## 二分查找

```
1, lower_bound()
   返回第一个大于等于 key 的位置。不存在的时候,返回 n
   Int low=0;
   Int high=n-1;
   While(low<=high){
       Int mid=(low+high)/2;
       If(a[mid]<key){
           low=mid+1;
       }else if(a[mid]>key){
           high=mid-1;
       }else{
           high=mid-1;
       }
   }
   return low;
2, upper_bound()
   返回第一个大于 key 的位置。不存在的时候,返回 n
   Int low=0;
   Int high=n-1;
   While(low<=high){
       Int mid=(low+high)/2;
       If(a[mid]<key){
           low=mid+1;
       }else if(a[mid]>key){
           high=mid-1;
       }else{
           low=mid+1;
       }
   }
   return low;
3, lower_bound()-1
   最后一个小于 key 的位置。没有小于 key 的元素时候,返回-1
4, upper_bound()-1
   最后一个小于等于 key 的位置。没有小于等于 key 的元素时候,返回-1
```

## 5, 四个位置

key1 key1 key1(3) key(1) key key(4) key2(2) key2 key2