

GA7-220501096-AA1-EV04 INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE
HERRAMIENTA DE VERSIONAMIENTO (LOCAL / WEB)

PRESENTADO POR
UBEIMAR BEDOYA ARANGO

PROFESOR
CRISTIAN ARIAS

SENA
REGIONAL CALDAS
ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE 2721447
MEDELLÍN
2024

INTRODUCCIÓN

Git es un sistema de control de versiones distribuido ampliamente utilizado en el desarrollo de software. Fue creado por Linus Torvalds en 2005 y ha ganado popularidad debido a su eficiencia y flexibilidad en el manejo de proyectos de software. El propósito principal de Git es rastrear los cambios en el código fuente durante el desarrollo de un proyecto, permitiendo a los desarrolladores trabajar de manera colaborativa y mantener un historial completo de todas las modificaciones realizadas.

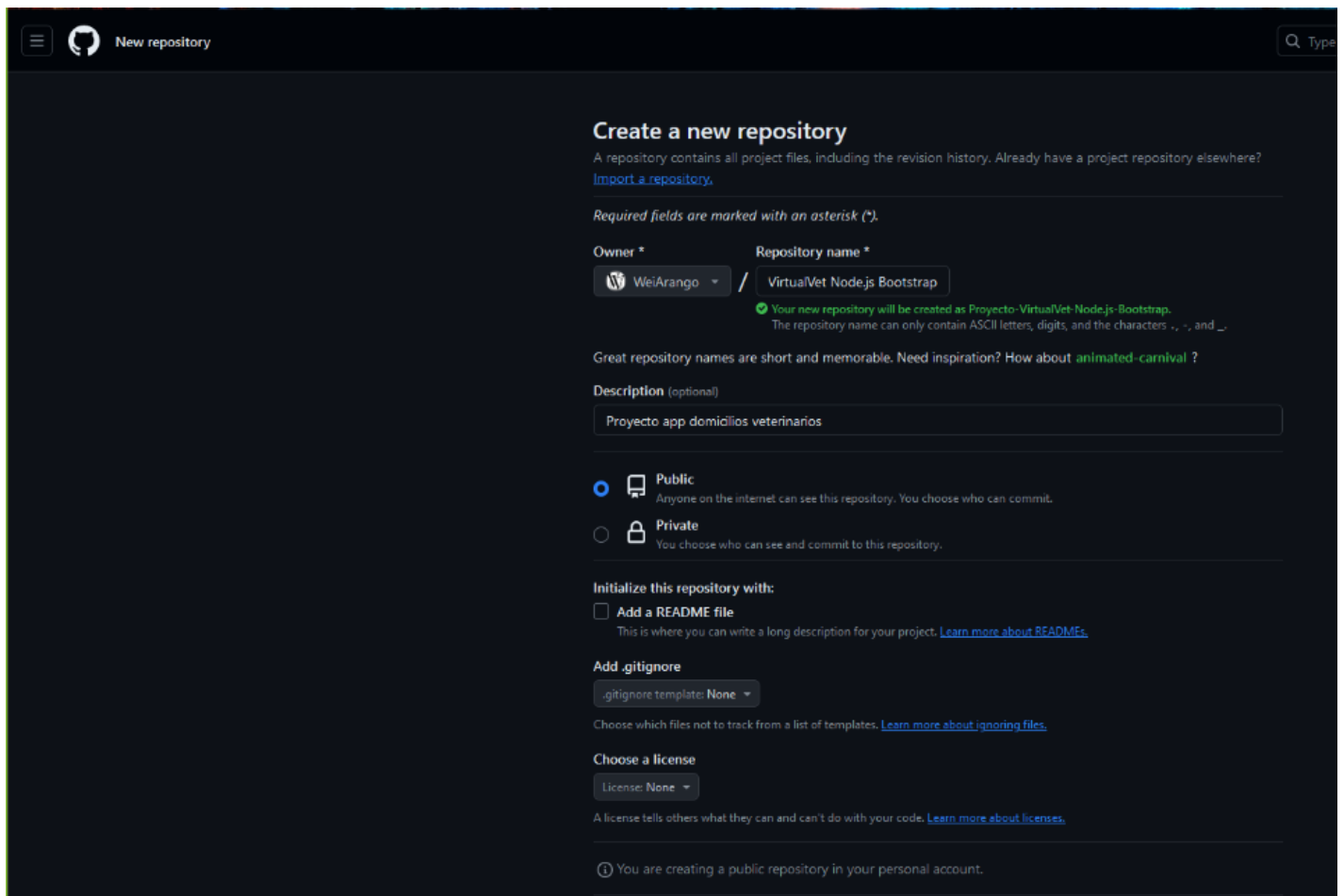
Algunos conceptos clave en Git incluyen:

