

Documentação WEB API REST Time Selector.

A API foi dividida em duas rotas: Times e Jogador; a rota times é utilizada para realizar as opções de GETID, GETALL, MontarTime; A rota Jogador é utilizada para deletar e inserir um jogador no time.

Informações importantes:

- O id do time é identificado por 'Id_equipe' e é gerado automaticamente;
- Sempre que adicionado um jogador novo em um time ele é automaticamente alocado em uma posição definida pela API, se for 'linha' será de 1 a 4, se 'goleiro' será na única opção disponível. A posição deve ser exclusivamente 'linha' ou 'goleiro', totalmente minúsculos.
- A API informa caso haja um time completo a partir de retorno na inserção dos jogadores.
- Posições vazias são definidas automaticamente por NULL, caso deseje verificar o total de vagas basta comparar as posições com NULL.
- Os atributos "horaEntrada" e "horaSaida" são string's de 5 posições, utilizar o seguinte formato: 'hh:mm';
- A API deleta automaticamente um time quando seu total de jogadores chegar a zero.
- Um novo time é gerado sempre que um jogador é inserido a partir da rota JOGADOR.
- Não há a opção de deletar o time manualmente pelo REST.

Operações:

URL da API: <https://timeselector-api.herokuapp.com/>

----- Rota TIMES -----

- GetAll() : Realizar um GET em <https://timeselector-api.herokuapp.com/times> , é retornando um JSON com todos os times e as informações de cada um:

```
{
  "id_equipe": "",
  "nome": ""
  "local": "",
  "horaEntrada": "",
  "horaSaida": "",
  "goleiro": null,
  "linha1": null,
  "linha2": null,
  "linha3": null,
  "linha4": null,
  "created_at": 'data_criação',
  "updated_at": 'data_update'
}
```

- GetID(): Realizar um GET em <https://timeselector-api.herokuapp.com/times/{idTime}> , mesmo retorno que o GetAll(), mas de um time especificado pelo ID;

- Entrar em um time já existente: Realizar um POST em <https://timeselector-api.herokuapp.com/times/{idTime}> com um JSON contendo:

```
{
  'nomeJogador': 'nome',
  'posicao': 'goleiro' ou 'linha'
}
```

----- Rota JOGADOR -----

- Inserir um jogador em um time criado por ele: realizar um POST em <https://timeselector-api.herokuapp.com/jogador> com um JSON contendo:

```
{
  "nome": "nomeTime",
  "local": "Local do jogo",
  "horaEntrada": "horario",
  "horaSaida": "horario",
  "nomeJogador": "NomeJogador",
  "posicao": "linha" ou "goleiro"
}
```

- Remover um jogador de um time existente: realizar um POST em <https://timeselector-api.herokuapp.com/jogador/delete> com um JSON contendo:

```
{
  "id": "id_do_TIME",
  "nomeJogador": "NomeDoJogador",
  "posicao": "linha" ou "goleiro"
}
```