

Elabore um aplicativo contendo um contador com as seguintes características:

- Um display para a exibir o valore atual que deve ocupar $\frac{3}{4}$ da largura da tela.
- Um display para exibir a quantidade de incremento/decremento que deve ocupar $\frac{1}{4}$ da largura da tela.
- Botão 1 - incrementa o contador.
- Botão 2 - decrementa o contador, o valor do contador não pode ser menor do que zero.
- Botão 3 - zera o contador.
- Botão 4 – aumenta uma unidade o valor a ser incrementado.
- Botão 5 – diminui uma unidade o valor a ser decrementado, o decremento final não pode ser menor do que 1.

Exemplo de Layout de tela:

