

【2017年 APP 移動應用創新賽】

全球軟體業蓬勃發展，程式人才需求若渴，Apple 授權區域培訓中心-逢甲大學與晶盛科技雙方合作，藉由舉辦「2017年 APP 移動應用創新賽」，激發全台大專院校學生之創意思考及實作能力，鼓勵資訊領域專長及跨領域學生自組隊伍，發揮創造力，完成富有精緻創意與高實用性之創意作品，各參賽隊伍將應用移動設備技術開發新的應用程式，以解決生活中各個領域的問題，包括於工業、農業、健康醫療、環境保護、教育、養老、行政管理、安全及大數據應用等。

大賽決賽將遴選出前五名參賽隊伍，繼續參加浙江大學舉辦之大中華區「2017年 APP 移動應用創新賽」總決賽，以取得最大殊榮。大賽最後得獎者，將被邀請參加 Apple WWDC 開發者大會，期藉此競賽連結各界菁英，共同為程式開發創造出更前瞻的願景，讓世界看見台灣學子的無限可能。

一、主辦單位：

Apple Regional Training Center (Taiwan) 授權區域培訓中心-逢甲大學、晶盛科技股份有限公司

二、協辦單位：

Apple、逢甲大學

三、贊助單位：

台灣區電機電子工業同業公會、中興保全/台灤科技、泰博科技、匯智創作、聯合光纖通信、瀚荃公司、長榮航空、遠見、ETtoday 東森新聞雲、中央社、數位時代、TechOrange (持續邀請中)

四、競賽日程

1. 報名日期：2017年3月3日～4月7日繳交報名文件。
2. 書面企劃案提交：2017年4月8日～5月8日參賽作品交件。
3. 初賽評選：2017年5月9日～5月22日評選出20隊作品進入決賽。
4. 初選結果公佈：2017年5月24日

5. 交流討論會：2017年5月27日於逢甲大學進行Workshop交流討論會，凡進入決賽的參賽隊伍皆可自由參加。
6. 實作APP作品提交：2017年6月01日～6月30日進入決賽的參賽隊伍對參賽作品進行修改提交，決賽現場的提案簡報檔、SOURCE CODE、APP宣傳資料，以及APP操作過程的影片檔。
7. 決賽現場：2017年7月8日於逢甲大學進行決賽，現場展演、答辯及評選，現場必須使用Apple硬體為載具進行展演，設備需自行攜帶。

四、得獎者獎項：

1. 特獎：1隊 MacBook Pro 具備 Touch Bar和Touch ID 價值\$57,900 乙台/指導老師獎金 \$30,000
2. 一獎：1隊 iPhone 7 Plus 256GB 價值\$36,900乙台/指導老師獎金 \$20,000
3. 二獎：1隊 iPad Pro 9.7 吋256GB 價值\$25,900乙台/指導老師獎金 \$10,000
4. 三獎：1隊 iPad Air 2 128GB 價值\$16,900乙台/指導老師獎金 \$8,000
5. 佳獎：1隊 iPad mini 4 32GB 價值\$13,900 乙台/指導老師獎金 \$6,000
6. 以上得獎者將由主辦單位贊助機票、住宿，參加浙江大學舉辦之大中華區「2017年 APP 移動應用創新賽」總決賽。
7. 決賽證明：經主辦單位審核進入決賽之20名(暫定)隊伍，隊伍成員每人皆可獲得決賽證明書乙份。
8. 參賽證明：經主辦單位審核進入初賽並完繳交企劃書之隊伍，隊伍成員每人皆可獲得參賽證明書乙份。

五、大賽報名

1. 參賽隊伍通過大賽網站報名註冊，同時須提交用印報名表，每支參賽隊伍，含指導老師，最多不得超過9名成員。
2. 只有當競賽主辦單位收到，參賽隊伍所在學校系所用印的報名表後，才能獲得參賽資格（報名文件如附件一）。

