

06-09

### Full duplex

Brugers så vi kan sende og modtage beskeder/data samtidig.

### Server hosting

Ved at brug af server hosting, behøver vi ikke investerer i dyre serverer, til vores prototype.

### Unicast

Sessions er unikke for hver bruger, så vi er kun interesseret i at sende til en bruger.

### WAN

Internettet er et WAN netværk og da vi skal lave et website, er det en teknologi vi ikke kan ungå at gøre brug af

### Router

Giver os adgang til internettet fra vores lokale netværk.

Det samme gælder for brugere af systemet. De skal kunne komme fra deres netværk til internettet.

### Connection Less

Brugeren skal have adgang til produktet via et website. Der er derfor ikke brug for at nogen "tager telefonen" på den anden side. Der er ikke brug for en konstant communication mellem server og client.

### Star network

Når en bruger skal have adgang til vores hjemmeside, bliver højst sandsynligt via sit eget netværk. Det private netværk vi har hjemme er oftest et star net

### TCP/IP

For at folk kan finde vores hjemmeside.

### HTTPS

Det er en standard i dag at man bruger HyperText Transfer Protocol Secure.

11-09

Tilføjelse:

### Port forwarding

Hvilket program skal have hvilke packets. Vi skal bruge det til at identificere vores packets og på de indkommende packets.

### Broadcasting

Brugt af ARP.

13-09

Tilføjelse:

## FTP

Skal vi bruge for at man kan sende filer. For eksempel hvis man skal downloade et program.

## ARP og ARP Table

## DDNS og DNS

Bruges til at oversætte IP til tekst. På den måde kan man gå ind på en, som eksempel, google, uden at kende dets ip.

## DHCP

Tildeler maskiner et IP, som regel på lease.

1999:

## Modem

Vi vil skulle bruge et modem i stedet for en router