

题目	选择项 A	选择项 B	选择项 C	选择项 D	答案
计算机网络通信过程中的各种时延中，与数据大小无关的是：（ ）	Transmission Delay	Propagation Delay	Processing Delay	Queuing Delay	B
关于网络协议和网络体系结构，说法正确的包括：（ ）	协议要素包括语义、语法、词汇	协议接口主要是指对等实体之间的通信接口	计算机网络必须采用分层架构来进行组织	计算机网络的分层可以有助于各层的独立设计	D
以下关于链路吞吐量的描述中，正确的是：	受各种低效率因素的影响，由带宽为10Mbps的链路连接的一对节点可能只达到2Mbps的吞吐量	链路吞吐量为单位时间内成功地传送数据的数量	一段链路由两端结点以及结点之间的通信线路组成，链路吞吐量取值为3者的最小值。	链路吞吐量的大小等于链路的带宽	ABC
数据链路层实现可靠传输的基本方法包括：（ ）	帧定界	确认	超时重传	帧序号	B, C, D
数据链路层实现可靠传输的基本方法包括：（ ）	差错检测	确认	帧序号	拥塞控制	A, B, C
下列属于奇偶校验码的特征是：（ ）	能检查出奇数个比特错误	能检查出偶数个比特错误	能查出任意数量比特的错误	只能查出一个比特的错误	A
下列属于CRC的特征是：（ ）	能检查出奇数个比特错误	能检查出偶数个比特错误	能查出任意数量比特的错误	只能查出一个比特的错误	C
数据链路层采用了后退N帧（GBN）协议，发送方已经发送了编号为0-7的数据帧。当发送方计时器超时时，若发送方只收到了0、2、3、4号帧的确认，则发送方需要重新发送的帧数是（ ）	1	2	3	4	C
数据链路层采用选择重传(Selective ACK, or, Selective Re-transmission)协议传输数据，发送方已经发送了0-3号数据帧，现已收到1号帧的ACK确认，而0、2号帧依次超时，则此时需要重传的帧数是（ ）	1	2	3	4	B
不属于高级数据链路控制HDLC的数据传输模式为（ ）	正常响应模式NRM	异步平衡模式ABM	非平衡响应模式NNM	异步响应模式ARM	C
局部地区通信网络简称局域网，英文缩写为：	WAN	LAN	SAN	MAN	B
为实现可靠传输，当数据帧丢失时，系统将重传数据帧，当ACK丢失时，系统会（ ）	重新建立连接	重传ACK	调整窗口大小	重传数据帧	D
数据链路层进行的流量控制指的是（ ）	源端到目标端	源端到中间节点	目标节点到目的端	相邻节点之间	D
两台主机之间的数据链路层采用后退N帧协议传输数据，数据传输速率为16kbps，单向传播时延为270ms，数据帧长度范围是128-512字节，接收方总是以与数据帧等长的帧进行确认，为使信道利用率达到最高，帧序列的比特数至少为（ ）	5	4	3	2	B
某一速率为100M的交换机有20个端口，则每个端口的传输速率为：	5M	10M	100M	2000M	C

集线器的缺点是：	不能延伸网络可操作的距离	不能过滤网络流量	不能在网络上发送变弱的信号	不能放大变弱的信号	B
CSMA/CA协议使用了（ ）机制解决隐蔽终端问题？	载波监听	碰撞检测	RTS/CTS 机制	多点接入	C
CSMA/CA协议使用了（ ）机制解决暴露终端问题？	载波监听	碰撞检测	RTS/CTS 机制	多点接入	A
在802.11局域网中，暴露终端问题产生的原因是（ ）	载波监听	碰撞检测	RTS/CTS 机制	多径传播	C
截断二进制指数类型退避算法解决了：	站点检测到冲突后延迟发送的时间	站点检测到冲突后多点接入的方法	站点是如何对冲突进行检测	站点如何避免冲突	A
不属于自动请求重传中差错控制的策略是（ ）	停止等待ARQ协议	后退N机制	选择重传机制	CSMA	D
以太网媒体访问控制技术CSMA/CD的机制是：	争用带宽	预约带宽	循环使用带宽	按优先级分配带宽	A
以下关于以太网的说法中，正确的是（ ）	以太网的物理拓扑是总线型的结构	以太网提供有确认的无连接的服务	以太网参考模型一般只包括物理层和数据链路层	以太网必须采用CSMA/CD协议	C
虚拟局域网（VLAN）可以有多种划分方式，不正确的是：	基于用户	基于物理地址	基于IP地址	基于交换机端口	C
在一个采用CSMA/CD协议的网络中，传输介质是一个完整的电缆，传输速率是1Gbps，电缆中的信号传播速度是200000km/s。若最小数据帧长度减少800bit，则最远的两个站占之间的距离至少要（ ）	增加160m	增加80m	减少160m	减少80m	D
一般我们称：一座大楼内的一个计算机网络系统是一个：	WAN	LAN	MAN	PAN	B
无线局域网不使用CSMA/CD，而使用CSMA/CA的原因是无线局域网（ ）	采用了二进制指数退避的冲突恢复策略	并非所有的站点都能听见对方	无线介质传输特征复杂，存在隐藏终端、暴露终端等问题	覆盖范围小，不进行冲突检测不影响正确性	BC
在令牌环网中，当数据帧在循环时，令牌在什么地方？	在接收站点	在发送站点	在环中循环	监控站点	B
在局域网中，运行网络操作系统的设备是：	交换机	网卡	网桥	网络服务器	D
建立虚拟局域网的交换技术一般包括（ ）、帧交换、信元交换三种方式。	分组交换	报文交换	电路交换	端口交换	D
10 Mb/s和100 Mb/s自适应系统是指：	既可工作在10 Mb/s，也可工作在100 Mb/s	既工作在10 Mb/s，同时也工作在100 Mb/s	端口之间10 Mb/s和100 Mb/s传输率的自动匹配功能	工作在10 Mb/s到100 Mb/s之间的任意位置	C
使用CSMA/CD协议的站点在发送帧的过程中发生冲突时，它将_____。	不理睬，继续将当前帧发完，然后再作处理	立即停止发送当前帧，进入监听状态	立即停止发送当前帧，改发强化冲突信号，然后进行退避处理	不理睬，冲突造成的错误交由高层处理	C
控制相邻两个结点间通信流量的工作应安排在：	传输层	网络层	物理层	数据链路层	D
控制计算机网络端到端流量的工作应安排在：	网络层	传输层	物理层	数据链路层	B
_____会把原始的比特流封装在分离的单元里，并且利用协议交换这些单元。	物理层	网络层	数据链路层	传输层	C
_____是源机器向目的机器发出独立的帧，而目的机器对收到的帧不做确认。	面向连接的服务	面向确认的服务	无确认，面向连接服务	无确认，无连接服务	D
透明传输是数据链路层的基本功能，所谓透明性是指（ ）	传输的数据内容、格式及编码有限	传输数据的方式透明	传输的数据内容、格式及编码无限制	传输数据的方向透明	C

