

# Kvadratni funkcionali

Klemen Šivic

21. maj 2020

V celem poglavju o kvadratnih funkcionalih bomo obravnavali realne vektorske prostore. Bilinearne in kvadratne funkcionale je seveda mogoče definirati na vektorskih prostorih nad poljubnim obsegom, toda za povezavo s skalarnim produktom bomo potrebovali realne vektorske prostore. Prav tako bomo realne vektorske prostore potrebovali za uporabo kvadratnih form v geometriji. Vedno bomo tudi predpostavili, da imamo na prostoru  $\mathbb{R}^n$  standardni skalarni produkt.

## 1 Bilinearni in kvadratni funkcionali

Spomnimo se naslednje definicije:

**Definicija 1.1.** Naj bosta  $V$  in  $W$  realna vektorska prostora. Preslikava  $B: V \times W \rightarrow \mathbb{R}$  je *bilinearen funkcional* (ali *bilinearna forma*), kadar velja

- $B(\lambda x + \mu y, z) = \lambda B(x, z) + \mu B(y, z)$  za vse  $x, y \in V, z \in W$  in  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ , ter
- $B(x, \lambda z + \mu w) = \lambda B(x, z) + \mu B(x, w)$  za vse  $x \in V, z, w \in W$  in  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ .

Oglejmo si najprej, kako zgleda bilinearna forma, če si izberemo bazi prostorov in vektorje zapišemo po komponentah.

**Lema 1.2.** Naj bo  $B: V \times W \rightarrow \mathbb{R}$  preslikava,  $\{e_1, \dots, e_n\}$  baza prostora  $V$  in  $\{f_1, \dots, f_m\}$  baza prostora  $W$ . Za  $i = 1, \dots, n$  in  $j = 1, \dots, m$  označimo  $a_{ij} = B(e_i, f_j)$ . Potem velja:

1. Naj bosta  $x \in V$  in  $y \in W$  poljubna vektorja. Razvijmo ju po bazah:  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ ,  $y = \sum_{j=1}^m y_j f_j$ . Če je  $B$  bilinearna forma, potem je

$$B(x, y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij} x_i y_j. \quad (1)$$

2. Obratno, preslikava, definirana s predpisom (1), je bilinearna.

*Dokaz.* Da je preslikava, definirana s predpisom  $B(x, y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij} x_i y_j$ , kjer je  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$  in  $y = \sum_{j=1}^m y_j f_j$ , bilinearna, preverimo z neposrednim računom.

Dokažimo še prvo točko. Ob upoštevanju bilinearnosti je

$$B(x, y) = B\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{j=1}^m y_j f_j\right) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_i y_j B(e_i, f_j) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij} x_i y_j.$$

□

Iz prejšnje leme zdaj lahko izpeljemo povezavo med bilinearnimi formami in skalarnim produktom.

**Trditev 1.3.** Preslikava  $B: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$  je bilinearna forma natanko takrat, ko obstaja matrika  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ , da je  $B(x, y) = x^T A y = \langle A y, x \rangle$  za vsak  $x \in \mathbb{R}^n$  in vsak  $y \in \mathbb{R}^m$ . Pri tem je matrika  $A$  z bilinearno formo  $B$  enolično določena.

*Dokaz.* Da je s predpisom  $B(x, y) = x^T A y$  (kar je enako  $\langle A y, x \rangle$ , saj imamo na  $\mathbb{R}^n$  standardni skalarni produkt) definirana bilinearna forma, sledi iz preprostega računa.

Predpostavimo zdaj, da je  $B$  bilinearna forma. Po prejšnji lemi obstajajo skalarji  $a_{ij} \in \mathbb{R}$ , da za vsak  $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n$  in vsak  $y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$  velja enakost (1). Naj bo  $A = [a_{ij}]_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m} \in \mathbb{R}^{n \times m}$ . Potem za vsaka  $x \in \mathbb{R}^n$  in  $y \in \mathbb{R}^m$  velja

$$B(x, y) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij} x_i y_j = \begin{bmatrix} x_1 & \cdots & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} = x^T A y.$$

Dokazati je treba še enoličnost matrike  $A$ . Recimo, da je  $x^T A y = x^T A' y$  za neko matriko  $A' \in \mathbb{R}^{n \times m}$ . Potem za vsaka  $x \in \mathbb{R}^n$  in  $y \in \mathbb{R}^m$  velja  $\langle (A - A') y, x \rangle = 0$ , od tod pa vemo, da sledi  $A - A' = 0$ .  $\square$

V nadaljevanju bomo obravnavali kvadratne forme. Podobno kot smo napravili v primeru bilinearnih form, jih bomo definirali na poljubnih realnih vektorskih prostorih, nato pa bomo poiskali ustrezne karakterizacije kvadratnih form na  $\mathbb{R}^n$ .

**Definicija 1.4.** Naj bo  $V$  vektorski prostor nad  $\mathbb{R}$ . Preslikava  $K: V \rightarrow \mathbb{R}$  je *kvadraten funkcional* (ali *kvadratna forma*), kadar veljata naslednja pogoja:

1.  $K(\lambda x) = \lambda^2 K(x)$  za vsak  $x \in V$  in vsak  $\lambda \in \mathbb{R}$ .
2. Preslikava  $B: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ , definirana s predpisom  $B(x, y) = \frac{1}{2} (K(x + y) - K(x) - K(y))$ , je bilinearna forma.

**Trditev 1.5.** Preslikava  $K: V \rightarrow \mathbb{R}$  je kvadratna forma natanko takrat, ko obstaja bilinearna forma  $B: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ , da je  $K(x) = B(x, x)$  za vsak  $x \in V$ .

*Dokaz.* Če je  $K$  kvadratna forma, je, po drugi točki definicije, preslikava  $B: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ , definirana s predpisom  $B(x, y) = \frac{1}{2} (K(x + y) - K(x) - K(y))$ , bilinearna forma. Poleg tega za vsak  $x \in V$  velja

$$B(x, x) = \frac{1}{2} (K(2x) - 2K(x)) = \frac{1}{2} (4K(x) - 2K(x)) = K(x).$$

Obratno, če je  $B: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  bilinearna forma in  $K(x) = B(x, x)$  za vsak  $x \in V$ , potem očitno za vsak  $x \in V$  in vsak  $\lambda \in \mathbb{R}$  velja

$$K(\lambda x) = B(\lambda x, \lambda x) = \lambda^2 B(x, x) = \lambda^2 K(x).$$

Definirajmo zdaj preslikavo  $B': V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  s predpisom  $B'(x, y) = \frac{1}{2} (K(x + y) - K(x) - K(y))$ . Potem za vsaka  $x, y \in V$  velja

$$B'(x, y) = \frac{1}{2} (B(x + y, x + y) - B(x, x) - B(y, y)) = \frac{1}{2} (B(x, y) + B(y, x)).$$

