

06-09

### Full duplex

Brugers så vi kan sende og modtage beskeder/data samtidig.

### Server hosting

Ved at brug af server hosting, behøver vi ikke investerer i dyre serverer, til vores prototype.

### Unicast

Sessions er unikke for hver bruger, så vi er kun interesseret i at sende til en bruger.

### WAN

Internettet er et WAN netværk og da vi skal lave et website, er det en teknologi vi ikke kan undgå at gøre brug af

### Router

Giver os adgang til internettet fra vores lokale netværk.

Det samme gælder for brugere af systemet. De skal kunne komme fra deres netværk til internettet.

### Connection Less

Brugeren skal have adgang til produktet via et website. Der er derfor ikke brug for at nogen "tager telefonen" på den anden side. Der er ikke brug for en konstant kommunikation mellem server og client.

### Star network

Når en bruger skal have adgang til vores hjemmeside, bliver højst sandsynligt via sit eget netværk. Det private netværk vi har hjemme er oftest et star net

### TCP/IP

For at folk kan finde vores hjemmeside.

### HTTPS

Det er en standard i dag at man bruger HyperText Transfer Protocol Secure.

11-09

Tilføjelse:

### Port forwarding

Hvilket program skal have hvilke packets. Vi skal bruge det til at identificere vores packets og på de indkommende packets.

### Broadcasting

Brugt af ARP.

13-09

Tilføjelse:

## FTP

Skal vi bruge for at man kan sende filer. For eksempel hvis man skal downloade et program.

## ARP og ARP Table

## DDNS og DNS

Bruges til at oversætte IP til tekst. På den måde kan man gå ind på en, som eksempel, google, uden at kende dets ip.

## DHCP

Tildeler maskiner et IP, som regel på lease.

1999:

## Modem

Vi vil skulle bruge et modem i stedet for en router

## 2. Iteration.

### IP (Internet Protocol)

IP bruger IP-adressen til at kommunikere med andre netværksenheder.

IP-adressen er et unikt nummer tildelt en netværksenhed.

Bemærk at IP-adresser kun er unikke for forbindelsen til et givent netværk, dvs. hvis man flytter sin computer til et andet netværk, så vil det nye netværk tilbyde computeren en anden IP-adresse.

I OSI-modellen arbejder IP i lag 3 (Network).

### ARP (Address Resolution Protocol)

Er en protokol som sørger for at fysiske maskiner, i et Local Area Network, får tildelt en IP-adresse.

ARP bruges hvis man har en IP-adresse, men ikke kender den tilhørende MAC-adresse. Den bruger broadcasting til at finde ud af hvilken maskine der har den givne IP-adresse.

ARP sørger for at oversætte 32-bit adresser til 48-bit adresser og omvendt. Grunden til dette er at IPv4 bruger 32-bits adresser og MAC bruger 48-bits adresser.

I OSI-modellen arbejder ARP i lag 2 og 3.

- MAC er på lag 2 (Network).
- IP er på lag 3 (Data Link).

ARP bliver udskiftet med NDP (Neighbor Discovery Protocol) i IPv6.

## DHCP (Dynamic Host Naming Protocol)

En protokol hvor en (eller flere) serverer på et netværk liciterer IP-adresser, til computerne på netværket.

## DNS (Domain Name System)

DNS er et hierarkisk og decentraliseret navngivnings system, der fungerer lidt som Internettets "telefonbog".

DNS sørger for at oversætter et domænenavn, som vi mennesker kan huske, til en IP-adresse, som vi mennesker ikke kan huske så godt.

Den holder de forskellige domæner og deres IP-adresser gemt i en name server.

I OSI-modellen arbejder DNS i lag 7 (Applikation).

## DDNS (Dynamic Domain Name System)

En udgave af DNS der kompenserer for en skiftende IP-adresse, ved at opdatere en name server.

På den måde kan et domæne skifte IP-adresse uden at der sker fejl, så man ikke længere kan komme ind på domænet.

## FTP (File Transfer Protocol)

FTP er en klient-serverprotokol der bruges til at overføre filer mellem to computere.

Det kræver en FTP-Server hos afsenderen og en FTP-Client hos modtageren.

FTP bruges blandt andet også til at lægge et websted ud på en webserver.

I OSI-modellen arbejder FTP i lag 7.

## HTTPS (Hyper Text Transfer Protocol Secure)

HTTPS er en krypteret udgave af HTTP.

Det er en protokol på internettet som forsøger at sikre at kun modtager og afsender har adgang til beskeder.

I OSI-modellen arbejder HTTPS i lag 7.

## TCP (Transmission Control Protocol)

TCP sikrer forbindelse mellem forskellige værtsmaskiner på internettet så der kan afsendes og modtages pakker.

I OSI-modellen arbejder TCP i lag 3.

### UDP (User Datagram Protocol)

UDP tillader pakker at blive modtaget i en anden rækkefølge end de blev afsendt.  
Det giver mindre forsinkelse.

I OSI-modellen arbejder UDP i lag 4 (Transport).