- **Repositorio:** Es un lugar donde se almacenan los archivos y carpetas de un proyecto, junto con la información de seguimiento de cambios.
- **Commit:** Un commit (confirmación) representa un conjunto de cambios realizados en los archivos del proyecto en un momento específico. Cada commit tiene un mensaje descriptivo que proporciona información sobre los cambios realizados.
- **Branch (Rama):** Git permite la creación de ramas independientes que permiten a los desarrolladores trabajar en características o correcciones de errores sin afectar directamente la rama principal del proyecto. Posteriormente, estas ramas pueden fusionarse de nuevo en la rama principal.
- **Clone (Clonar):** Clonar un repositorio Git significa copiar todo el historial de versiones y archivos de un repositorio remoto a una máquina local.
- **Push (Empujar) y Pull (Tirar):** Push se refiere a enviar los cambios locales a un repositorio remoto, mientras que pull implica obtener los cambios del repositorio remoto y fusionarlos con la versión local.
- **Tag (Etiqueta):** Git permite etiquetar puntos específicos en la historia del proyecto, como versiones estables o hitos importantes.

Objetivos de git

1. **Rastreo de Cambios Eficiente:** Git tiene como objetivo proporcionar un sistema eficiente para rastrear los cambios en el código fuente a lo largo del tiempo. Utiliza un modelo de datos basado en instantáneas (snapshots) en lugar de un modelo basado en diferencias, lo que permite una gestión de versiones rápida y eficiente.
2. **Descentralización:** Git es un sistema de control de versiones distribuido, lo que significa que cada desarrollador tiene una copia completa del repositorio, incluido el historial completo. Esto facilita el trabajo en entornos descentralizados y permite a los desarrolladores trabajar sin conexión a internet.

3. **Colaboración Efectiva:** Git facilita la colaboración entre desarrolladores al permitir ramificaciones (branches) independientes y fusiones (merges) sencillas. Cada desarrollador puede trabajar en su propia rama sin interferir con el trabajo de otros, y luego fusionar los cambios de manera controlada.
4. **Integridad de Datos:** Git utiliza hash criptográficos para identificar de manera única cada cambio en el repositorio. Esto asegura la integridad de los datos y permite detectar cualquier alteración no autorizada.
5. **Velocidad y Rendimiento:** Git se diseñó para ser rápido y eficiente en operaciones clave como la creación de ramas, confirmaciones (commits) y fusiones (merges). La estructura interna de Git y su enfoque en instantáneas contribuyen a su rendimiento.
6. **Flexibilidad:** Git es muy flexible y se puede adaptar a una variedad de flujos de trabajo de desarrollo. Permite a los equipos adoptar prácticas que se ajusten a sus necesidades específicas.
7. **Compatibilidad y Portabilidad:** Git es compatible con múltiples plataformas y sistemas operativos. Además, es posible utilizar Git en conjunto con servicios de alojamiento en la nube como GitHub, GitLab o Bitbucket.
8. **Historial Completo:** Git mantiene un historial completo de cada cambio realizado en el repositorio, lo que permite a los desarrolladores retroceder en el tiempo y revisar cualquier versión anterior del código.