在二进制同步通信协议中，ACK表示（ ）	拆除建立链路	正确接收发送方报文的确认	请求远程站的响应	未正确接收发送方报文的响应	B
使用字符填充的首尾定界符法，为了达到数据的透明性，采用（ ）	0比特插入法	转义字符填充法	增加冗余位	以上都不是	B
CSMA/CD协议的要点是：	碰撞检测	多点接入	载波侦听	冲突避免	ABC
网卡最重要的一个功能是：	实现TCP/IP协议	实现以太网协议	实现串/并行转换	配置IP地址	C
网桥通过将帧中的_____和自己地址表中的信息进行比较，实现帧的转发和过滤。	源节点的物理地址	目的节点的物理地址	源节点IP地址	目的节点IP地址	B
有10个站都连接到100Mbit/s以太网集线器上，则每个站能得到的带宽为（ ）；若10个站都连接到一个10Mbit/s以太网交换机上，则每个站得到的带宽为（ ）。	共享10Mbit/s，独占10Mbit/s	独占10Mbit/s，共享10Mbit/s	共享10Mbit/s，共享10Mbit/s	独占10Mbit/s，独占10Mbit/s	A
经典Ethernet采用的媒体访问控制方式是	CSMA/CA	CSMA/CD	令牌环	令牌总线	B
高级数据链路控制协议HDLC是（ ）	面向字符型的同步协议	面向比特型的同步协议	面向字计数的同步协议	异步协议	B
网桥实现哪个功能？	过滤数据帧	转发数据帧	扩展LAN	处理数据帧	ABC
滑动窗口流控机制工作原理中，可直接传输并不需要确认的是（ ）	滑动窗口左边的数据	滑动窗口右边的数据	滑动窗口内的数据	滑动窗口收缩的数据	C
虚拟局域网控制“广播风暴”的主要原理是：	禁止广播消息的传递	限制局域网中接收广播的工作站数	限制局域网中发送广播的工作站数	虚拟局域网中的主机数更少	B
在数据传输的线路复用技术中，时分复用与统计时分复用的区别是（ ）	时分复用采用时间片控制，统计时分复用不采用时间片控制	时分复用采用固定时间片控制，统计时分复用采用按需分配时间片控制	时分复用采用预先扫描用户需求控制，统计时分复用不预先扫描用户需求控制	时分复用与统计时分复用在信道复用控制策略上基本相同	B
局域网体系结构中，IEEE802.2描述了（ ）层的功能	MAC	LLC	CSMA/CD	Token Bus	B
局域网数据链路层分为（ ）两个子层功能	MAC子层和LLC子层	IP子层和MAC子层	MAC子层和TCP子层	LLC子层和ICMP子层	A
逻辑链路控制子层提供了（ ）两种链路服务	TCP、UDP	无连LLC、面向连接LLC	物理层和数据链路层	网络层和传输层	B
对于基带CSMA/CD而言，为了确保发送站点在传输时能检测到可能存在的冲突，数据帧的传输时延至少要等于信号传播时延的：	1倍	2倍	3倍	1/2倍	B
下列关于网桥的描述，错误的是（ ）	网桥工作在数据链路层，可以对网络进行过滤和分段	网桥可以对不需要传递的数据进行过滤并有效地阻止广播数据	网桥传递所有的广播信息，因此难以避免广播风暴	网桥与集线器相比，需要处理接收到的数据，因此增加了时延	B
VLAN的帧结构（ ）	与以太网帧结构完全相同	与以太网帧结构完全不同	与以太网帧结构不兼容	在以太网帧结构中增加VLAN标记	D
以太网的碰撞窗口或争用期为：	传播时延	往返时延	发送时延	处理时延	B
计算机网络的数据交换技术包括（ ）	虚电路、报文交换、分组交换	帧交换、ATM交换、虚电路	线路交换、包交换、存储转发交换	帧交换、TAM交换、数据报	A