Ker je bila preslikava  $B$  bilinearna, sledi

$$\begin{aligned} B'(\lambda x + \mu y, z) &= \frac{1}{2} (B(\lambda x + \mu y, z) + B(z, \lambda x + \mu y)) \\ &= \frac{1}{2} (\lambda B(x, z) + \mu B(y, z) + \lambda B(z, x) + \mu B(z, y)) = \lambda B'(x, z) + \mu B'(y, z) \end{aligned}$$

za vse  $x, y, z \in V$  in vse  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ , in podobno velja tudi  $B'(x, \lambda y + \mu z) = \lambda B'(x, y) + \mu B'(x, z)$  za vse  $x, y, z \in V$  in vse  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ . Preslikava  $B'$  je torej bilinearna, kar pomeni, da je  $K$  kvadratna forma.  $\square$

Iz Leme 1.2 zdaj takoj sledi, kako zgledajo kvadratne forme po komponentah:

**Posledica 1.6.** Naj bo  $K: V \rightarrow \mathbb{R}$  preslikava in  $\{e_1, \dots, e_n\}$  baza prostora  $V$ . Potem velja:

1. Če je  $K$  kvadratna forma, obstajajo koeficienti  $a_{ij} \in \mathbb{R}$ , tako da za vsak  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i \in V$  velja

$$K(x) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j. \quad (2)$$

2. Obratno, preslikava, definirana s predpisom (2), je kvadratna forma.

*Dokaz.* Če je  $K$  kvadratna forma, po prejšnji trditvi obstaja bilinearna forma  $B: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ , da je  $K(x) = B(x, x)$  za vsak  $x \in V$ . Definirajmo  $a_{ij} = B(e_i, e_j)$  za vsaka  $i$  and  $j$ . Po Lemi 1.2 sledi  $B(x, y) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i y_j$  za vsaka  $x, y \in V$ , zato je tudi  $K(x) = B(x, x) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j$  za vsak  $x \in V$ . To dokazuje prvo točko posledice.

Za dokaz druge točke pa najprej upoštevajmo, da je po Lemi 1.2 s predpisom  $B(x, y) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i y_j$  definirana bilinearna forma  $B: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ . S predpisom  $K(x) = B(x, x) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i x_j$  je torej po prejšnji trditvi definirana kvadratna forma.  $\square$

Podobno kot v primeru bilinearnih form bomo tudi kvadratne forme na  $\mathbb{R}^n$  karakterizirali s skalarnim produktom.

**Trditev 1.7.** Preslikava  $K: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  je kvadratna forma natanko takrat, ko obstaja **simetrična** matrika  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , da je  $K(x) = \langle Ax, x \rangle$  za vsak  $x \in \mathbb{R}^n$ . Pri tem je matrika  $A$  enolično določena s kvadratno formo  $K$ .

*Dokaz.* Vemo, da je s predpisom  $B(x, y) = \langle Ay, x \rangle$  definirana bilinearna forma na  $\mathbb{R}^n$ , torej je s predpisom  $K(x) = B(x, x) = \langle Ax, x \rangle$  res definirana kvadratna forma.

Obratno, naj bo  $K: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  poljubna kvadratna forma. Po Trditvi 1.5 obstaja bilinearna forma  $B: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ , da je  $K(x) = B(x, x)$  za vsak  $x$ . Po Trditvi 1.3 pa obstaja matrika  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , da je  $B(x, y) = \langle Ay, x \rangle$  za vsaka  $x, y \in \mathbb{R}^n$ . Torej je  $K(x) = \langle Ax, x \rangle$  za vsak  $x \in \mathbb{R}^n$ . Matrika  $A$  zaenkrat ni nujno simetrična. Velja pa

$$\frac{1}{2} \langle (A + A^T)x, x \rangle = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle + \frac{1}{2} \langle A^T x, x \rangle = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle + \frac{1}{2} \langle x, Ax \rangle = \langle Ax, x \rangle.$$

To pomeni, da lahko matriko  $A$  zamenjamo s simetrično matriko  $\frac{1}{2}(A + A^T)$  in še vedno velja  $K(x) = \langle \frac{1}{2}(A + A^T)x, x \rangle$  za vsak  $x \in \mathbb{R}^n$ .

Dokazati moramo še enoličnost simetrične matrike  $A$ , za katero velja  $K(x) = \langle Ax, x \rangle$  za vsak  $x \in \mathbb{R}^n$ . Pa denimo, da obstaja še ena *simetrična* matrika  $A' \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , da je  $K(x) = \langle A'x, x \rangle$  za vsak  $x \in \mathbb{R}^n$ . Za vsak  $x \in \mathbb{R}^n$  torej velja  $\langle (A - A')x, x \rangle = 0$ . Ker je matrika  $A - A'$  simetrična, od tod sledi  $A - A' = 0$ .  $\square$

**Definicija 1.8.** Kvadratna forma  $K: V \rightarrow \mathbb{R}$  je *pozitivno definitna*, kadar velja  $K(x) > 0$  za vsak  $x \in V \setminus \{0\}$ .

Neposredno iz definicije sledi:

**Posledica 1.9.** Kvadratna forma, podana s predpisom  $K(x) = \langle Ax, x \rangle$ , kjer je  $A$  simetrična matrika, je pozitivno definitna natanko takrat, ko je matrika  $A$  pozitivno definitna.

Naj bo kvadratna forma na  $\mathbb{R}^n$  podana s predpisom  $K(x) = \langle Ax, x \rangle$ , kjer je  $A$  simetrična matrika. Spomnimo se, da smo matriko  $A$  definirali s pomočjo (standardne) baze prostora  $\mathbb{R}^n$ . Oglejmo si, kaj se zgodi, če spremenimo bazo prostora  $\mathbb{R}^n$ . Naj bo  $\{e_1, \dots, e_n\}$  standardna baza prostora  $\mathbb{R}^n$  in  $\{v_1, \dots, v_n\}$  poljubna baza tega prostora. Naj bo  $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$  obrnljiva matrika, sestavljena iz stolpcev  $v_1, \dots, v_n$ . Za poljuben  $x \in \mathbb{R}^n$  pišimo  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$  in  $x = \sum_{i=1}^n y_i v_i$ . Označimo še  $y = \sum_{i=1}^n y_i e_i$ . Potem je

$$x = \sum_{i=1}^n y_i v_i = \sum_{i=1}^n y_i P e_i = P \left( \sum_{i=1}^n y_i e_i \right) = Py.$$

Zato je

$$K(x) = \langle Ax, x \rangle = \langle APy, Py \rangle = \langle P^T APy, y \rangle.$$

Torej je  $K(x) = K'(y) = K'(P^{-1}x)$ , kjer je  $K'$  kvadratna forma, definirana s predpisom  $K'(v) = \langle (P^T AP)v, v \rangle$ .

**Definicija 1.10.** Naj bosta  $A$  in  $B$  realni simetrični  $n \times n$  matriki. Matrika  $B$  je *kongruentna* matriki  $A$ , kadar obstaja taka realna obrnljiva  $n \times n$  matrika  $P$ , da je  $B = P^T AP$ .

