Task#3 项目需求规划说明书

1. 引言

1.1 编写目的

编写该文档的目的,是对将要进行的工作进行一个系统的分析,对要完成的功能进行规划设计,使网站能在人为控制下完成相应的功能.

1.2 背景

随着社会的不断发展,人们的生活节奏变得越来越快。对于时间的利用率越来越高,对于效率的要求也是越来越高.在日常工作当中,每个人行程也是安排的满满的。因此需要与人帮助他们进行统筹,节约时间.

2. 任务概述

2.1 服务

我们组构建的网站主要是帮助团队进行约见统筹,反馈最佳的时段.

2.2 目标对象特点.

对象:组员空闲时间不同步的团队.

规模:初步估计为十个左右.

用户要求:能看懂汉字,并且能按照提示操作计算机.

维护人员要求:懂得网站的运行和维护的原理.

2.3 系统开发环境

硬件: 计算机 Windows x64/Linux 系统

软件: Html, css, JavaScript 以及 Java 后端和 Mysql 等相关开发环境

2.4 系统运行环境

硬件: PC端, 移动端

软件: Internet 浏览器

3. 需求分析

3.1 对功能的需求

3.1.1 用户的功能需求

一. 创建 event.

角色	用户(创建者)					
前提条件	登陆网站					
	1. 登陆网站					
	2. 点击网站上的创建 event 按钮					
	3. 设定 event 的生存周期.					
事件	4. 填写想要创建的 event 的信息(包括时区选择 ,					
	每日起止时间)并点击完成按钮.					
	5. 将系统生成的链接分享给组员.					
	6. 事件流结束.					

二. 参与 event

角色	用户(参与者)			
前提条件	通过分享链接进入 event			
	1.确定自己的用户名和密码.			
事件	2.选择自己有空余的时间段			
	3.事件流结束.			

三. 二次修改个人信息

角色	用户(参与者)				
前提条件	通过分享链接进入 event 且已有用户名和密码				
事件	1. 修改自己有空余的时间段.				
	2. 事件流结束.				

3.1.2 系统需要进行的工作

对 event 的时间段进行统筹得出最优解.

角色	系统				
前提条件	用户参与了 event				
	1. 接收并保存用户填写的空余时间段.				
	2. 计算出最优约见时间,反馈到团队时间表				
事件	中(表中方格颜色越深,说明成员空余时				
	间的重复程度越高.).				
	3. 事件流结束.				

3.1.3 功能的实现

1. 前端: html css JavaScript (Jquery, moment.js 库)

2. 后端: JavaEE 三层架构 TomCat 服务器 Mysql 数据库

3. 测试:单元测试 功能测试 性能测试等

4. 维护:内容维护 服务器维护等

3.2 对系统性能的需求

3.2.1 精度

我们组的项目对于用户的反馈为时间,因此对于输出的精度控制为以小时为单位.

3.2.2 时间特性需求

对于系统的效率,初步设定的系统响应时间为500ms.

4. 需求前端草图

1. 创建事件

导航栏								
创建事件:							: :[
	请	选排	半当	前空	別	日期]:	
		= 29	≡ 30	四 31	五 1	* 2	B 3	请选择开始时间:
	4 11-	5 环境日	6 芒种	7 世四	ル童节 8 世五	+九 9 世六	10 th	
	11 世八	12 ti九	13 =+	14 W	15 #//	16 m=	27 父亲节	请选择结束时间:
	18 第午节	19	20 初七	21		23 奥林匹		
	25 +=	26	27 +®	28 +E	29 +>	30 +t	1 115215	创建
版权栏								

2. 登录界面

野航程	
用户名: 密码: 登录	当前团队时间重叠图
版权栏	

3. 选择时间



- 4. 分享链接
- 5. 关于我们

导航栏		
ĺ	M	
	关于我们: 联系方式:	
版权栏		

5. 项目交付须知

1. 时间预算: 2018 年 5 月-2018 年 7 月

2. 资金预算:暂时无预算

6. 维护须知

1. 项目开发成本并不是很高,但是也要保证其可维护性

2. 遇到故障时要能够快速的发现并修改错误。