在CSMA/CD中，冲突的数量与1-坚持CSMA中的相比_____。	更多	一样	更少	是1-坚持CSMA中的两倍	C
计算机网络的存储转发包括（ ）	报文交换、帧交换	报文交换、分组交换	线路交换、分组交换	报文交换、数据交换	B
下列关于交换机比集线器的优势，正确的是（ ）	交换机隔离了冲突域，支持多对用户的同时通信	交换机使用差错控制，减少出错率	交换机可以级联，使网络的覆盖范围更大	交换机无须设置，使用更加方便	A
由交换机连接起来的10Mbps的共享式以太网，若共有10个用户，则每个用户能够占有的带宽约为（ ）	1M	2M	10M	100M	C
无线局域网主要采用了（ ）方法解决数据帧的碰撞问题。	碰撞检测	预约信道	超时重传	提高信噪比	B
下面关于网络互连设备叙述错误的是：	路由器用来互连不同的网络，是网络层设备	以太网交换机实质上是一个多端口网桥，工作在网络层	在数据链路层扩展局域网可使用网桥	在物理层扩展局域网可使用转发器和集线器	B
在路由器进行互联的多个局域网结构中，要求每个局域网（ ）	物理层协议可以不同，而数据链路层及其以上的高层协议必须相同	物理层、数据链路层协议可以不同，而数据链路层以上的高层协议必须相同	物理层、数据链路层、网络层协议可以不同，而网络层以上的高层协议必须相同	物理层、数据链路层、网络层以及高层协议都可以不同	C
路由器在能够开始向输出链路传输分组的第一bit之前，必须先接收到整个分组，这种机制被称为（ ）	存储转发	分组交换	报文交换	分组检测	A
ARP协议的作用是：（ ）	将端口号映射到IP地址	连接IP层和TCP层	广播IP地址	将IP地址映射到第二层地址	D
应用程序Ping发出的是（ ）报文	TCP请求报文	TCP应答报文	ICMP请求报文	ICMP应答报文	C
以下关于RIP的描述中，错误的是：（ ）	RIP是基于距离向量路由选择算法的	RIP要求内部路由器将它关于整个AS的路由信息发布出去	RIP要求内部路由器向整个AS的路由器发布路由信息	RIP要求内部路由器按照一定的时间间隔发布路由信息	C
以下关于OSPF协议的描述中，最准确的是（ ）	OSPF协议根据链路状态法计算最佳路由	OSPF协议是用于自治系统之间的外部网关协议	OSPF协议不能根据网络通信情况动态地改变路由	OSPF协议只能适用于小型网络	A
使用星形拓扑	10Base5	10BaseT	10Base2	100BaseT	B, D
以下哪种LAN具有最大的数据速率？	10Base2	10Base5	10BaseT	FDDI	D
IEEE802将数据链路层划分为两个子层，上子层是_____，下子层是_____。	LLC，MAC	MAC，LLC	PDU，HDLC	HDLC，PDU	A
网桥工作在哪一层？	物理层	网络层	数据链路层	应用层	C
网桥可以访问同一个网络中站点的_____地址。	物理	IP	服务访问点	网络	A
因特网将整个网络划分为许多较小的单位，即AS。由此，路由协议也分为两大类，即：	RIP和OSPF	内部网关协议和外部网关协议	BGP和RIP	TCP和IP	B
下面关于虚拟局域网VLAN的叙述错误的是：	VLAN是由一些局域网网段构成的与物理位置无关的逻辑组	利用以太网交换机可以很方便地实现VLAN	虚拟局域网是一种新型局域网	每一个VLAN的工作站可处在不同的局域网中	C
透明网桥是通过查找端口-地址表来决定转发路径的，而端口-地址表是_____生成的。	通过广播一个探测帧来搜集路径信息	网桥通过正向自学习方法	由网络管理员在设置网桥时通过手工输入源路由	网桥通过逆向自学习方法	D
交换机确定输出端口的办法不包括：（ ）	数据报	虚电路		端口的带宽	D