The screenshot shows the GitHub 'Create a new repository' page. At the top, there's a navigation bar with the GitHub logo and 'New repository' text. A search bar is on the right. The main heading is 'Create a new repository', followed by a subtext: 'A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)'

Below this, a note states: 'Required fields are marked with an asterisk (*)'. The form has two main sections: 'Owner' and 'Repository name'. The 'Owner' dropdown is set to 'WeiArango'. The 'Repository name' field contains 'VirtualVet Node.js Bootstrap'. A green message below the name field says: 'Your new repository will be created as Proyecto-VirtualVet-Node.js-Bootstrap. The repository name can only contain ASCII letters, digits, and the characters -, ., and _.' Below this, a tip suggests: 'Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [animated-carnival](#)?'

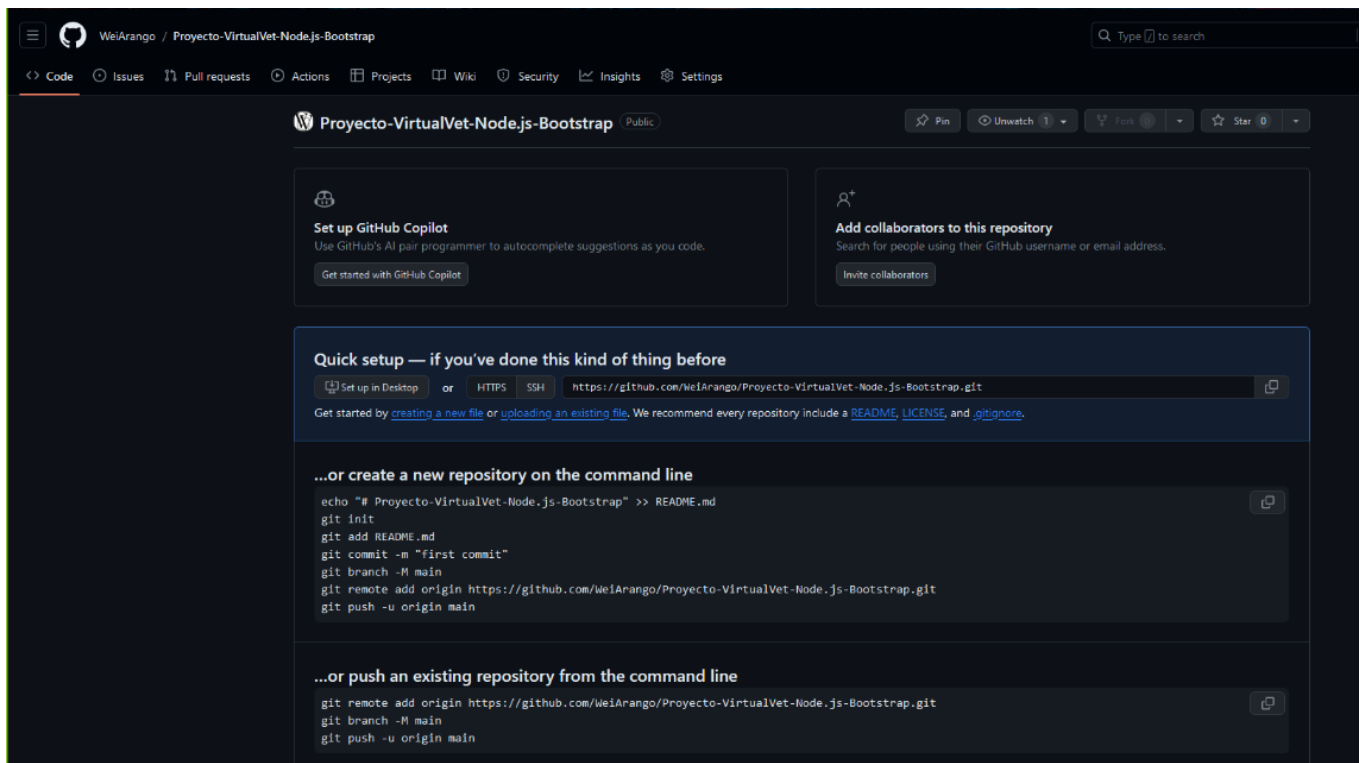
The 'Description' field is optional and contains the text 'Proyecto app domicilios veterinarios'. Below the description, there are two radio button options for visibility: 'Public' (selected) and 'Private'. The 'Public' option has a subtext: 'Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.' The 'Private' option has a subtext: 'You choose who can see and commit to this repository.'

