MÓDULOS DE SOFTWARE CODIFICADOS Y PROBADOS. GA7-220501096-AA2-EV02

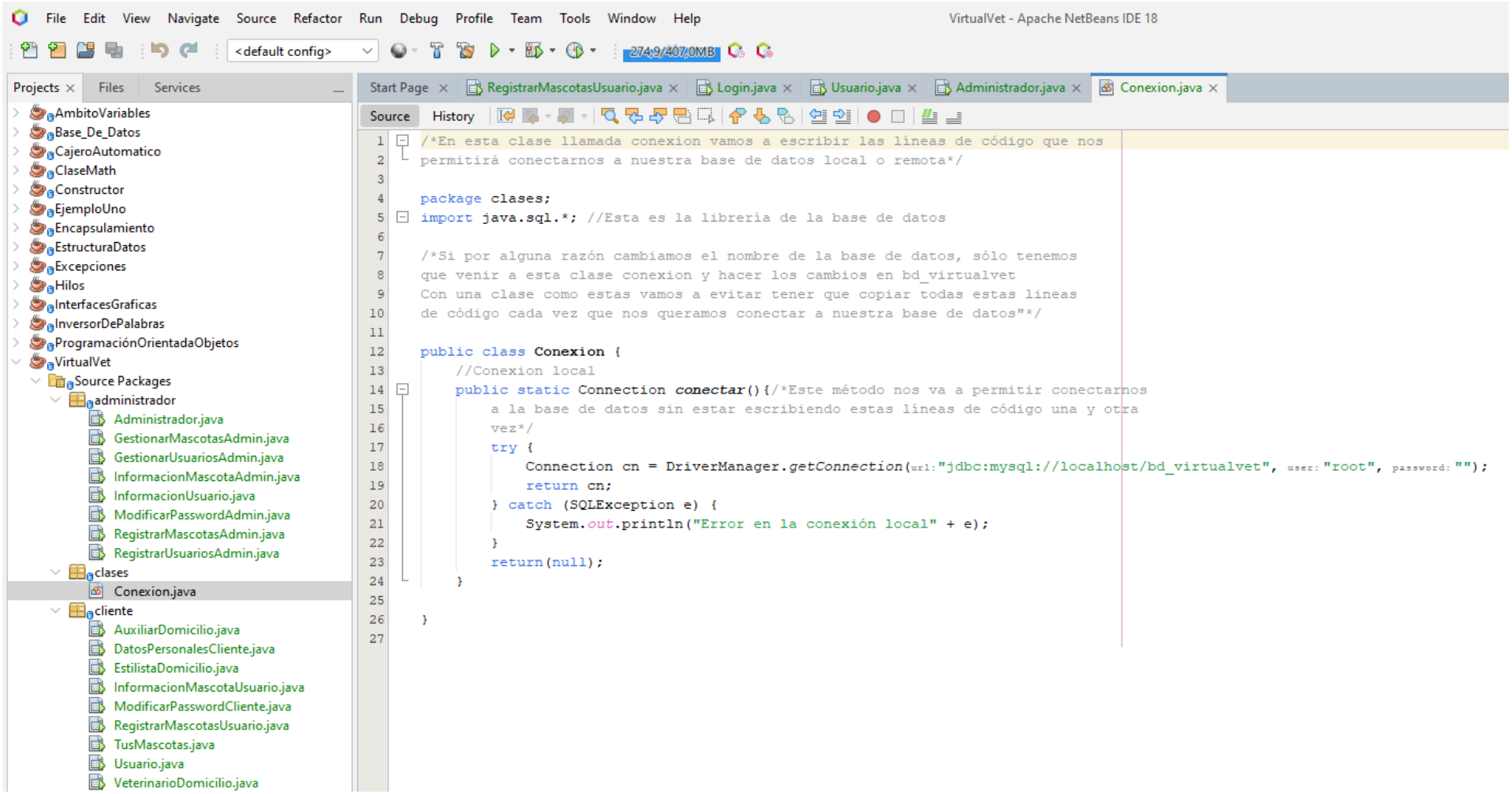
PRESENTADO POR
UBEIMAR BEDOYA ARANGO

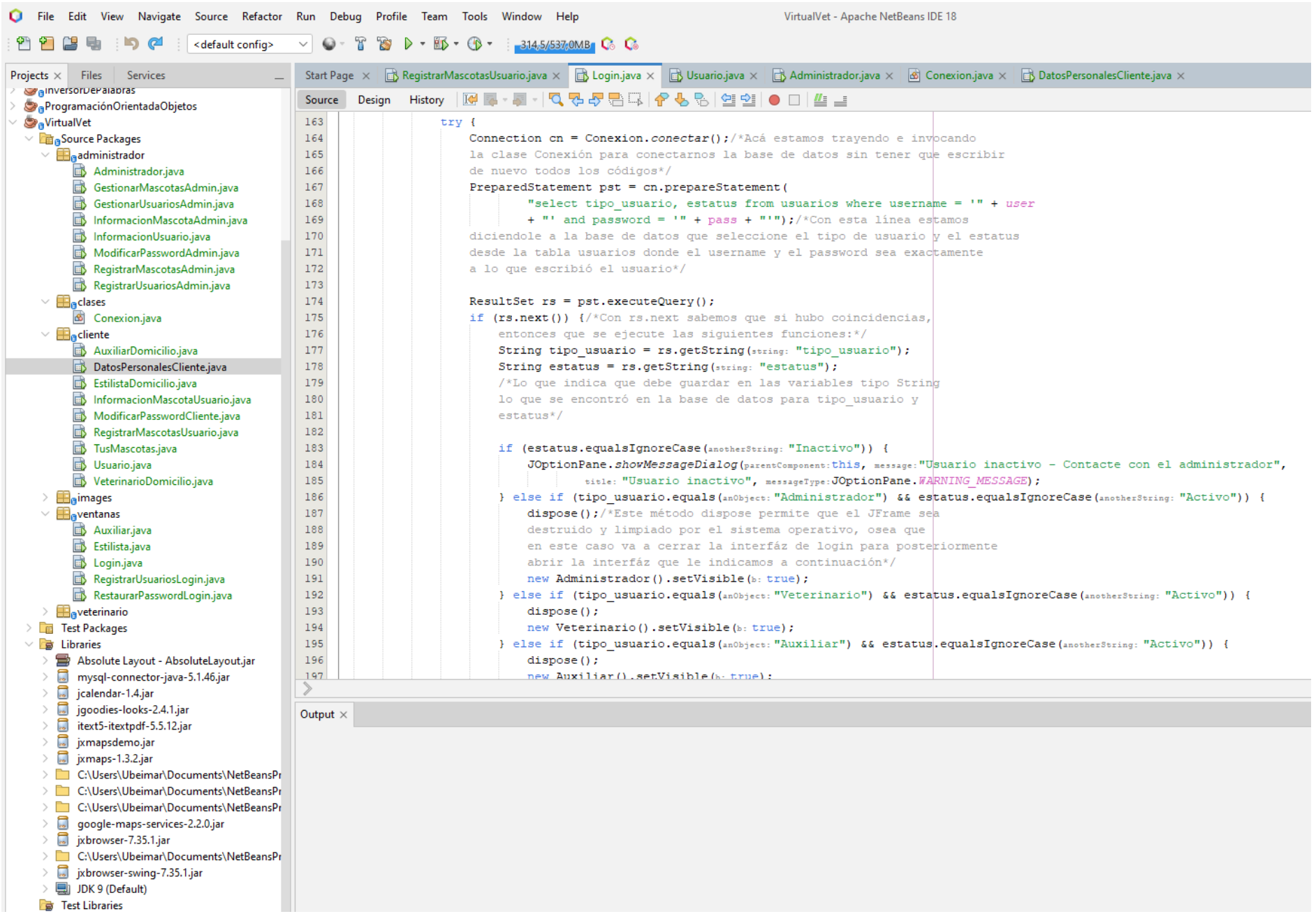
PROFESOR
CRISTIAN ARIAS