数据报服务的特点不包括：（ ）	主机可以随时随地发送分组	主机知道网络是否可以传送该分组	每个分组的转发均基于首部的目的地址，分组之间相互独立	把较长的报文划分成较短的数据段	B
虚电路服务的特点不包括：（ ）	每一个数据分组中都带有目的主机完整的地址	提供面向连接的、可靠的传输服务	提供资源预留	主机发送第一个数据分组前至少有一个RTT的时延，用于建立连接。	A
源路由的特点不包括（ ）	分组首部包含完整的路由信息	每个分组都会被独立处理	分组会顺序到达目的主机	由主机来提供可靠性保证	D
IP地址是网际层中识别主机的	唯一地址	逻辑地址	物理地址	前置地址	B
面向无连接的IP协议的信息传输方式是：	点到点	广播	虚电路	数据报	D
路由器的功能不包括：（ ）	解决异构网络之间的互连问题	路由选择	分组转发	流量控制	D
IP 协议提供的是服务类型是：	面向连接的数据报服务	无连接的数据报服务	面向连接的虚电路服务	无连接的虚电路服务	B
路由器连接的异构网络指的是（ ）	网络的拓扑不同	网络中计算机的操作系统不同	数据链路层和物理层均不同	数据链路层协议相同，物理层协议不同	C
路由器用于连接多个逻辑上分开的网络，工作于：	网络接口层	网际层	运输层	应用层	B
不属于路由选择协议的是：	RIP	BGP	ICMP	OSPF	C
使用链路状态路由选择算法的OSPF和使用距离向量路由选择算法的RIP都是：	域间路由协议	外部网关协议	TCP/IP协议	内部网关协议	D
CIDR将（ ）都相同的连续的IP地址组成“CIDR”地址块，路由表就利用CIDR地址块来查找目的网络。	物理地址	主机地址	网络前缀	路由协议	C
每台路由器都依赖（ ）协议，否则该路由器不能正确工作。	RIP	ARP	OSPF	BGP	B
企业Intranet要与Internet互联，必需的互联设备是：	调制解调器	交换机	中继器	路由器	D
TCP/IP体系结构中的TCP和IP所提供的服务分别为（ ）	链路层服务和网络层服务	网络层服务和运输层服务	运输层服务和应用层服务	运输层服务和网络层服务	D
面向连接的协议有：	IP协议	UDP协议	TCP协议	OSPF协议	C
下列关于IP数据报分片和重组描述正确的是：	分片在信源机，重组在目的机	分片在一经过路由器时就行，重组也一样	分片只可能发生在路由器，而重组必须在目的机	分片只可能发生在路由器，而重组可能发生在目的机，也可能发生在路由器	C
把网络202. 112. 78. 0划分为多个子网，子网掩码是255. 225. 255. 192，则各子网中可用的主机地址数之和是：	254	252	128	114	B
与10. 110. 12. 29 mask 255. 255. 255. 224 属于同一网段的主机IP地址是（ ）	10. 110. 12. 0	10. 110. 12. 30	10. 110. 12. 31	10. 110. 12. 32	B
下列描述中，不属于IP层实现的功能是（ ）	尽力而为的不可靠传输服务	数据报的路由选择与转发	数据报的分段与重组	确定主机进程间的接口	D