Enako kot v primeru ekvivalentnosti in podobnosti dokažemo:

**Trditev 1.11.** *Kongruentnost je ekvivalenčna relacija na množici realnih simetričnih  $n \times n$  matrik.*

Iz razmisleka pred definicijo kongruentnosti sledi, da kongruentni simetrični matriki predstavljata isto kvadratno formo, a v drugih bazah. Za vsako simetrično realno matriko zato želimo poiskati čim bolj enostavno simetrično realno matriko, ki je naši matriki kongruentna.

**Izrek 1.12** (Sylvestrov izrek o vztrajnosti). *Vsaka realna simetrična matrika  $A$  je kongruentna matriki oblike*

$$B = \begin{bmatrix} I_p & & \\ & -I_q & \\ & & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & & & & \\ & \ddots & & & & & \\ & & 1 & & & & \\ & & & -1 & & & \\ & & & & \ddots & & \\ & & & & & -1 & \\ & & & & & & 0 \\ & & & & & & & \ddots \\ & & & & & & & & 0 \end{bmatrix}.$$

Pri tem je  $p$  število pozitivnih,  $q$  pa število negativnih lastnih vrednosti matrike  $A$  (štetih z večkratnostmi v karakterističnem polinomu). Matriki  $B_1 = \begin{bmatrix} I_{p_1} & & \\ & -I_{q_1} & \\ & & 0 \end{bmatrix}$  in  $B_2 = \begin{bmatrix} I_{p_2} & & \\ & -I_{q_2} & \\ & & 0 \end{bmatrix}$  sta kongruentni natanko takrat, ko je  $p_1 = p_2$  in  $q_1 = q_2$ .

*Dokaz.* Ker je matrika  $A$  simetrična, obstajata ortogonalna matrika  $Q$  in diagonalna matrika  $D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{bmatrix}$ , da je  $Q^T A Q = D$ . Pri tem so  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  lastne vrednosti matrike  $A$ , ki

so zaradi simetričnosti vse realne. Predpostavimo lahko, da obstajata  $p, q \geq 0$ , da je  $\lambda_i > 0$  za  $i \leq p$ ,  $\lambda_i < 0$  za  $p < i \leq p + q$  in  $\lambda_i = 0$  za  $i > p + q$ . Definirajmo matriko

$$R = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{\lambda_1}} & & & & & & & & \\ & \ddots & & & & & & & \\ & & \frac{1}{\sqrt{\lambda_p}} & & & & & & \\ & & & \frac{1}{\sqrt{-\lambda_{p+1}}} & & & & & \\ & & & & \ddots & & & & \\ & & & & & \frac{1}{\sqrt{-\lambda_{p+q}}} & & & \\ & & & & & & 1 & & \\ & & & & & & & \ddots & \\ & & & & & & & & 1 \end{bmatrix}.$$

Očitno je  $R$  simetrična in obrnljiva realna matrika. Definirajmo še  $P = QR$ . Kot kompozitum obrnljivih matrik je  $P$  seveda obrnljiva matrika. Ob upoštevanju vseh definicij in dejstva, da diagonalne matrike komutirajo, zdaj lahko izračunamo

$$P^T A P = R^T Q^T A Q R = R^T D R = R D R = D R^2 = \begin{bmatrix} I_p & & \\ & -I_q & \\ & & 0 \end{bmatrix}.$$

Dokazati je treba še enoličnost števila enic in minus enic na diagonali. Pa denimo, da sta matriki  $B_1$  in  $B_2$  kongruentni, in naj bo  $B_2 = P^T B_1 P$  za neko obrnljivo matriko  $P$ . Ker je  $P$  obrnljiva, je  $\text{rang } B_1 = \text{rang } B_2$ , torej  $p_1 + q_1 = p_2 + q_2$ . Izrek bo torej dokazan, če pokažemo, da je  $p_1 = p_2$ . Naj bo  $K: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  kvadratna forma, določena s kongruentnima matrikama  $B_1$  in  $B_2$ . Naj bo  $W$  nek podprostor prostora  $\mathbb{R}^n$ , za katerega velja  $K|_W(x) > 0$  za vsak  $x \in W \setminus \{0\}$ .

Če je  $\dim W > p_1$ , je  $W \cap \text{Lin}\{e_{p_1+1}, \dots, e_n\} \neq \{0\}$ . Naj bo  $x = \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$  nek neničelni vektor v tem preseku, ki smo ga zapisali v bločni obliki glede na velikosti blokov matrike  $B_1$ . Po definiciji prostora  $W$  je  $K(x) > 0$ , očitno pa je

$$K(x) = \begin{bmatrix} 0 & x_2^T & x_3^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & & \\ & -I & \\ & & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = -x_2^T x_2 \leq 0,$$

kar je protislovje. Torej je  $\dim W \leq p_1$ . Povedano z besedami, vsak vektorski podprostor prostora  $\mathbb{R}^n$ , na katerem je zožitev kvadratnega funkcionala  $K$  pozitivno definitna, je največ  $p_1$ -razsežen. Po drugi strani pa je  $\text{Lin}\{e_1, \dots, e_{p_1}\}$  očitno tak podprostor, ki ima razsežnost  $p_1$ . Torej je  $p_1$  največja možna razsežnost vektorskega podprostora, na katerem je zožitev kvadratnega funkcionala  $K$  pozitivno definitna. Isto mora seveda veljati za  $p_2$ , saj matriki  $B_1$  in  $B_2$  obe pripadata kvadratni formi  $K$ . Torej je  $p_1 = p_2$  in iz enakosti rangov matrik  $B_1$  in  $B_2$  sledi še  $q_1 = q_2$ .  $\square$

**Posledica 1.13.** *Naj bo  $K: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  poljubna kvadratna forma. Potem obstajata enolično določena  $p, q \geq 0$ , in obstaja taka baza  $\{v_1, \dots, v_n\}$  prostora  $\mathbb{R}^n$ , da za vsak  $y = \sum_{i=1}^n y_i v_i \in \mathbb{R}^n$  velja  $K(y) = \sum_{i=1}^p y_i^2 - \sum_{i=p+1}^{p+q} y_i^2$ .*

## 2 Uporaba v geometriji

### 2.1 Krivulje drugega reda

*Krivulja drugega reda* je množica rešitev enačbe

$$ax^2 + 2bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$$

v  $\mathbb{R}^2$ , kjer so  $a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R}$  in  $a, b, c$  niso vsi 0. Naj bo  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}$  in

$$K(x, y) = \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \cdot A \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Potem je  $K$  kvadraten funkcional na  $\mathbb{R}^2$  in imamo enačbo  $K(x, y) + dx + ey + f = 0$ .