3. 提交用印報名表的截止日期以上傳的時間為準，逾期將不再受理。

六、參賽要求：

1. 學生：

- (1) 參賽者必須是台灣的大專院校的在學學生，包括大專生、碩士和博士生。
- (2) 學生報名以小組為單位，每組成員含指導老師不得超過9人
- (3) 每隊均需推派隊長1名，代表該隊負責比賽聯繫、接洽入圍、得獎權利義務之一切相關事宜。

2. 指導老師：

- (1) 每隊至多2名指導老師，須列入每隊報名人數上限。
- (2) 須為大專院校教師。

3. 其他：

- (1) 團隊成員於報名截止日後，不得更換。
- (2) 每一隊伍至少要有一位參賽者必須是蘋果註冊開發者（Registered Apple Developer，請至蘋果網站註冊）。
- (3) 參賽者需要如實提供參賽報名表需要的資料以作備查。
- (4) 決賽所選出隊伍，將由主辦單位贊助機票、住宿，有義務參加8月浙江大學舉辦之大中華區「2017年 APP 移動應用創新賽」總決賽，每隊限四位名額，包含指導老師一名，三位學生，如無法參加者，將取消名次與獎項，由下一名隊伍遞補，出賽時須配合繳交此活動相關資料。

七、作品要求

1. 本次大賽參賽作品須為具有一定功能的應用程式，該應用程式應為於 iOS 系統設計開發，並以蘋果公司的產品及開發工具為基礎。鼓勵參賽隊伍下載 Xcode 工具以及使用 Swift 語言進行開發。
2. 作品主題須緊扣競賽推薦的應用領域，及社會關注的議題，包括工業、農業、健康醫療、環境保護、教育、養老、行政管理、安全及大數據應用等，恕不受理遊戲類領域作品報名。參賽者可自由命名，自行蒐集，獲得相關數據，提供解決方案並能在

移動裝置上實際運行，由專家評審進行排名。參賽隊伍要在上傳參賽作品時，各參賽隊需按第八點競賽文件的要求，提交參賽作品相關說明資料。

3. 企劃案提交截止日期之前，各參賽隊伍可隨時修改、優化、更新已提交的競賽文件資料。
4. 首次提交參賽作品時，須繳企劃書，如競賽文件企劃書電子檔所規範；進入決賽的參賽隊伍提交參賽作品時，作品應包含可在移動裝置中運行的應用程式，包含 APP 操作過程影片檔、現場簡報檔、SOURCE CODE 及 APP 宣傳文件，進入決賽公布後，參賽隊伍可對作品進行優化，但不能變更作品主題和內容，並根據決賽要求提供最終作品，參賽作品以作品提交截止日期前提交的最後一版為準。
5. 進入決賽的參賽隊伍，在準決賽現場前，主辦單位將提供必要的技術支援。
6. 參賽作品若需申請在 APP Store 上架，請作品所有權人自行按照 APP Store 正常流程進行申請，主辦單位將提供與此類申請相關的諮詢。

八、競賽文件：報名辦法與作品繳交方式，詳見活動官網公告 <http://rtc.fcu.edu.tw>

1. 報名文件（2017年3月3日～4月7日繳交）附件一
2. 企劃書（2017年4月8日～5月8日繳交）附件二
請以A4版面書寫5至10頁以內，另作封面註明隊伍名稱與作品名稱，檔案格式請存成 PDF 檔，檔案大小請避免超過10MB。
3. APP作品（2017年6月1日～6月30日繳交）：
 - (1) 操作影片：請依照企劃書內容撰寫出適用可攜式移動裝置之 APP，操作過程需拍攝成影片，影片長度180秒，限 MP4格式，解析度1280*720 dpi 以上，須上傳至 YouTube 設定為公開播放，並將影片播放網址填至現場簡報檔中；視頻內容必須與APP應用相關，任何含暴力、色情等的內容均將被駁回。
 - (2) 現場簡報檔，提報時間以10分鐘為限。

(3) SOURCE CODE 文字檔案。

(4) APP宣傳資料(如附件三)