在WINDOWS2000 操作系统中要查看本机的路由表，可在MS-DOS方式运行：

不会产生ICMP差错报文的是：

互联网中所有端系统和路由器都必须实现的协议是：
以下哪个不是网际互连设备？

C类地址的最高三个比特位，依次是（ ）

下列属于B类IP地址的是（ ）

现在要构建一个可连接14个主机的网络，如果采用划分子网的方法，则子网掩码为（ ）

关于网络互连设备叙述错误的是：

哪组网络地址和子网掩码正确标识了172. 16. 128. 0—

172. 16. 159. 255地址块

路由器涉及TCP/IP体系结构的 层。

IP地址为192. 168. 200. 2，子网掩码为255. 255. 255. 192，

则网络标识为（ ）

检查网络连通性的应用程序是：

如果网络层使用数据报服务，那么需要

在IP地址为192. 168. 1. *的网络中，如果网络掩码为

255. 255. 255. 0, 则该网络的网络地址为（ ），广播地址

为（ ），主机可用IP地址范围为（ ）

假设目的IP地址为200. 200. 21. 1，路由表中默认路由为：

0. 0. 0. 0，倒数第2条记录是：200. 200. 16. 0/20，最后一

条记录是：200. 200. 21. 0/24。则路由选择的结果为：（

）

在子网192. 168. 4. 0/30中，能接收目的地址为

192. 168. 4. 3的IP分组的最大主机数是（ ）

假定某网络的IP地址空间为192. 168. 5. 0/24，采用的子网

掩码为255. 255. 255. 248，则该网络的最大子网个数为（

），每个子网内的最大可分配IP地址个数为（

）

关于无分类编址CIDR，下列说法正确的是：

关于无分类编址CIDR，下列说法正确的是：

Ping

路由器不能正确选择路由

SNMP

网桥

010

128. 2. 2. 10

255. 255. 255. 255

在物理层扩展局域网可使用转发器和集线器

172. 16. 128. 0、

255. 255. 255. 224

网络层

191. 0. 0. 0

Ping

在连接建立时做一次路由选择

192. 168. 1. 0；

192. 168. 1. 255；

192. 168. 1. 1—

192 168 1 254

200. 200. 16. 0/20

0

32，8

CIDR使用各种长度的“网络前缀”来代替分类地址中的网络号和子网号

Tracert

路由器不能传送数据报

HTTP

路由器

110

202. 96. 209. 5

255. 255. 255. 248

在数据链路层扩展局域网可使用网桥

172. 16. 128. 0、

255. 255. 0. 0

网络接口层

191. 168. 200. 192

DNS

为每个到来的分组做路由选择

192. 168. 1. 255；

192. 168. 1. 0；

192. 168. 1. 1—

192 168 1 254

200. 200. 21. 0/24

1

32，6

CIDR将网络前缀都相同的连续的IP地址组成“CIDR”地址块

Route Print

路由器检测到一个异常条件影响它转发数据报

IP

网关

100

20. 113. 233. 246

255. 255. 255. 240

以太网交换机实质上是一个多端口网桥，工作在网络层

172. 16. 128. 0、

255. 255240. 0

运输层

191. 168. 200. 0

ARP

仅在网络拥塞时做新的路由选择

192. 168. 1. 0；

192. 168. 1. 255；

192. 168. 1. 0—

192 168 1 255

200. 200. 16. 1

2

8，32

网络前缀越短，其地址块所包含的地址数就越少

Ipconfig

针对ICMP差错报告报文

TCP

集线器

101

192. 168. 0. 1

255. 255. 255. 224

路由器用来互连不同的网络，是网络层设备

172. 16. 128. 0、

255. 255. 224. 0

网络接口层和网络层

191. 168. 200. 128

FTP

不必做路由选择

192. 168. 1. 255；

192. 168. 1. 0；

192. 168. 1. 0—

192 168 1 255

0. 0. 0. 0

4

8，30

使用CIDR，查找路由表时可能会得到多个匹配结果，应当从匹配结果中选择具有最长网络前缀的路由。因为网络前缀越长，路由就越具体

C

D

C

A，D

B

A

C

C

D

D

C

A

B

A

B

C

B

ABD

ARP的功能是（ ）	根据IP地址查询MAC地址	根据MAC地址查询IP地址	根据域名查询IP地址	根据IP地址查询域名	A
RARP的功能是（ ）	根据IP地址查询MAC地址	主机根据自己的MAC地址 获取自己的IP地址	根据目的主机的IP地址 获取目的主机的MAC地址	根据IP地址查询域名	B
将主机名转换成IP地址，要使用（ ）协议，将IP 地址转 换成MAC地址，要使用（ ）协议	DNS, ARP	ARP, DNS	DNS, RARP	DNS, ISP	A
不合法的主机地址是：	10011110. 11100011. 01100 100. 00001100	11011110. 11100011. 0110 1101. 10001100	11101110. 10101011. 01 010100. 00101001	10011110. 11100011. 011 00100. 10010100	C
有关ARP协议描述不正确的是：	在ARP的实现中，有一个 ARP服务器负责回答查询请 求	由被询问的主机回答ARP 查询	给定目的主机的IP地址， ARP可以找到同属一个物 理网络内部的目的主机 的物理地址	ARP采用广播机制	A
将一个局域网连入Internet，首选的设备是：	网桥	路由器	中继器	网关	B
在下列有关DHCP的描述中，不正确的是：	DHCP允许主机自动从服务 器获取IP地址	DHCP允许允许地址重复使 用	DHCP服务器会给出包含 配置参数的提议供主机 选择	DHCP为特定主机指定唯 一的IP地址	D
如果用户网络需要划分5个子网，每个子网最多20台主机， 则适用的子网掩码是（ ）	255. 255. 255. 192	255. 255. 255. 240	255. 255. 255. 224	255. 255. 255. 248	C
下列（ ）设备可以隔离ARP广播帧	集线器	交换机	路由器	网桥	C
关于路由器，下列说法正确的是（ ）	路由器处理的信息量比交 换机少，因而转发速度比 交换机快	对于同一目标，路由器只 提供延迟最小的最佳路由	路由器可以提供网络层 的分组转发	路由器不但可以根据IP 地址转发，还可以根据 物理地址转发	C
某公司申请到一个C类网络，由于有地理位置上的考虑必须 切割成5个子网，请问子网掩码要设为：	255. 255. 255. 224	255. 255. 255. 192	255. 255. 255. 254	255. 255. 255. 240	A
哪个路由算法在设置和更新时，需要更多路由器之间的通 信。	距离向量	链路状态	Di jkstra	向量链路	A
IP协议利用（ ），控制数据传输的时延	服务类型	目的IP	标识	生存时间	D
在哪种路由方法中所有的路由器拥有一个公共的数据库？	距离向量	链路状态	向量链路	最短路径	B
主机没有IP地址但要加入网络时，使用（ ）；主机发送 数据报但不知目的主机的硬件地址时，使用（ ）；数据 报传输过程中出现差错时，使用（ ）	DHCP； ARP； ICMP	DHCP； RARP； ICMP；	RARP； ARP； ICMP	RARP； RARP； DHCP	A
将IP地址转换为物理地址的协议是：	IP	ICMP	ARP	RARP	C
将物理地址转换为IP地址的协议是：	IP	ICMP	ARP	RARP	D
在MTU较小的网络，需将数据报分成若干较小的部分进行传 输，这种较小的部分叫做：	组	片	段	节	B
一个B类网络172. 16. 0. 0，使用子网掩码255. 255. 255. 192 来划分子网，则理论上可以利用的网络数和每个网络中的 主机数分别为（ ）	512、126	1000、62	1024、62	2、62	C
在距离向量路由中，每个路由器从_____接收距离向量 。	网络中的每个路由器	两跳距离内的路由器	通过软件存储的表格	它的邻居路由器	D
分组的概念是在（ ）层用到的	物理层	数据链路层	网络层	传输层	C