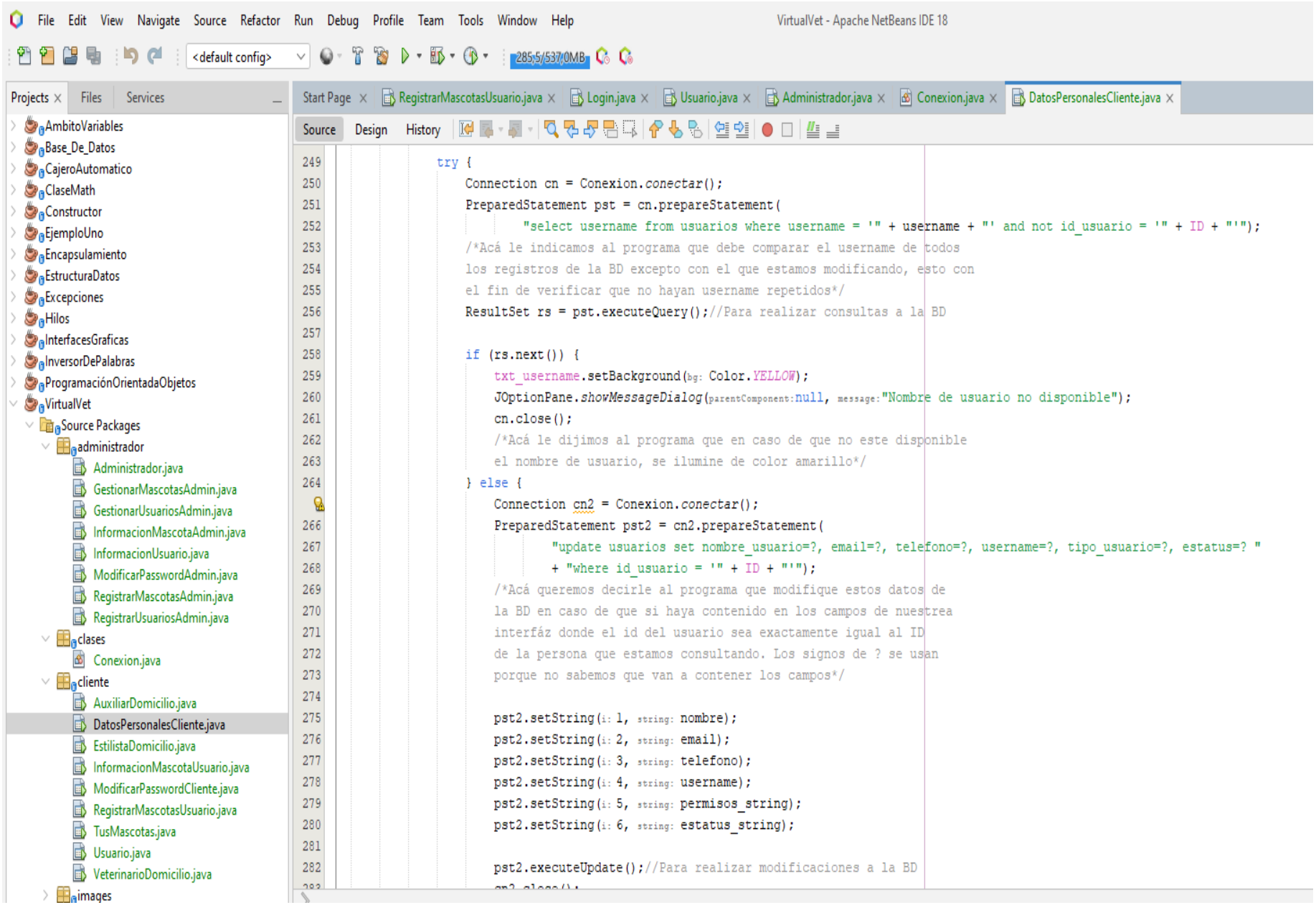
SENA
REGIONAL CALDAS
ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE 2721447
MEDELLÍN
2024

INTRODUCCIÓN

En el siguiente conjunto de imágenes voy a mostrar el avance de mi proyecto realizado en java con el IDE NetBeans, donde se podrá visualizar la interfaz de conexión a la base de datos con la importación de java.sql el jdbc, una validación de usuario (login) y una actualización de datos personales (update)