Najprej si oglejmo poseben primer, ko je  $d = e = 0$ . Imamo torej enačbo  $K(x, y) + f = 0$ . Matrika  $A$  je simetrična, zato obstaja ortogonalna matrika  $Q \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , da je  $Q^T A Q$  diagonalna matrika. Pišimo  $Q^T A Q = D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & \\ & \lambda_2 \end{bmatrix}$ . Označimo še  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = Q \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix}$ . Ker je matrika  $Q$  ortogonalna, je seveda  $\begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = Q^T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ . Potem je

$$\begin{aligned} K(x, y) &= \left\langle A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right\rangle = \left\langle Q D Q^T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right\rangle = \left\langle D Q^T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, Q^T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right\rangle \\ &= \left\langle D \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} \right\rangle = \lambda_1 u^2 + \lambda_2 v^2. \end{aligned}$$

Torej moramo obravnavati enačbo  $\lambda_1 u^2 + \lambda_2 v^2 + f = 0$ . Ločimo 3 možnosti:

1. Če je  $\det A > 0$ , potem sta lastni vrednosti  $\lambda_1$  in  $\lambda_2$  obe pozitivni ali obe negativni. Rešitev enačbe  $\lambda_1 u^2 + \lambda_2 v^2 + f = 0$  je odvisna od predznakov lastnih vrednosti  $\lambda_1$  in  $\lambda_2$  in parametra  $f$ :
  - Če je  $\lambda_i f < 0$  za  $i = 1, 2$ , potem je rešitev enačbe elipsa v centralni legi. Osi elipse sta podani s pogojeva  $u = 0$  oziroma  $v = 0$ , in ob teh pogojih je vektor  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  enak enemu od stolpcev matrike  $Q$ , torej enemu od lastnih vektorjev matrike  $A$ . Osi elipse torej kažeta v smereh lastnih vektorjev matrike  $A$ .
  - Če je  $f = 0$ , je rešitev le izhodišče  $(0, 0)$ .
  - Če je  $\lambda_i f > 0$  za  $i = 1, 2$ , potem je rešitev prazna množica.
2. Če je  $\det A < 0$ , je ena od lastnih vrednosti  $\lambda_1$  in  $\lambda_2$  pozitivna, druga pa negativna. Rešitev enačbe  $\lambda_1 u^2 + \lambda_2 v^2 + f = 0$  je v tem primeru:
  - hiperbola v centralni legi, katere osi sta lastna vektorja matrike  $A$ , če je  $f \neq 0$ ,
  - 2 premici, ki se sekata v izhodišču, če je  $f = 0$ .
3. Če je  $\det A = 0$ , je ena lastna vrednost matrike  $A$  enaka 0, druga pa ne (saj je matrika  $A$  simetrična in neničelna). Imamo torej enačbo  $\lambda_1 u^2 + f = 0$ , katere rešitev je:
  - 2 vzporedni premici, zrcalni glede na izhodišče, če je  $\lambda_1 f < 0$ ,
  - dvojna premica skozi izhodišče, če je  $f = 0$ ,
  - prazna množica, če je  $\lambda_1 f > 0$ .

Obravnavajmo zdaj še splošni primer. Novi koordinati  $u$  in  $v$  določimo kot zgoraj in dobimo enačbo

$$\lambda_1 u^2 + \lambda_2 v^2 + pu + qv + r = 0 \quad (3)$$

za neke  $p, q, r \in \mathbb{R}$ . Če se da, zdaj s translacijo odpravimo linearna člena. Ločimo dve možnosti:

1. Če je  $\det A = \lambda_1 \lambda_2 \neq 0$ , naredimo translacijo, kar pomeni, da pišemo

$$u = X + \alpha, \quad v = Y + \beta, \quad (4)$$

kjer sta  $X$  in  $Y$  novi spremenljivki,  $\alpha$  in  $\beta$  pa zaenkrat še neznani konstanti. Določili ju bomo tako, da bomo odpravili linearna člena. Enakosti (4) vstavimo v (3) in dobimo

$$\begin{aligned} 0 &= \lambda_1(X + \alpha)^2 + \lambda_2(Y + \beta)^2 + p(X + \alpha) + q(Y + \beta) + r \\ &= \lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 + (2\lambda_1 \alpha + p)X + (2\lambda_2 \beta + q)Y + \lambda_1 \alpha^2 + \lambda_2 \beta^2 + r. \end{aligned}$$

Ker sta  $\lambda_1, \lambda_2 \neq 0$ , lahko definiramo  $\alpha = -\frac{p}{2\lambda_1}$  in  $\beta = -\frac{q}{2\lambda_2}$ . S tem dobimo enačbo  $\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 + s = 0$  za nek  $s \in \mathbb{R}$ , ki nima linearnih členov in jo že znamo obravnavati.

2. Če je  $\det A = 0$ , je spet ena lastna vrednost neničelna, ena pa je enaka 0. Zaradi simetrije lahko predpostavimo, da je  $\lambda_1 \neq 0$  in  $\lambda_2 = 0$ . S pomočjo translacije  $u = X + \alpha, v = Y$  dobimo enačbo  $\lambda_1 X^2 + qY + s = 0$  za nek  $s \in \mathbb{R}$ . Zdaj imamo dve možnosti: če je  $q \neq 0$ , je rešitev enačbe parabola, če je  $q = 0$ , pa smo dobili enačbo brez linearnih členov, ki jo že znamo rešiti.

**Primer 2.1.** Narišimo krivuljo, podano z enačbo  $5x^2 + 6xy + 5y^2 = 8$ .

Kvadratni funkcional  $K(x, y) = 5x^2 + 6xy + 5y^2$  je določen z matriko  $A = \begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$ . Matriko  $A$  diagonalizirajmo. Njen karakteristični polinom je enak  $\Delta_A(\lambda) = (5 - \lambda)^2 - 9 = (2 - \lambda)(8 - \lambda)$ , zato sta lastni vrednosti matrike  $A$  enaki  $\lambda_1 = 2$  in  $\lambda_2 = 8$ . Poiščimo še lastne vektorje.

Lastni vektor, ki pripada lastni vrednosti  $\lambda_1 = 2$ , je element jedra matrike  $A - 2I = \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$ , ki je očitno napeto na vektor  $\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ . Če ta vektor normiramo, dobimo  $\begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$ .

Podobno je lastni vektor, ki pripada lastni vrednosti  $\lambda_2 = 8$ , element jedra matrike  $A - 8I = \begin{bmatrix} -3 & 3 \\ 3 & -3 \end{bmatrix}$ , ki je napeto na normiran vektor  $\begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$ .