Next is the 'Initialize this repository with:' section, which includes a checkbox for 'Add a README file'. A subtext explains: 'This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)'

Below that is the 'Add .gitignore' section, with a dropdown menu set to '.gitignore template: None'. A subtext says: 'Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)'

The 'Choose a license' section has a dropdown menu set to 'License: None'. A subtext explains: 'A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)'

At the bottom, a note with an information icon states: 'You are creating a public repository in your personal account.'



o > Escritorio > Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app	23/02/2024 5:55 p. m.	Carpeta de archivos	
node_modules	23/02/2024 4:31 p. m.	Carpeta de archivos	
.env	23/02/2024 11:56 a. m.	Archivo ENV	1 KB
.env_EJEMPLO	23/02/2024 11:58 a. m.	Archivo ENV_EJE...	1 KB
.gitignore	23/02/2024 11:45 a. m.	Documento de te...	1 KB
package	23/02/2024 4:31 p. m.	Archivo JSON	1 KB
package-lock	23/02/2024 4:31 p. m.	Archivo JSON	47 KB
Readme	22/02/2024 8:09 p. m.	Documento de te...	0 KB

```
MINGW64/c:/Users/Ubeimar/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap - □ ×
Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Ubeimar/Desktop/Proyecto VirtualVet
Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ |
```

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app	23/02/2024 5:55 p. m.	Carpeta de archivos	
node_modules	23/02/2024 4:31 p. m.	Carpeta de archivos	
.env	23/02/2024 11:56 a. m.	Archivo ENV	1 KB
.env_EJEMPLO	23/02/2024 11:58 a. m.	Archivo ENV_EJE...	1 KB
.gitignore	23/02/2024 11:45 a. m.	Documento de te...	1 KB
package	23/02/2024 4:31 p. m.	Archivo JSON	1 KB
package-lock	23/02/2024 4:31 p. m.	Archivo JSON	47 KB
Readme	22/02/2024 8:09 p. m.	Documento de te...	0 KB

```

MINGW64/c/Users/Ubeimar/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap
$ git add README.md
fatal: pathspec 'README.md' did not match any files

Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ git commit -m "Repositorio app VirtualVet Node.js Bootstrap"
On branch master

Initial commit

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    .env_EJEMPLO
    .gitignore
    Readme.txt
    app/
    package-lock.json
    package.json

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$
  
```

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app	23/02/2024 5:55 p. m.	Carpeta de archivos	
node_modules	23/02/2024 4:31 p. m.	Carpeta de archivos	
.env	23/02/2024 11:56 a. m.	Archivo ENV	1 KB
.env_EJEMPLO	23/02/2024 11:58 a. m.	Archivo ENV_EJE...	1 KB
.gitignore	23/02/2024 11:45 a. m.	Documento de te...	1 KB
package	23/02/2024 4:31 p. m.	Archivo JSON	1 KB
package-lock	23/02/2024 4:31 p. m.	Archivo JSON	47 KB
Readme	22/02/2024 8:09 p. m.	Documento de te...	0 KB

```

MINGW64/c/Users/Ubeimar/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap
Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ git commit -m "Repositorio app VirtualVet Node.js Bootstrap"
On branch master

Initial commit

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    .env_EJEMPLO
    .gitignore
    Readme.txt
    app/
    package-lock.json
    package.json

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ git branch -M main

Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (main)
$
  