关于因特网的路由选择协议叙述正确的是：	因特网采用静态的、分层次的路由选择协议	RIP是基于距离向量的路由选择协议，RIP选择一个到目的网络具有最少路由器的路由	OSPF最主要特征是使用分布式链路状态协议，所有的路由器最终都能建立一个链路状态数据库	BGP-4采用路径向量路由选择协议。BGP所交换的网络可达性信息是要到达某个网络所要经过的自治系统序列	BCD
如果在一个使用链路状态路由的互连网络中有5个路由器和6个网络，那么存在_____个路由表，每个表中至少有_____个表项？	1， 5	5， 6	6， 5	6， 1	B
如果在一个使用链路状态路由的互连网络中有5个路由器和6个网络，那么存在多少个不同的链路状态数据库？	1	5	6	30	A
以下关于移动IP的描述中，错误的是（ ）	转交地址是指当移动节点接入到一个外地网络时使用的、长期有效的IP地址	目的地址为家乡地址的IP分组，将会以标准的IP路由机制发送到家乡网络	家乡链路与外地链路比家乡网络与外地网络更精确地表示出移动节点接入的位置	家乡代理通过隧道将发送给移动节点的IP分组转发给移动节点	A
在链路状态路由中，洪泛使链路状态的变化能够被记录	所有路由器	相邻路由器	个别路由器	所有网络	A
下面关于IP地址与硬件地址的叙述正确的是：	RARP是解决同一个局域网上的主机或路由器的IP地址和硬件地址的映射问题	IP地址不能直接用来进行通信，在实际网络的链路上传送数据帧必须使用硬件地址	硬件地址是数据链路层和物理层使用的地址，IP地址是网络层和以上各层使用的	在局域网中，硬件地址又称为物理地址或MAC地址	BCD
关于RIP协议描述不正确的是：	每个节点会构造一个包含到所有其他节点的”距离”的一维数组	节点根据接收到的距离向量计算到达其他所有节点的最短路径	每个节点会构造一个包含到所有邻居节点的”距离”的一维数组	采用周期性分发和触发更新两种方式分发网络拓扑信息	C
路由器不处理哪个功能？ 关于OSPF协议描述不正确的是：	数据分段	差错控制和流量控制	协议转换	数据封装	B
以下关于区域路由，错误的是（ ）	OSPF协议将一个自治域划分成若干区域，有一种特殊的区域叫做主干区域	域之间通过区域边界路由器互联	在自治系统中有4类路由器：区域内部路由器、主干路由器、区域边界路由器和自治域边界路由器	主干路由器不能兼做区域边界路由器	D
关于互联网中IP地址，下列叙述正确的是：	在同一个局域网上的主机或路由器的IP地址中的网络号必须是一样的	用网桥互连的网段仍然是一个局域网，只能有一个网络号	路由器总是具有两个或两个以上的IP地址	当两个路由器直接相连时，在连线两端的接口处，必须指明IP地址	ABC
以下关于距离向量路由选择的描述中，错误的是（ ）	RIP要求路由器都要维护从它到每个内部路由器的距离向量	与路由器直接连接的网络的距离值为0	每经过一个路由器，距离值加1	路由器更新的原则是找出到达每个网络的最短距离	D
BGP协议中的网络可达性信息是（ ）	到达某个网络所经过的路径	到达某个网络的下一跳路由	到达某个网络的链路状态摘要信息	到达某个网络的最短距离以及下一跳路由器	A