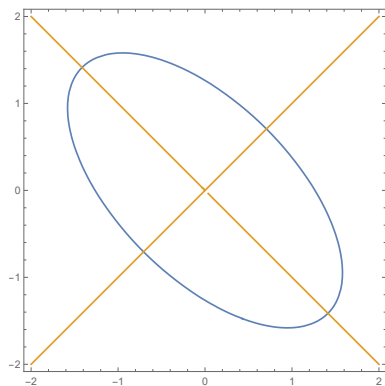
Če torej definiramo  $D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 8 \end{bmatrix}$  in  $Q = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$ , je  $Q$  ortogonalna matrika, za katero velja  $A = QDQ^T$ . Definirajmo  $\begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = Q^T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ . Potem je  $u = \frac{\sqrt{2}}{2}(x - y)$  in  $v = \frac{\sqrt{2}}{2}(x + y)$ , ter

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = Q \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2}(u + v) \\ \frac{\sqrt{2}}{2}(-u + v) \end{bmatrix}.$$

Zgornja predpisa za  $x$  in  $y$  vstavimo v začetno enačbo in dobimo

$$8 = K(x, y) = 5 \cdot \frac{1}{2}(u + v)^2 + 6 \cdot \frac{1}{2}(u + v)(-u + v) + 5 \cdot \frac{1}{2}(-u + v)^2 = 8v^2 + 2u^2,$$

oziroma  $\frac{u^2}{4} + v^2 = 1$ . To pa je enačba elipse s polosema, ki imata dolžini 2 oziroma 1, kažeta pa v smeri vektorjev, podanih z enačbama  $v = 0$  in  $u = 0$ , oziroma  $x = -y$  in  $x = y$ .



## 2.2 Ploskve drugega reda

Naj bo  $K_A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  kvadraten funkcional, določen z neničelno realno simetrično  $3 \times 3$  matriko  $A$  in naj bodo  $p, q, r, s \in \mathbb{R}$ . *Ploskev drugega reda* je množica rešitev enačbe

$$K_A(x, y, z) + 2px + 2qy + 2rz + s = 0$$

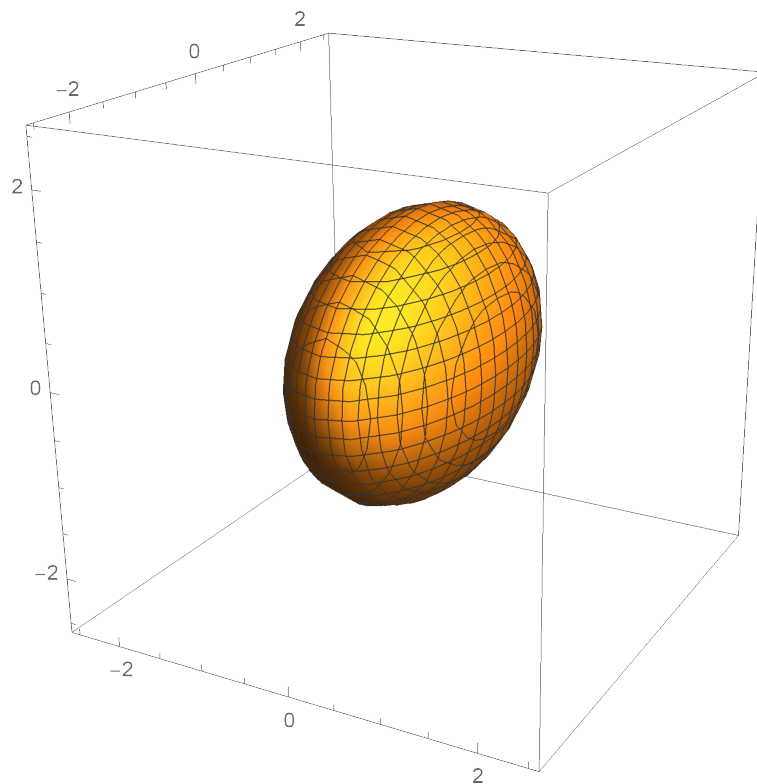
v  $\mathbb{R}^3$ . Kot v primeru krivulj drugega reda matriko  $A$  diagonaliziramo v ortonormirani bazi, nato naredimo še translacijo. Nove koordinate označimo z  $X, Y, Z$ . Dobimo naslednje možnosti:

1. Če je  $\det A \neq 0$ , imamo naslednji dve možnosti:

(a)  $A$  je kongruentna  $\begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{bmatrix}$  ali  $\begin{bmatrix} -1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{bmatrix}$ . V tem primeru imamo enačbo

$\frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} + \frac{Z^2}{c^2} = \delta$ , kjer je  $\delta \in \{-1, 0, 1\}$ . Rešitve te enačbe so:

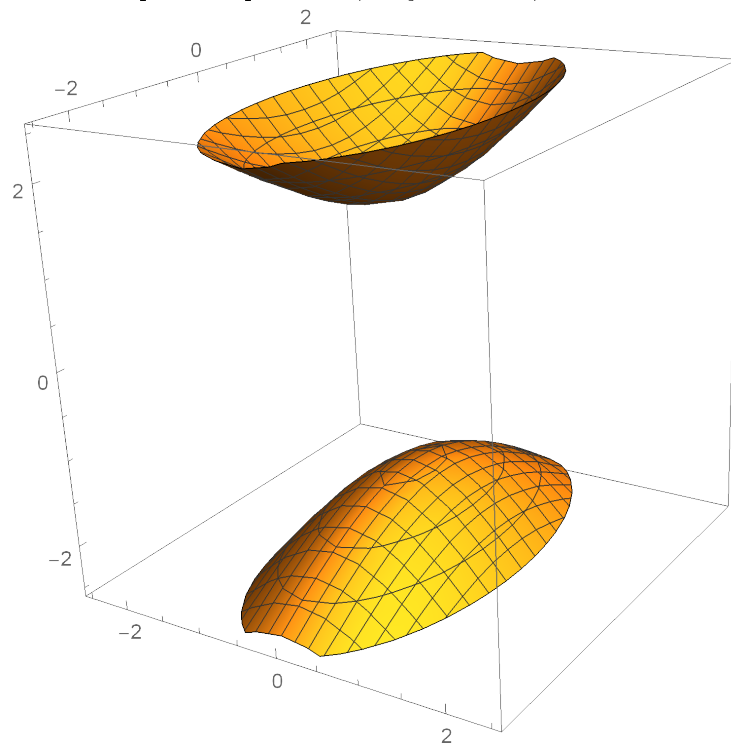
- prazna množica, če je  $\delta = -1$ ,
- koordinatno izhodišče, če je  $\delta = 0$ ,
- *elipsoid*, če je  $\delta = 1$ .



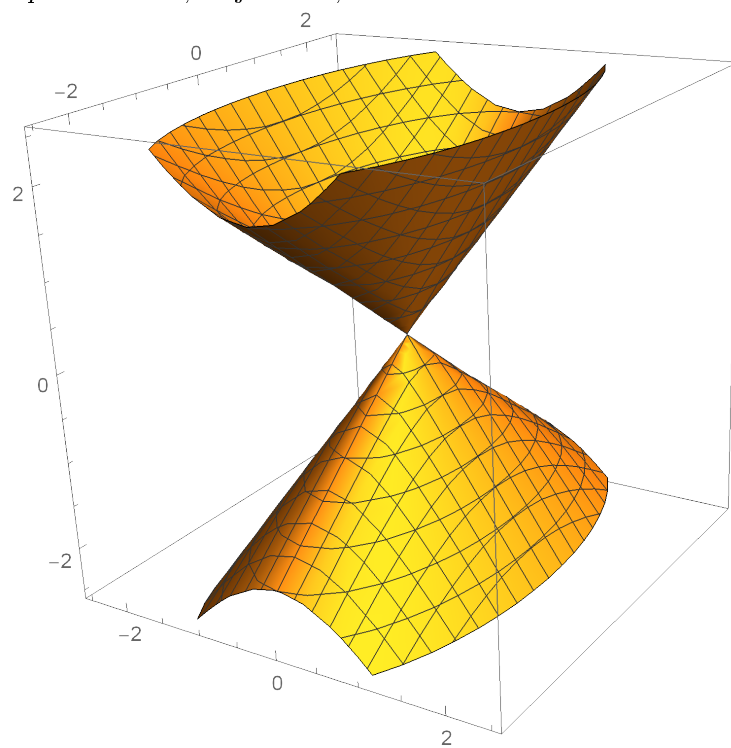


(b)  $A$  je kongruentna  $\begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{bmatrix}$  ali  $\begin{bmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{bmatrix}$ . V tem primeru imamo enačbo  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = \delta$ , kjer je  $\delta \in \{-1, 0, 1\}$ . Rešitve te enačbe so:

