

ria-jit: Dynamische Binärübersetzung

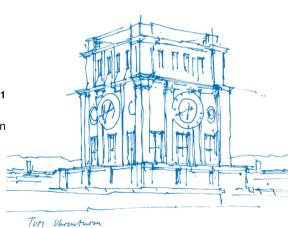
 $RISC-V \rightarrow x86-64$

Projektvorstellung

Noah Dormann¹, Simon Kammermeier¹, Johannes Pfannschmidt¹, Florian Schmidt¹

¹ Fakultät für Informatik, Technische Universität München (TUM)

1 Februar 2021



Gliederung



1 Motivation

Zechnischer Überblick

3 Demo

4 Kontakt



Warum Großpraktikum?



Warum Großpraktikum?

Arbeitsaufwand bedeutend höher als beim ERA-P.



Warum Großpraktikum?

Arbeitsaufwand bedeutend höher als beim ERA-P. Aber:

Lessons learned

- tiefgreifendes Einarbeiten in ein komplexes Thema
- langfristige Arbeit an einem großen Softwareprojekt
- viel Erfahrung mit Git (\sim 1000 commits)
- Aufrechterhalten einer großen Codebase (\sim 19.000 LOC)
- Benchmarking und Testing mit professionellen Tools/Hardware



Warum Großpraktikum?

Zudem:

Soft Skills

- Teambuilding und kollaborative Aufgabenverteilung
- Projektmanagement und langfristige Zeitplanung
- Wissenschaftliches Schreiben



Warum Großpraktikum?

Sehr angenehm:

Vorteile im Großpraktikum

- bedeutend freiere Aufgabenstellung
- persönliche **Betreuung** und Feedback am Lehrstuhl
- Bragging rights



Dynamische Binärübersetzung RISC–V → x86–64



Dynamische Binärübersetzung RISC-V \rightarrow x86-64

x86-64

■ 64-Bit Version der x86-ISA

RISC-V

- Neu entwickelte offene RISC-ISA
- 32- und 64-Bit-Varianten



Dynamische Binärübersetzung RISC-V \rightarrow x86-64

Binärübersetzung

- Keine weit verbreiteten RISC-V-Prozessoren
- Für RISC–V kompilierte/geschriebene Programme können nicht getestet werden
- Weitere Gründe: Verwendung von legacy software, . . .
- Binärübersetzung ermöglicht es RISC-V-Programme auf x86-64 auszuführen
- Direkte Übersetzung in x86–64-Instruktionen



Dynamische Binärübersetzung RISC-V \rightarrow x86-64

Dynamische Binärübersetzung

- Problem: Wie in der Datei Befehle von Daten unterscheiden?
- Problem: Wie Sprungziele indirekter Sprünge bestimmen?
- Lösung: Befehle erst übersetzen, wenn benötigt.
- Außerdem: Vermeidung der Übersetzung von nicht ausgeführtem Code



Vorgehen

Blockweises Übersetzen

Mit Ausnahme von Sprüngen sequentieller Ablauf ⇒ Übersetzen bis nächsten Sprung:

- 1. Instruktionen des Blocks parsen
- Jeweils äquivalente Instruktion(en) in x86–64 erzeugen.
 Architekturunterschiede beachten:
 - unterschiedliche Registeranzahl
 - separates Null-Register
 - □ 3-Operanden-Adressform
- 3. Block in code cache speichern, um erneutes Übersetzen zu vermeiden
- 4. Neuen code anspringen



Dynamische Binärübersetzung RISC-V \rightarrow x86-64

Zusätzliche Aufgaben

- Verwalten der Laufzeitumgebung des übersetzten Programms (Register, Stack, System calls)
- Verwalten der Laufzeitumgebung des Übersetzers (Code cache, cache index)

Optimierungen

- Sprungziele oft vorher bekannt ⇒ direkt Blöcke aneinaderhängen
- Bessere Instruktionsabbildung

Demo

ТИП

But can it run Crysis?

./translator

Kontakt



Repository: https://github.com/ria-jit/ria-jit

- Noah Dormann n.dormann@tum.de
- Simon Kammermeier simon.kammermeier@tum.de
- Johannes Pfannschmidt johannes.pfannschmidt@tum.de
- Florian Schmidt fs.schmidt@tum.de