EXERCÍCIOS – ESTRUTURAS DE CONTROLE

A partir dos valores da aceleração (a em m/s²), da velocidade inicial (V0 em m/s) e do tempo de percurso (t em s). Calcular e exibir a velocidade final de automóvel em km/h (V = Vo + a.t). Exibir mensagens de acordo com a tabela:

Velocidade em Km/h	Mensagem
V <= 40	Veículo muito lento
40 < V <= 60	Velocidade permitida
60 < V <= 80	Velocidade de cruzeiro
80 < V <= 120	Veículo rápido
V > 120	Veículo muito rápido

- 2. Elabore um programa onde é solicitada a população atual de um município, a taxa percentual anual de crescimento e o número de anos futuros. Após esta etapa deve ser exibida a população futura. Exemplo: para uma população atual de 10000 habitantes, com uma taxa de crescimento de 10% durante 5 anos, resultará em um total de 16105 habitantes.
- 3. Um número primo é aquele que é divisível apenas por um e por ele mesmo. Faça um programa solicite ao usuário a entrada de um número inteiro e determine se ele é ou não um número primo.
- 4. Elabore um programa onde o usuário entra com um número inteiro positivo e é exibida a soma de seus dígitos. Por exemplo, para o número 357, a saída deve ser 3+5+7 = 15.
- 5. Em um determinado país o cálculo do imposto de renda sobre salários é feito com base na seguinte tabela:

Faixa Salarial	Imposto Retido
0 até 1000	5%
1001 até 3000	10%
3001 até 5000	15%
Acima de 5000	20%

Elabore um programa onde o usuário entra com o valor do salário e é exibido o valor do imposto que ele deve pagar.

- 6. Elabore um programa para executar as quatro operações básicas de uma calculadora (+, -, * e /). O usuário inicialmente deve entrar com dois valores e depois com o caractere relativo à operação desejada, o programa deve então exibir a conta com o resultado.
- 7. Crie um aplicativo em Java Script que peça ao usuário o primeiro elemento de uma P.A, a razão da P.A e o número de elementos a serem exibidos. Após as entradas o programa deve exibir os termos da P.A. A equação para saber o valor de um elemento qualquer de uma P.A é: a_n = a1 + (n 1) * razão