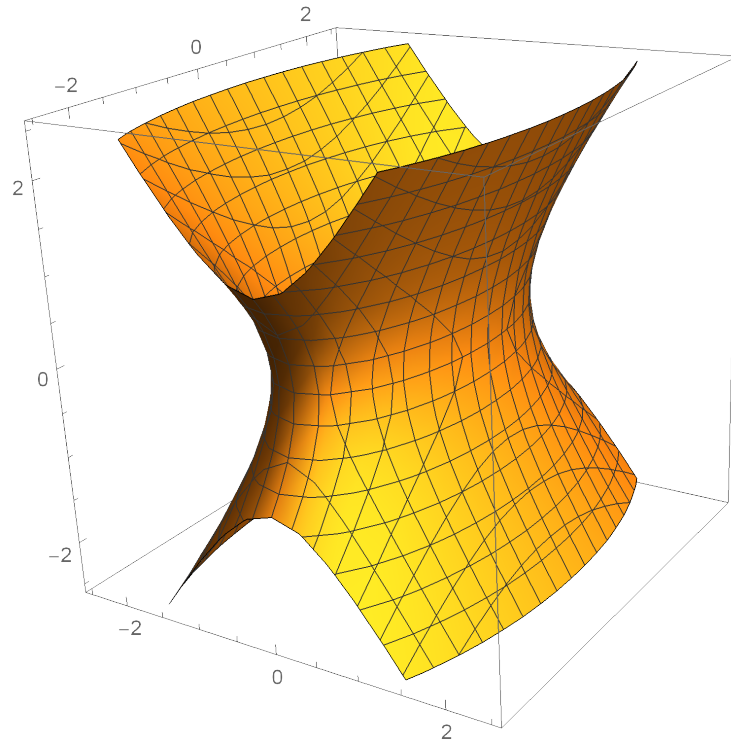
- *dvodelni eliptični hiperboloid*, če je  $\delta = -1$ ,



- *eliptični stožec*, če je  $\delta = 0$ ,



- *enodelni eliptični hiperboloid*, če je  $\delta = 1$ .

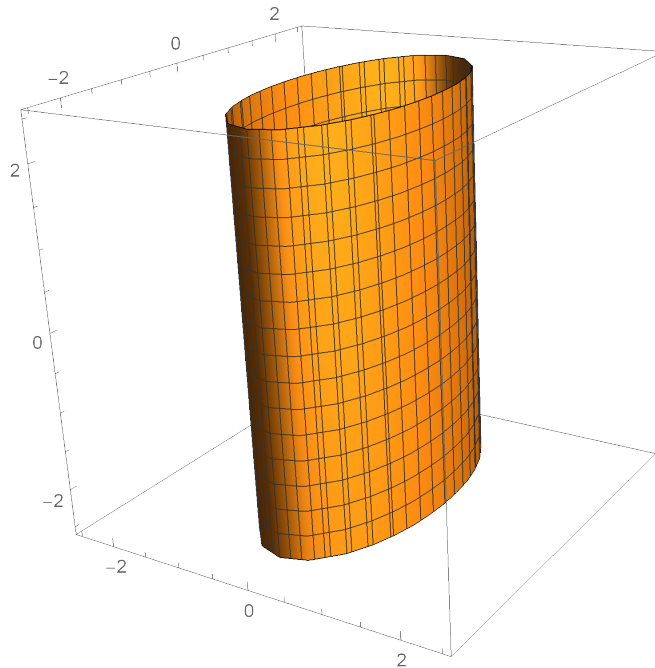


2. Če je  $\det A = 0$ , pa imamo naslednje možnosti:

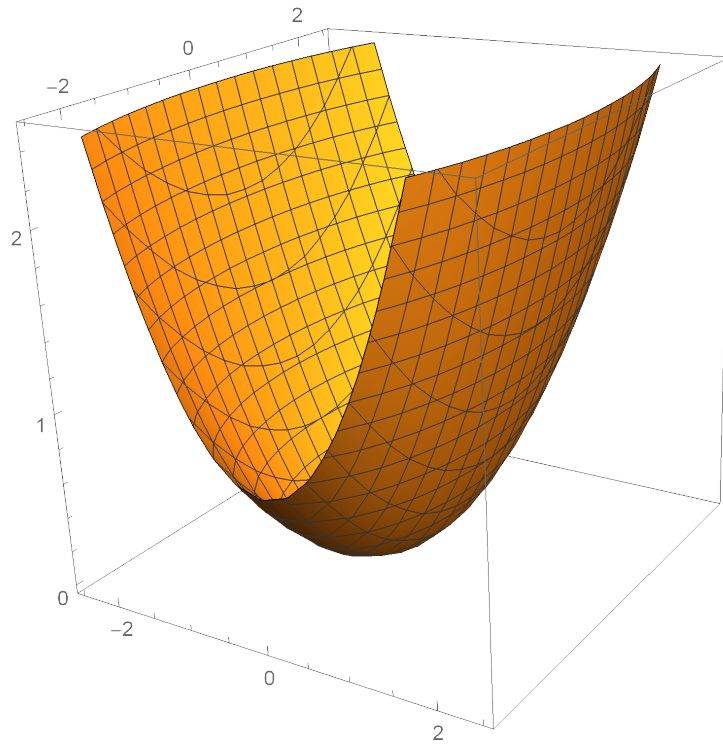
(a) V primeru, ko je matrika  $A$  kongruentna  $\begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 0 \end{bmatrix}$  ali  $\begin{bmatrix} -1 & & \\ & -1 & \\ & & 0 \end{bmatrix}$ , imamo za

obliko enačbe dve možnosti:

- $\frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} = \delta$ , kjer je  $\delta \in \{-1, 0, 1\}$ . Rešitve te enačbe so:
  - prazna množica, če je  $\delta = -1$ ,
  - premica  $X = Y = 0$ , če je  $\delta = 0$ ,
  - *eliptični valj*, če je  $\delta = 1$ .