九、評審及評獎

1. 參賽作品篩選及初賽階段作品評審，均採取區域之間評委交叉評審的方式(即參賽學校學生的作品，不會由來自其本校的評委進行評審)，決賽階段評委會，將對決賽參賽作品進行現場評分。
2. 初賽成績不作為決賽階段評審的依據。
3. 本次競賽的評審結果由評審團審定，並在比賽官方網站公佈。獲獎證書由主辦單位統一印製、頒發。頒獎典禮在決賽評審結束後進行。
4. 獲獎結果公佈後，對獲獎作品保留10天的質疑投訴期，投訴者應提供真實姓名、單位、聯繫方式及詳細證據以證明獲獎作品參賽隊伍存在違規行為，主辦單位將在收到實名投訴後進行調查，如確認參賽隊違規，主辦單位將取消該參賽隊伍所獲獎項並重新調整獎項的授予，主辦單位將依法保護投訴人的隱私權益，超過10天的質疑投訴期此權利不受影響，參賽者應返還所有得獎獎項。
5. 任何涉嫌作弊行為，一經查出，參賽者將被取消參賽資格。

十、競賽評審

提交的參賽作品將由大賽評委評審，評審委員將由主辦單位選定，人員包括學校教師（不超過1/3）以及Apple、贊助企業人員共同構成（人數總數為奇數），決賽階段，評審委員將由主辦單位在大賽評審委員團隊中抽籤選出，至決賽現場評分。評審將基於以下標準評分，滿分共計100分。

1. 作品基本參數(30分)

功能性	10分
可靠性	10分
流暢性	10分

2. 作品創新與特色之處(40分)

設計理念	10分
介面設計	10分
交互設計	10分
選題及其他	10分
3. 前景評估(20分)	
意義：用戶的需求程度	10分
價值：市場的歡迎程度	10分
4. 作品資料完整性和品質(10分)	
資料齊全度(功能說明,原型設計,應用 demo 等)	5分
資料品質等	5分
* 注意：APP 參賽作品若無法於比賽期間完成上架者，則酌情減分；初賽評分重點為2~4項目。	

十一、相關聲明

1. 參賽隊伍／參賽個人在此保證參賽作品的原創性（即所有為本次大賽開發並提交的作品），不侵犯任何第三方的知識產權或其他權益，同時符合所有適用的法律法規。
2. 參賽隊伍／參賽個人在此保證其在本次大賽期間不會將參賽作品轉讓或許可給任何第三方。
3. 參賽隊伍／參賽個人在此授予各主辦方，不限於本次活動，可以任何形式使用參賽作品進行宣傳、展示和傳播的權利，而無需支付任何使用費或其他費用。
4. 參賽隊伍／參賽個人在此保證，若其在本次大賽結束後將參賽作品轉讓給任何第三方、以任何方式許可給任何第三方進行任何形式的使用或對參賽作品進行其他任何形式的處置，其均將確保此等行為涉及的任何第三方書面同意並確認各主辦方仍繼續擁有對參賽作品的前述免費使用權以及在本聲明中涉及的其他任何權利。
5. 參賽隊伍／參賽個人同意對違反前述保證所造成的糾紛或索賠承擔全部責任，保證大賽主辦單位不因此違反遭受任何損失，並補償大賽主辦單位由此遭受的任何損失。

6. 依中華民國稅法規定，獎項金額若超過新台幣1,000元，得獎人須依規定填寫個人資料並繳交相關得獎收據，本國籍人士需負擔10%之稅額；非本國國民且居留、停留未滿183天者，需負擔20%稅額，中獎人須繳交身份證正反面影本（非本國國籍人士得以護照、居留證等文件替代）供核對用，且須列入個人所得，得獎者若未成年，請附上戶口名簿及法定代理人之身份證正反面影本。若得獎者無法配合，則視為自動棄權，不具得獎資格。贈品不得轉換、轉讓或折換現金。主辦單位保留以等值獎品替代原獎品之權利。
7. 主辦單位向參加者蒐集個人資料，蒐集之目的係作為本活動及其衍生之授權或其他相關稽核目的，並作為傳遞將來本活動相關訊息之用。參加者個人資料將由主辦單位暨關係企業或受主辦單位委託代為處理事務之第三人進行處理及利用。參賽者依法得向主辦單位請求查詢、複製、補充更正、停止蒐集處理利用或刪除參加者之個人資料。參賽者得選擇不提供個人資料，但參賽者之參加活動/得獎資格將因程序未完成而視為放棄權。
8. 主辦單位對本章程所有內容擁有最終解釋權，並保留隨時修改或終止本活動之權利。若有其他未盡事宜，則以本競賽網站最終公告之說明為準。
9. 凡參加報名者，視為已閱讀並完全同意遵守本競賽之一切規定。