直接封装RIP、OSPF、BGP报文的协议分别为（ ）	TCP、UDP、IP	TCP、IP、UDP	UDP、TCP、IP	UDP、IP、TCP	D
以下关于链路状态路由的描述中，错误的是（ ）	OSPF使用链路状态协议来实现AS内部路由表的更新	链路状态路由要求每个路由器使用洪泛方法，向AS中其它的路由器发送路由消息	链路状态的“度量”可以是距离、带宽、时延或者费用等	链路状态协议要求定时向AS中其它的路由器发送路由信息	D
以下关于BGP特征的描述中，错误的是（ ）	BGP的路由选择算法是基于路径向量(Path Vector)算法	BGP路由器的路由表要包括分组到达目的网络的路径	BGP要求相邻的AS边界路由器之间交换到达目的网络的路径	BGP要求相邻的AS边界路由器在路径变化时才交换路由信息	D
以下关于IP多播的描述中，错误的是（ ）	IP多播是指多个接收者可以接收到同一个或者一组源节点发送的相同内容的分组	支持多播协议的路由器叫做多播路由器	发送主机使用多播地址发送分组时不需要了解接收者的位置信息与状态信息	利用多播树可以将多播分组转发到整个互联网	D
关于因特网中路由器和广域网中结点交换机叙述错误的是：	路由器根据目的网络地址找出下一跳（即下一个路由器），而结点交换机则根据目的站所接入的交换机号找出下一跳（即下一个结点交换机）。	路由器和结点交换机都使用统一的IP协议	路由器专门用来转发分组，结点交换机还可以连接上许多主机	路由器用来互连不同的网络，结点交换机只是在一个特定的网络中工作	B
以下关于IPv6地址“1A22：120D：0000：0000：72A2：0000：0000：00C0”的不同表示法中，错误的是（ ）	1A22:120D::72A2:0000:0000:00C0	1A22:120D::72A2:0:0:C0	1A22:120D::72A2::00C0	1A22:120D:0:0:72A2::C0	C
某个IPv6地址为8::D0:123:CDEF:89A，其完整形式是（ ）	8000:0000:0000:0000:00D0:1230:CDEF:89A0	0008:00D0:0000:0000:0000:0123:CDEF:089A	8000:0000:0000:0000:0D00:1230:CDEF:89A0	0008:0000:0000:0000:0D0:0123:CDEF:089A	D
两个具有相同体系结构的局域网需要进行互连，互连后的网络应满足：1) 安全性。需要对跨越网络的数据流进行过滤，只有满足一定条件的数据包允许通过。2) 独立性。两个网络应能独立管理和维护。3) 禁止一方的广播报文泛滥到另一方。则互连设备可采用_____。	交换机号找出下一跳（即下一个结点交换机）。	路由器	网关	中继器	B
TCP协议在每次建立连接时，都要在收发双方之间交换的报文数为：	2 个	3 个	4 个	1 个	B
在OSI参考模型中，提供流量控制功能的是（ ）	1、2层	2、4层	3、5层	5、6层	B
主机A和主机B之间建立了一个TCP连接，主机A向主机B发送了3个连续的TCP段，分别包含300B、400B和500B的有效载荷，第3个段的序号为900。若主机B仅仅正确收到第1个和第3个数据段，则主机B发送给主机A的确认序号为（ ）	300	500	1200	1400	B

主机甲与主机乙已经建立了一个TCP连接。主机甲向主机乙发送了两个连续的TCP段，分别包含300字节和500字节的有效载荷，第一个段的起始序号为200，主机乙正确收到这两个数据段后，发送给主机甲的确认序号为（ ）

主机甲和主机乙之间已经建立一个TCP连接，双方持续有效传输，若甲收到乙的一个TCP段，序号1913，确认序号2046，有效载荷100字节，则甲发送给乙的TCP段的序号和确认序号可能是（ ）
主机甲向主机乙发送了一个连接建立请求（SYN=1，seq = 11220），若主机乙接受该请求，主机乙的回复可能是（ ）

主机A基于TCP向主机B连续发送3个TCP报文段。第1个报文段的序号为90，第2个报文段的序号为120，第3个报文段的序号为150。

第1个报文段里面的数据有__ (1) __字节。
第2个报文段里面的数据有__ (2) __字节。
假设第2个报文段丢失了，而其他两个报文段抵达了主机B，B回复A的确认报文的确认号应该为__ (3) __。

IP层负责（ ）的通信，TCP层负责（ ）的通信：

TCP协议使用三次握手来建立连接，TCP协议规定，在对发送端SYN确认信息中，同时捎带（ ）以减少通信的量。

TCP/IP为实现高效率的数据传输，在传输层采用了UDP协议，其传输的可靠性则由（ ）提供。

一个TCP连接过程包括：

接收端发现有差错时，设法通知发送端重发，直到收到正确的码字为止，这种差错控制方法称为：
TCP的拥塞控制算法中，当拥塞窗口cwnd达到哪一个值时，进行线性增长（ ）
TCP传输的可靠是由于使用了：
在停止等待协议算法中，使用帧序号的目的是：
在进行流量控制和拥塞控制时，发送端的发送窗口上限值应取“接收方窗口”和“拥塞窗口”的（ ）。
在TCP中，连接的建立采用（ ）握手的方法

