บทพรีเซ็น

ถ้าพูดถึงสัตว์เลี้ยง สัตว์ที่มักจะมีปัญหาสูญหายมากที่สุดก็คือ เจ้าหนูแฮมสเตอร์ นั้นจึงเป็นที่มาของโปรเจ็คเรา โปรเจ็ค Hamster Mansion ที่จะช่วยดูแลและค่อยแจ้งเตือนเวลาที่เจ้าหนูของเราหายไป โดยการทำงานหลักๆของตัว ฮาตแวร์ ก็คือ เมื่อเจ้าหนูหนีออกจากกรง ประตูกรงนี้จะเปิดอัตโนมัติ และ มีการแจ้งเตือนไปถึงเจ้าของผ่านเว็บไซต์ ยิ่งไปกว่านั้น ทางผู้จัดทำ ได้ค้นหาข้อมูลแล้วพบว่า เจ้าหนูของเราชอบแสงไฟและเสียง เราจึงติดตั้ง แสงและเสียงไว้ภายในกรงด้วย มันจะทำงานพร้อมกับประตูที่เปิด และเมื่อเจ้าหนูของเรากลับเข้ามาในกรงแล้ว ประตู , ไฟ และ เสียง ก็จะปิดลง แต่ถึงกระนั้น เราก็สามารถกดเล่นกับเจ้าหนูได้ นอกจากนี้ ยังมีฟีเจอร์อื่นๆอีก เช่น วัดปริมาณอาหาร , อย่างที่ 2 วัด อุณหภูมิของอากาศ และ ความชื้นของขี้เลื่อย เพื่อช่วยให้เรารู้ว่า อากาศเหมาะสมกับเจ้าตัวน้อยหรือไม่ และ รู้ว่าถึงเวลาที่ต้องเปลี่ยนขี้เลื่อยแล้ว

โดยในอนาคตข้างหน้า เราจะทำให้สามารถเก็บ ดาต้าเบสของปริมาณอาหารได้ โดยการนำข้อมูลมาวิเคราะห์ ว่าหนูของเรากินมากน้อยแค่ไหน เผื่อวันนึง เกิดมันกินน้อยกว่าที่ควรจะเป็น ซึ่งอาจหมายถึง มันป่วย เราจะได้สังเกตอาการของมันอย่างใกล้ชิด หรือ เก็บข้อมูลการหนีออกจากกรงไว้ เป็นตัวเลขทางสถิติรายวัน สัปดาห์ เดือน หรือ ปี และมาเปลี่ยนเทียบกับหนูของคนอื่นๆ ที่ใช้กรงจากผู้พัฒนา และนำมาวิเคราะห์เพื่อหาข้อแนะนำ ในการลดปัญหาหนูหนีออกนอกกรุง ยกตัวอย่างเช่น ของเล่นในกรงเราอาจจะน้อยเกินไป หนูเบื่อ จริงพยายามหนีออกจากกรุง แต่ หนูของคนอื่นๆ มีของเล่นมาเปลี่ยนใหม่ ทำให้ลดปัญหาหนูหนีออกนอกกรงได้ เป็นต้น