



Unser Projekt bietet Hilfestellungen und praktische Informationen über **Künstliche Intelligenz (KI)** und **User Experience (UX)** von **KI-Systemen**, die auf das **Gemeinwohl** ausgerichtet sind. Die Inhalte wurden für **Entwickler:innen, Projektmanager:innen und KI- oder UX-Interessierte** unabhängig von ihrem jeweiligen Erfahrungsniveau erstellt.

[Alle Module ansehen](#)



[Mehr zum Projekt erfahren](#)



1

2

3





Was erwartet Sie?

In den folgenden Modulen präsentieren wir mithilfe von **Videoeinheiten** und **Texten** Inhalte zu relevanten Themen in den Bereichen UX und der Anwendung von KI-Systemen.

Wie nutzen Sie die Plattform optimal?



1

2

3

Modulübersicht



UX und Usability

1: Einleitung
UX und
Usability



2: Usability



3:
Nutzungskontext

4: User
Experience



5: Mensch-
Computer-
Interaktion



6: Evaluation





KI- bezogene UX

1: Einleitung
KI-bezogene
UX >

2:
Wahrgenommene
Autonomie

3: Wahrgenommenes
Situationsbewusstsein

4:
Wahrgenommene
Mentale
Belastung

5: Wahrgenommene
Vertrauenswürdigkeit

6:
Wahrgenommene
Diagnostizität

7:
Zusammenfassung
und Ausblick

8: Quellen >

1

2

3



Gestaltungsz für

1: Einleitung >

2:
Vertrauenswürdigkeit

3:
Transparenz >

4: Erklärbare
KI (XAI) >

5: Kontrollierbarkeit

6: Mentale Modelle

7: Fazit

8: Quellen



KI- Technologien verstehen

1: Einleitung

2: Input -
Technik

3: Input -
Gestaltung

4:
Verarbeitung -
Technik

5:
Verarbeitung -
Gestaltung

6: Output -
Technik

7: Output -
Gestaltung

8: LLMs

9: Quellen

1

2

3



1: Einleitung

2: Zweites
Kapitel

Automatisierungspotenziale erkennen



EU AI Act

1: Einleitung >

2: Risikostufen -
Anwendungsbeispiele

3: Risikostufen
-
Auswirkungen >

4: High-Level
Expert Group >

5: Fazit >

6: Quellen >

1

2

3

Gefördert vom:



Bundesministerium
für Bildung, Familie, Senioren,
Frauen und Jugend



UNIVERSITÄT ZU LÜBECK
INSTITUT FÜR MULTIMEDIALE
UND INTERAKTIVE SYSTEME

Projektseite
Impressum