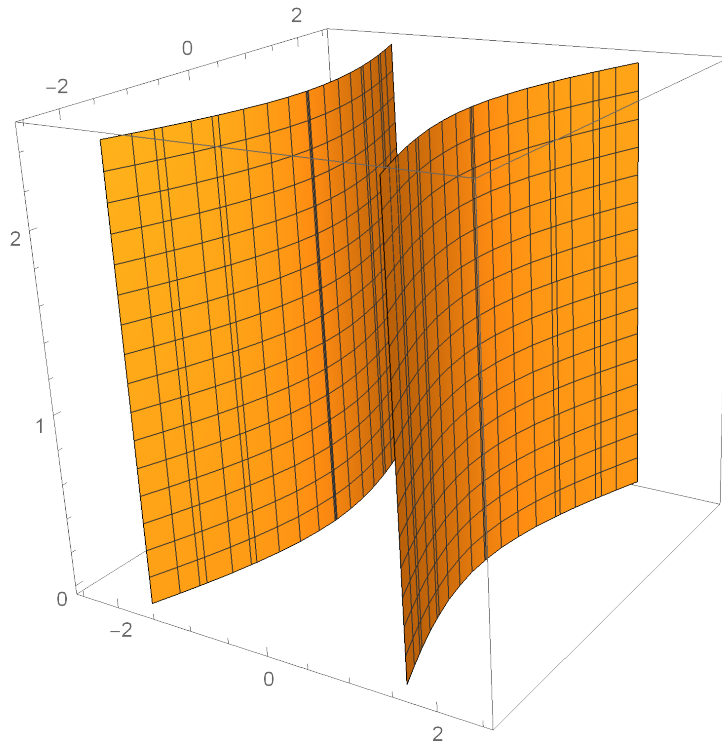
- ii.  $\frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} = 2pZ$ , kjer je  $p \neq 0$ . Rešitev je *eliptični paraboloid*.



- (b) V primeru, ko je matrika  $A$  kongruentna  $\begin{bmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & 0 \end{bmatrix}$  imamo spet dve možnosti za obliko enačbe:

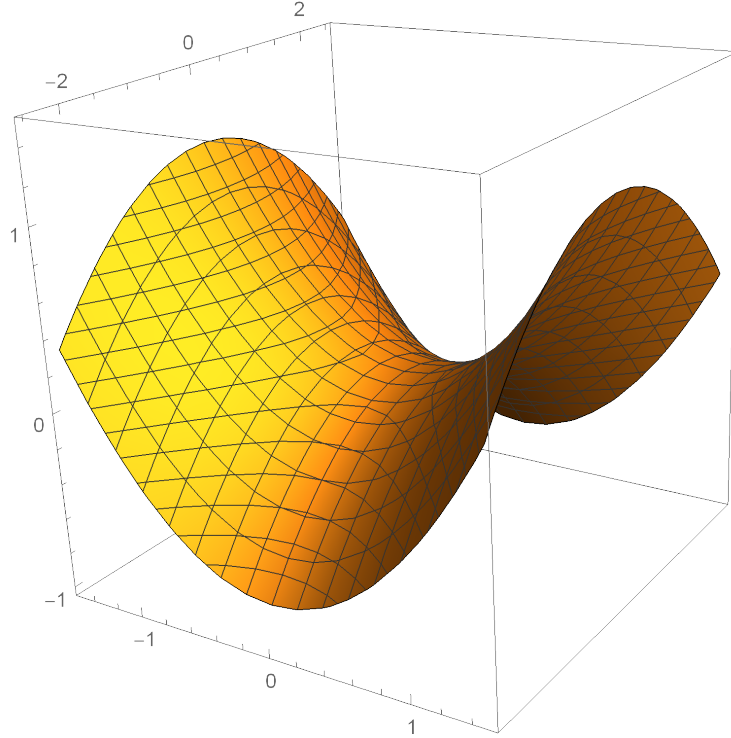
- i.  $\frac{X^2}{a^2} - \frac{Y^2}{b^2} = \delta$ , kjer je  $\delta \in \{-1, 0, 1\}$ . Rešitev te enačbe je:

- *hiperbolični valj*, če je  $\delta = \pm 1$ ,



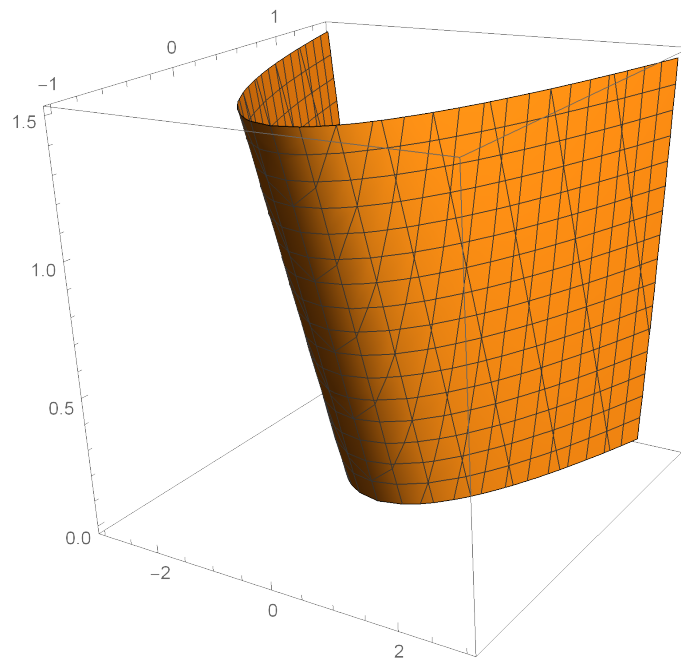
- dve ravnini, ki se sekata, če je  $\delta = 0$ .

- ii.  $\frac{X^2}{a^2} - \frac{Y^2}{b^2} = 2pZ$ , kjer je  $p \neq 0$ . Rešitev je *hiperbolični paraboloid*.



Matrika  $A$  je lahko kongruentna tudi  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$  ali  $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ . Tudi v tem primeru imamo dve možnosti:

- i.  $\frac{X^2}{a^2} = \delta$ , kjer je  $\delta \in \{-1, 0, 1\}$ . Rešitve so:
- prazna množica, če je  $\delta = -1$ ,
  - (dvojna) ravnina  $X = 0$ , če je  $\delta = 0$ ,
  - vzporedni ravnini  $X = a$  in  $X = -a$ , če je  $\delta = 1$ .
- ii.  $\frac{X^2}{a^2} = 2pY + 2qZ$ , kjer je  $p \neq 0$  ali  $q \neq 0$ . Rešitev je *parabolični valj*.



**Primer 2.2.** Ugotovimo, katero ploskev predstavlja enačba  $2xy + 2xz + 2yz = 1$ , in določimo tudi smeri glavnih osi.

Kvadratna forma je določena z matriko  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ . Poiščimo njene lastne vrednosti.