十二、聯繫方式

比賽網站：<http://rtc.fcu.edu.tw>

聯繫信箱：rtc@mail.fcu.edu.tw

聯繫地址：台中市西屯區文華路100號 逢甲大學 Apple RTC 授權區域培訓中心

聯繫電話：Straight A 客服專線 (02) 6608-1000

附件一：報名文件

【2017年 APP 移動應用創新賽】報名表

學校名稱：_____大學

_____學院_____科系(蓋章)

參賽編號	(主辦單位填寫)	填表日期	年 月 日
參賽隊伍名稱		參賽APP名稱	

指導老師1姓名		學校院系	
職 務		行動電話	
電子信箱			
指導老師2姓名		學校院系	
職 務		行動電話	
電子信箱			
隊長姓名	(隊長)	學校院系	
學 號		行動電話	
電子信箱			
隊員1姓名		學校院系	
學 號		行動電話	
電子信箱			
隊員2姓名		學校院系	
學 號		行動電話	
電子信箱			
隊員3姓名		學校院系	
學 號		行動電話	
電子信箱			

隊員4姓名		學校院系	
學 號		行動電話	
電子信箱			
隊員5姓名		學校院系	
學 號		行動電話	
電子信箱			
隊員6姓名		學校院系	
學 號		行動電話	
電子信箱			
隊員7姓名		學校院系	
學 號		行動電話	
電子信箱			

說明：

1. 每名學生只能參加一支參賽隊。
2. 每支參賽隊須填寫一份報名表，最多限9名成員(含指導老師)，報名後不得變更名單，鼓勵跨校或跨系組隊參加。
3. 須於學校名稱處加蓋所屬系所印章，印章清晰可辨識並與填寫資料需相符合，即正式代表該學校出賽。
4. 所有參賽成員皆須於「報名同意書」親簽，如附件1-1，並須繳交有效之教師證、學生證影本，如附件1-2「報名檢附證件表」。
5. 報名文件之「報名同意書」及若未滿二十歲參賽者須附上之「法定代理人同意書」(如附件1-3)為必備文件。
6. 請於2017年4月7日前，將用所需報名文件，整併成一個PDF檔，檔案名稱須同【參賽APP名稱】，上傳至活動官網。

● 附件1-1報名同意書

【2017年 APP 移動應用創新賽】報名同意書

- 隊伍名稱：
- 作品名稱：
- 參賽者已詳讀競賽辦法同意其內容並配合下列事項：
參賽者已詳讀競賽辦法後並同意其內容，願依相關規定參賽，且參賽資料經執行單位審核資料不符或參賽產品的內容不符者，得不另行通知直接不予受理。
- 本參賽產品確無侵害他人智慧財產權，若有抄襲、剽竊、冒名頂替或其他不法等情事，或參賽產品經人檢舉或告發，涉及侵害他人之智慧財產權且經判決確定之情事，主辦單位得取消參賽及得獎資格，並同意繳回因優勝所獲得之獎金、獎狀或其他獎項，主辦單位、執行單位或其他任何第三人之行為如因而受有損害，將由參賽者自負一切相關法律及賠償責任，概與主辦(執行)單位無關。
- 參賽者如違反本競賽辦法之相關規定，主辦(執行)單位得逕行取消參賽資格，已獲獎者，則取消得獎資格及追回所得獎金與獎狀。
- 尊重評審委員之決議，且無其他異議，若參賽作品未達評審委員認定標準，各獎項得與從缺。
- 其他如有未盡事宜，同意依競賽網站公告之競賽辦法及最終公告之說明為準。
- 本隊全組同意以上聲明(請全組組員同意於下方姓名欄親簽)