```

po > Escritorio > Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app	23/02/2024 5:55 p. m.	Carpeta de archivos	
node_modules	23/02/2024 4:31 p. m.	Carpeta de archivos	
.env	23/02/2024 11:56 a. m.	Archivo ENV	1 KB
.env_EJEMPLO	23/02/2024 11:58 a. m.	Archivo ENV_EJE...	1 KB
.gitignore	23/02/2024 11:45 a. m.	Documento de te...	1 KB
package	23/02/2024 4:31 p. m.	Archivo JSON	1 KB
package-lock	23/02/2024 4:31 p. m.	Archivo JSON	47 KB
Readme	22/02/2024 8:09 p. m.	Documento de te...	0 KB

```
MINGW64:/c:/Users/Ubeimar/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap
Initial commit
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  .env_EJEMPLO
  .gitignore
  Readme.txt
  app/
  package-lock.json
  package.json

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ git branch -M main
Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (main)
$ git remote add origin https://github.com/WeiArango/Proyecto-VirtualVet-Node.js-Bootstrap.git
Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (main)
$
```

MINGW64:/c:/Users/Ubeimar/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap


```
Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ git commit -m "Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap"
[master (root-commit) a32de16] Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap
176 files changed, 122274 insertions(+)
create mode 100644 .env_EJEMPLO
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 Readme.txt
create mode 100644 app/controllers/authentication.controller.js
create mode 100644 app/index.js
create mode 100644 app/middlewares/authorization.js
create mode 100644 app/pages/admin/admin.html
create mode 100644 app/pages/homepage.html
create mode 100644 app/pages/login.html
create mode 100644 app/pages/register.html
create mode 100644 app/public/admin.js
create mode 100644 app/public/assets/js/main.js
create mode 100644 app/public/assets/scss/Readme.txt
create mode 100644 app/public/assets/vendor/animate.css/animate.compat.css
create mode 100644 app/public/assets/vendor/animate.css/animate.css
create mode 100644 app/public/assets/vendor/animate.css/animate.min.css
create mode 100644 app/public/assets/vendor/bootstrap-icons/bootstrap-icons.css
create mode 100644 app/public/assets/vendor/bootstrap-icons/bootstrap-icons.js
```

```

Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 212, done.
Counting objects: 100% (212/212), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (204/204), done.
Writing objects: 100% (212/212), 79.32 MiB | 612.00 KiB/s, done.
Total 212 (delta 36), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (36/36), done.
remote: warning: See https://gh.io/lfs for more information.
remote: warning: File app/public/assets/video/Profesionalismo.mp4 is 64.79 MB; this is larger than GitHub's recommended maximum file size of 50.00 MB
remote: warning: GH001: Large files detected. You may want to try Git Large File Storage - https://git-lfs.github.com.
To https://github.com/WeiArango/Proyecto-VirtualVet-Node.js-Bootstrap.git
 * [new branch]      master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.


Ubeimar@WeiBedoya MINGW64 ~/Desktop/Proyecto VirtualVet Node.js Bootstrap (master)
$ |


```


Proyecto-VirtualVet-Node.js-Bootstrap
Public
Pin
Unwatch 1

master
1 Branch
0 Tags

Add file
Code

	WeiArango ♦ Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap	a32de16 · 9 minutes ago	🕒 1 Commits
📁	app	♦ Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap	9 minutes ago
📄	.env_EJEMPLO	♦ Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap	9 minutes ago
📄	.gitignore	♦ Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap	9 minutes ago
📄	Readme.txt	♦ Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap	9 minutes ago
📄	package-lock.json	♦ Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap	9 minutes ago
📄	package.json	♦ Repositorio App VirtualVet Node.js Bootstrap	9 minutes ago


README
