudios de procesos y productos de software
- Evaluación y comparación de técnicas y modelos (estimación de costos, métodos de análisis y diseño, pruebas, etc.).
- Reportes sobre los beneficios derivados del uso de tecnologías de software.
- Desarrollo de modelos predictivos para Ingeniería de Software.
- Experiencias del uso de métodos de investigación: ej. Teoría de la medición, diseño experimental, modelos cualitativos, métodos de análisis, teoría fundamentada, protocolos, familias de experimentos, etc.
- Desarrollo, derivación y/o comparación de modelos organizacionales de desarrollo de software en experiencia industrial en la mejora de procesos.
- Medición de la calidad.
- Minería de repositorios de software.
- Modelos de proceso y aplicaciones industriales.
- Revisiones sistemáticas e ingeniería de software basada en evidencia.
- Estudios basados en simulación en Ingeniería de Software.
- Educación y entrenamiento en Ingeniería de Software Experimental.
- Experiencias industriales, estudios de casos, investigación en acción, etc.
- Nuevas ideas con respecto a métricas, evaluaciones, comparaciones y desarrollo de métodos empíricos.
- Infraestructuras y nuevas técnicas para estudios empíricos.
- Replicaciones de estudios empíricos

PRESIDENTES DEL COMITÉ DE PROGRAMA DE ESELAW

Beatriz Marín (Universidad Diego Portales, Chile)

Tayana Conte (Universidade Federal do Amazonas, Brasil)