

Coding Challenge

Melde dich bitte bei der Plattform [codingame.com](https://www.codingame.com) an und löse dann das Rätsel "Mole Hill":
<https://www.codingame.com/ide/puzzle/a-mountain-of-a-mole-hill>

Das Rätsel wird von der Plattform als "Easy" eingestuft - das sehen wir anders: Das kann man durchaus als "Medium" einstufen. Es geht darum, die Maulwurfshügel in einem Garten zu zählen - "eigentlich" ist das einfach, aber der Teufel steckt im Detail.

Wichtig:

Du musst nicht alle Testfälle bestehen. Wichtig ist, dass du versuchst, so weit zu kommen, wie du kannst, und uns deine Überlegungen dazu erläutern kannst.

Noch zwei Tipps:

1. Wir haben dazu einen FloodFill-Algorithmus verwendet, um herauszufinden, ob ein Punkt innerhalb oder außerhalb des Gartens liegt.
Hier ist der Algorithmus erklärt: <https://de.wikipedia.org/wiki/Floodfill>
Vielleicht findest du noch eine bessere Lösung :-).
2. Man kann bei CodinGame nicht debuggen, wohl aber loggen: System.err ist dein Freund!

Bitte melde dich, wenn das mit dem Zugang zu CodinGame nicht klappt oder wenn du Fragen hast. Und damit wünschen wir dir viel Spaß beim Lösen der Coding Challenge! Wir sind gespannt, welchen Lösungsweg du wählst.