File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
VirtualVet - Apache NetBeans IDE 18
<default config>
314,5/537,0MB
Projects
Files
Services
ProgramaciónOrientadaObjetos
VirtualVet
Source Packages
administrador
Administrador.java
GestionarMascotasAdmin.java
GestionarUsuariosAdmin.java
InformacionMascotaAdmin.java
InformacionUsuario.java
ModificarPasswordAdmin.java
RegistrarMascotasAdmin.java
RegistrarUsuariosAdmin.java
clases
Conexion.java
cliente
AuxiliarDomicilio.java
DatosPersonalesCliente.java
EstilistaDomicilio.java
InformacionMascotaUsuario.java
ModificarPasswordCliente.java
RegistrarMascotasUsuario.java
TusMascotas.java
Usuario.java
VeterinarioDomicilio.java
images
ventanas
Auxiliar.java
Estilista.java
Login.java
RegistrarUsuariosLogin.java
RestaurarPasswordLogin.java
veterinario
Test Packages
Libraries
Absolute Layout - AbsoluteLayout.jar
mysql-connector-java-5.1.46.jar
jcalendar-1.4.jar
jgoodies-looks-2.4.1.jar
itext5-itextpdf-5.5.12.jar
jxmapsdemo.jar
jxmaps-1.3.2.jar
google-maps-services-2.2.0.jar
jxbrowser-7.35.1.jar
jxbrowser-swing-7.35.1.jar
JDK 9 (Default)
Test Libraries
Start Page
RegistrarMascotasUsuario.java
Login.java
Usuario.java
Administrador.java
Conexion.java
DatosPersonalesCliente.java
Source
Design
History
try {
Connection cn = Conexion.conectar();/*Acá estamos trayendo e invocando
la clase Conexión para conectarnos la base de datos sin tener que escribir
de nuevo todos los códigos*/
PreparedStatement pst = cn.prepareStatement(
"select tipo_usuario, estatus from usuarios where username = '" + user
+ "' and password = '" + pass + "'");/*Con esta línea estamos
diciendole a la base de datos que seleccione el tipo de usuario y el estatus
desde la tabla usuarios donde el username y el password sea exactamente
a lo que escribió el usuario*/
ResultSet rs = pst.executeQuery();
if (rs.next()) {/*Con rs.next sabemos que si hubo coincidencias,
entonces que se ejecute las siguientes funciones:*/
String tipo_usuario = rs.getString(string: "tipo_usuario");
String estatus = rs.getString(string: "estatus");
/*Lo que indica que debe guardar en las variables tipo String
lo que se encontró en la base de datos para tipo_usuario y
estatus*/
if (estatus.equalsIgnoreCase(anotherString: "Inactivo")) {
JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:this, message:"Usuario inactivo - Contacte con el administrador",
title: "Usuario inactivo", messageType:JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
} else if (tipo_usuario.equals(anObject: "Administrador") && estatus.equalsIgnoreCase(anotherString: "Activo")) {
dispose();/*Este método dispose permite que el JFrame sea
destruido y limpiado por el sistema operativo, osea que
en este caso va a cerrar la interfáz de login para posteriormente
abrir la interfáz que le indicamos a continuación*/
new Administrador().setVisible(b: true);
} else if (tipo_usuario.equals(anObject: "Veterinario") && estatus.equalsIgnoreCase(anotherString: "Activo")) {
dispose();
new Veterinario().setVisible(b: true);
} else if (tipo_usuario.equals(anObject: "Auxiliar") && estatus.equalsIgnoreCase(anotherString: "Activo")) {
dispose();
Output


File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
VirtualVet - Apache NetBeans IDE 18
<default config>
285.5/537.0MB
Projects
Files
Services
AmbitoVariables
Base_De_Datos
CajeroAutomatico
ClaseMath
Constructor
EjemploUno
Encapsulamiento
EstructuraDatos
Excepciones
Hilos
InterfacesGraficas
InversorDePalabras
ProgramaciónOrientadaObjetos
VirtualVet
Source Packages
administrador
Administrador.java
GestionarMascotasAdmin.java
GestionarUsuariosAdmin.java
InformacionMascotaAdmin.java
InformacionUsuario.java
ModificarPasswordAdmin.java
RegistrarMascotasAdmin.java
RegistrarUsuariosAdmin.java
clases
Conexion.java
cliente
AuxiliarDomicilio.java
DatosPersonalesCliente.java
EstilistaDomicilio.java
InformacionMascotaUsuario.java
ModificarPasswordCliente.java
RegistrarMascotasUsuario.java
TusMascotas.java
Usuario.java
VeterinarioDomicilio.java
images
Start Page
RegistrarMascotasUsuario.java
Login.java
Usuario.java
Administrador.java
Conexion.java
DatosPersonalesCliente.java
Source
Design
History
try {
Connection cn = Conexion.conectar();
PreparedStatement pst = cn.prepareStatement(
"select username from usuarios where username = '" + username + "' and not id_usuario = '" + ID + "'");
/*Acá le indicamos al programa que debe comparar el username de todos
los registros de la BD excepto con el que estamos modificando, esto con
el fin de verificar que no hayan username repetidos*/
ResultSet rs = pst.executeQuery();//Para realizar consultas a la BD
if (rs.next()) {
txt_username.setBackground(bg: Color.YELLOW);
JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:null, message:"Nombre de usuario no disponible");
cn.close();
/*Acá le dijimos al programa que en caso de que no este disponible
el nombre de usuario, se ilumine de color amarillo*/
} else {
Connection cn2 = Conexion.conectar();
PreparedStatement pst2 = cn2.prepareStatement(
"update usuarios set nombre_usuario=?, email=?, telefono=?, username=?, tipo_usuario=?, estatus=? "
+ "where id_usuario = '" + ID + "'");
/*Acá queremos decirle al programa que modifique estos datos de
la BD en caso de que si haya contenido en los campos de nuestrea
interfáz donde el id del usuario sea exactamente igual al ID
de la persona que estamos consultando. Los signos de ? se usan
porque no sabemos que van a contener los campos*/
pst2.setString(i: 1, string: nombre);
pst2.setString(i: 2, string: email);
pst2.setString(i: 3, string: telefono);
pst2.setString(i: 4, string: username);
pst2.setString(i: 5, string: permisos_string);
pst2.setString(i: 6, string: estatus_string);
pst2.executeUpdate();//Para realizar modificaciones a la BD