此致

主辦單位：

Apple Regional Training Center (Taiwan) 授權區域培訓中心-逢甲大學
晶盛科技股份有限公司

成員	簽名	成員	簽名
指導老師1		隊員3	
指導老師2		隊員4	
隊長		隊員5	
隊員1		隊員6	
隊員2		隊員7	

參賽團隊簽名：(團隊所有成員及學生組指導老師均須由本人親筆簽名)

- 附件1-2

【2017年 APP 移動應用創新賽】報名檢附證件表

教師證 正面	教師證 反面
學生證 正面	學生證 反面
學生證 正面	學生證 反面

學生證 正面	學生證 反面
--------	--------

(若需要更多表格，請自行印製)

● 附件1-3

【2017年 APP 移動應用創新賽】 法定代理人同意書

本人知悉並同意其未滿二十歲之子女(或被監護人)_____

(民國____年____月____日出生、身分證字號：_____)

報名參加「2017 APP 移動應用創新賽」，遵守關於參賽者相關權利義務之規定，並有權簽屬 2017 APP移動應用創新賽之相關文件(包括但不限於參賽報名同意書等)。

特此證明。

此致

主辦單位：

Apple Regional Training Center (Taiwan) 授權區域培訓中心-逢甲大學
晶盛科技股份有限公司

法定代理人

姓名：

(簽名蓋章)

身分證字號：

聯絡地址：

聯絡電話：

中 華 民 國 年 月 日

- 附件二：

【2017年 APP 移動應用創新賽】企劃書

(請以A4版面書寫5至10頁以內，另作封面註明隊伍名稱與作品名稱，檔案格式請存成 PDF 檔，檔案大小請避免超過10MB)

- (1) 隊伍名稱
- (2) 作品名稱
- (3) 創作動機與目的
- (4) 構想與特色
- (5) 與市場現有 APP 比較
- (6) 架構設計說明
- (7) 主要功能與技術
- (8) 作品操作說明畫面(若尚無實體作品可省略)
- (9) 預計實作平台(若尚無實體作品可省略)
- (10) 隊員介紹與團隊分工方式
- (11) 其他(如圖片說明、作品繪製圖、資料來源引用出處等)

● 附件三：APP宣傳資料

1. APP名稱：20個字以內
2. 選擇分類：大賽推薦的應用領域或其他社會關注的議題
3. 終端類型：iOS 平台適用
4. 系統版本：操作系統最低版本要求
5. 所屬學校：學校全名
6. 隊長姓名：必須使用真實姓名，以便核實身份
7. 隊長學號：務必使用真實學號，以便核實身份
8. 團隊介紹：限1,000字以內
9. APP一句話簡介：限140字以內（可放在分享裡，或者首頁的亮點介紹）
10. APP詳情：限1,000字以內
11. 海報圖：限制寬高比例16：9，寬不小於640像素，限JPG，PNG格式
12. 圖片上傳：請上傳2～5張截圖（尺寸保持一致），單張圖片不超過1 MB。截圖不能小於320×480像素，推薦480×800像素，JPG，PNG格式。
13. 應用圖標上傳：尺寸512*512，大小200K以內，JPG、PNG格式，建議使用直角圖標。

競賽委員會名單(7位)：

總召集人：逢甲大學資訊工程學系 劉安之 教授

委員：逢甲大學資訊處 劉宗杰 資訊長

逢甲大學通識教育中心 翟本瑞 主任

國立臺灣師範大學資訊中心 張鈞法 主任

東海大學 電算中心 楊朝棟 主任

晶盛科技 程應龍 總經理

Apple 教育業務 陳柏蒼 經理

評審名單(初賽7位、決賽9位)：

台北教育大學數位科技設計系副教授 王學武

(其他尚未確認、待補充)