Njen karakteristični polinom je enak

$$\Delta_A(\lambda) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 1 \\ 1 & -\lambda & 1 \\ 1 & 1 & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 2 + 3\lambda = -(\lambda + 1)(\lambda^2 - \lambda - 2) = -(\lambda + 1)^2(\lambda - 2),$$

torej sta njeni lastni vrednosti  $-1$  (dvakratna) in  $2$ . Dvojna lastna vrednost je negativna, enojna pa pozitivna, zato je ploskev dvodelni eliptični hiperboloid.

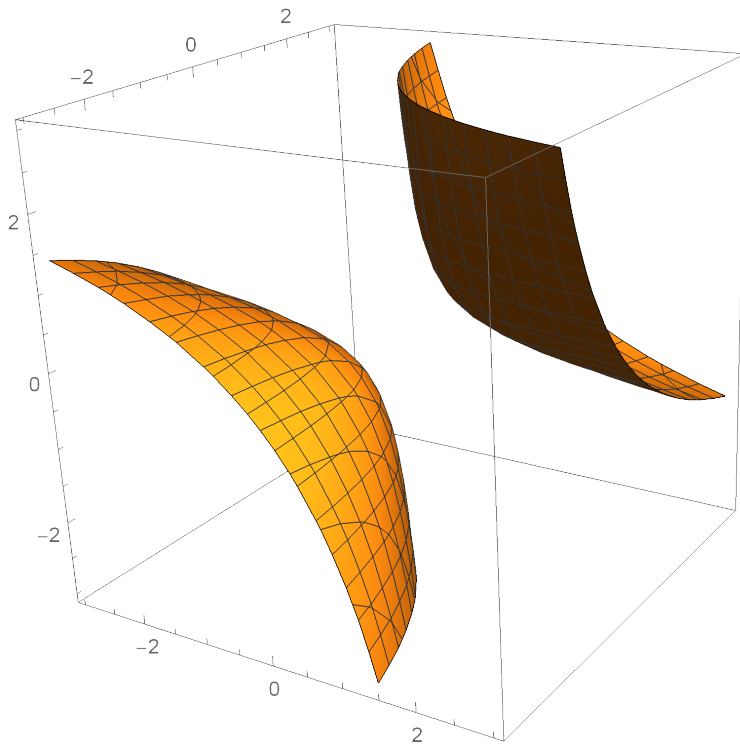
Za izračun glavnih osi je treba poiskati lastne vektorje.

Lastni vektorji, ki pripadajo lastni vrednosti  $-1$ , tvorijo jedro matrike  $A + I = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ .

Bazo za jedro te matrike tvorita vektorja  $\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$  in  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$ . Po Gram-Schmidtovi ortogonalizaciji in normiranju dobimo vektorja  $v_1 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{bmatrix}$  in  $v_2 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\sqrt{\frac{2}{3}} \end{bmatrix}$ .

Lastni vektorji, ki pripadajo lastni vrednosti  $2$ , tvorijo jedro matrike  $A - 2I = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix}$ ,

ki je enako  $\text{Lin} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ . Po normiranju dobimo še  $v_3 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$ .

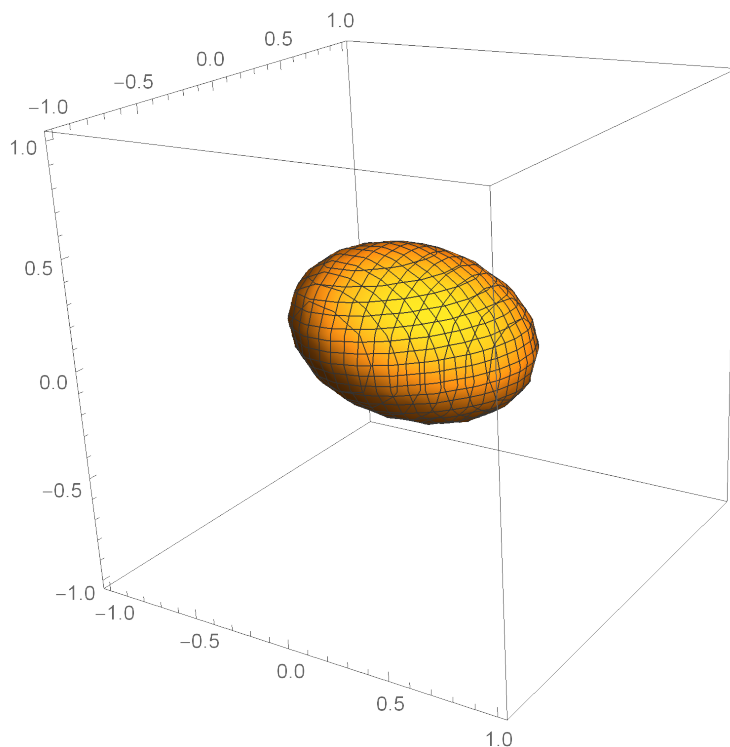


**Primer 2.3.** Ugotovimo še, katero ploskev predstavlja enačba  $6x^2 + 5y^2 + 7z^2 - 4xy + 4xz = 1$ , in katere točke na tej ploskvi so najbližje koordinatnemu izhodišču.

Kvadratna forma  $K(x, y, z) = 6x^2 + 5y^2 + 7z^2 - 4xy + 4xz$  je podana z matriko  $A = \begin{bmatrix} 6 & -2 & 2 \\ -2 & 5 & 0 \\ 2 & 0 & 7 \end{bmatrix}$ . Poiščimo njene lastne vrednosti. Karakteristični polinom je enak

$$\begin{aligned} \Delta_A(\lambda) &= \begin{vmatrix} 6-\lambda & -2 & 2 \\ -2 & 5-\lambda & 0 \\ 2 & 0 & 7-\lambda \end{vmatrix} = (6-\lambda)(5-\lambda)(7-\lambda) - 4(7-\lambda) - 4(5-\lambda) \\ &= (6-\lambda)(5-\lambda)(7-\lambda) - 8(6-\lambda) = (6-\lambda)(\lambda^2 - 12\lambda + 27) = (6-\lambda)(3-\lambda)(9-\lambda). \end{aligned}$$

Lastne vrednosti matrike  $A$  so torej 3, 6 in 9. Vse so pozitivne, zato enačba  $K(x, y, z) = 1$  določa elipsoid.



Iz enačbe elipsoida  $\frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} + \frac{Z^2}{c^2} = 1$  opazimo, da so dolžine polosi enake obratnim vrednostim korenov iz lastnih vrednosti. V našem primeru je zato najbližja točka na elipsoidu od izhodišča oddaljena za  $\frac{1}{3}$  enote. Da ugotovimo, katera točka je to, pa moramo poiskati normiran lastni

vektor, ki pripada lastni vrednosti 9. Jedro matrike  $A - 9I = \begin{bmatrix} -3 & -2 & 2 \\ -2 & -4 & 0 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix}$  je enako

$\text{Lin} \left\{ \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$ , zato je normiran lastni vektor enak  $\begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{bmatrix}$ . Točki na elipsoidu, ki sta najbližji koordinatnemu izhodišču, sta torej  $\pm(\frac{2}{9}, -\frac{1}{9}, \frac{2}{9})$ .