TCP拥塞控制方法中，正确的描述是：

在TCP/IP协议簇中，UDP协议工作在：
哪种策略不是TCP可靠传输协议的控制策略（ ）

500	700	800	1000	D
2046, 2012	2046, 2013	2047, 2013	2047, 2014	B
(SYN=0, ACK=0, seq=11221, ack=11221)	(SYN=1, ACK=1, seq=11220, ack=11220)	(SYN=1, ACK=1, seq=11221, ack=11221)	(SYN=0, ACK=0, seq=11220, ack=11220)	C
(1)30 (2)30 (3)120	(1)30 (2)30 (3)150	(1)90 (2)120 (3)180	(1)90 (2)120 (3)150	A
主机到主机、进程到进程	进程到进程、主机到主机	进程到进程、端到端	主机到进程、进程到主机	A
上一个已接收的报文编号	下一个希望接受的报文编号	对发送进程的链接请求SYN	对发送进程的请求确认ACK	C
TCP	IP	上层协议	DNS	C
拨号，通话，挂机	连接建立、数据传输、连接释放	下载、安装、使用	注册、登陆、使用	B
前向纠错	冗余校验	混合差错控制	自动请求重发	D
接收窗口rwnd	拥塞阈值sssth	发送窗口wnd	拥塞阈值sssth一半	B
序号	IP地址	确认号	容错措施	AC
处理数据帧的丢失	处理确认帧的丢失	处理重复帧	处理差错	C
较大的一个	较小的一个	二者之和	二者之差	B
1次	2次	3次	4次	C
当已发送报文段的应答到达，拥塞窗口大小加倍	以分组丢失或超时为拥塞标志	当属于一个拥塞窗口的某个已发送报文段丢失，拥塞窗口大小开始线性增长	发送方取“拥塞窗口”和“接收方承认的窗口”两者最小值作为发送窗口	A B D
应用层	传输层	网络互联层	网络接口层	B
累计确认重传机制	校验和	数据片序号	进程端口号	D

TCP/IP 网络中，（ ）与数据链路层有关，（ ）与网络层有关，（ ）和传输层有关。	物理地址，逻辑地址，端口号	IP地址，物理地址，端口号	IP地址，端口号，物理地址	物理地址，IP地址，逻辑地址	A
在TCP/IP协议族的层次中，解决计算机之间通信问题是在：_____	数据链路层	网际层	传输层	应用层	B
连接管理是_____的主要任务,如三次握手来建立连接的方法也是属于_____	物理层	数据链路层	网络层	传输层	D

关于无线局域网，叙述错误的是：_____	无线局域网可分为两大类，即有固定基础设施的和无固定基础设施的	无固定基础设施的无线局域网又叫做自组网络	有固定基础设施的无线局域网的MAC层不能使用CSMA/CD协议，而是使用CSMA/CA协议	移动自组网络和移动IP相同	D
----------------------	--------------------------------	----------------------	---	---------------	---

Internet上的各种不同网络及不同类型的计算机进行相互通信的基础是_____	HTTP	SPX/IPX	TCP	IP	D
A通过计算机网络给B发送消息，说其同意签订合同。随后A反悔，不承认发过该消息。为防止这种情况发生，在计算机网络中应采用的技术是：_____	防火墙	数据加密	数字签名	消息认证	C
当前最流行的网络管理协议是：_____	T C P / I P	SMTP	SNMP	UDP	C
主机A和主机B之间建立了一个TCP连接，TCP最大的数据段长度为1000字节，若主机A当前的拥塞窗口为4000字节，在主机A向主机B连续发送两个最大段之后，成功收到主机B回复的第一段的确认，确认报文中通告的接收窗口大小为2000字节，则此时主机A还可以向主机B发送的最大字节数是（ ）	0	1000	2000	3000	B

因特网中按（ ）进行寻址	邮件地址	MAC地址	网线接口地址	IP地址	D
物理层、数据链路层、网络层传送的数据单位分别为：_____	比特、帧、分组	比特、分组、帧	帧、分组、比特	分组、比特、帧	A
以下各项中，不是数据报操作特点的是（ ）	每个分组自身携带有足够的信息，它的传送是被单独处理的	在整个传送过程中，不需建立虚电路	使所有分组按顺序到达目的端系统	网络节点要为每个分组做出路由选择	C
以下哪类设备涉及OSI模型层次最多？	网桥	路由器	集线器	网关	D
以下哪类设备涉及OSI模型层次最少？	网桥	路由器	集线器	网关	C
远程访问服务RAS的主要功能是_____	为远程用户访问局域网提供接入服务	为远程用户提供文件服务	为远程用户提供FTP服务	为远程用户提供WWW服务	A

考虑在一个具有10ms往返时延的线路上采用慢启动拥塞机制。假设没有发生网络拥塞，该TCP的报文段大小为2KB，接收方可用接收窗口为24KB。那么发送方需要_____（ms）时间才能到达该接收窗口大小。	30	40	50	60	B
设TCP的拥塞窗口的慢启动门限值初始为12（单位为报文段），当拥塞窗口达到16时出现超时，再次进入慢启动过程。问从这时起，需要_____次往返时延才能恢复到超时那时的拥塞窗口大小。	8	12	14	16	B

有一个TCP连接，当其拥塞窗口为32个分组大小时超时。假设网络的RTT是固定的，为5s，不考虑比特开销（即分组不丢失），则系统在超时后处于慢启动的时间有（ ）

主机甲和主机乙建立了一个TCP连接，甲的拥塞控制初始阈值为32KB，甲向乙始终以MSS=1KB大小的数据段发送数据，并且一直有数据发送；乙为该连接分配了16KB的接收缓存，并对每个数据段进行确认，忽略段的传输时延。若乙收到的数据全部存入缓存，不被取走，则甲从连接建立成功时刻起，未发送超时的情况下，经过4个RTT之后，甲的发送窗口大小是（ ）

主机甲与主机乙已经建立了一个TCP连接。主机甲始终以MSS=1KB大小的数据段发送数据，并且一直有数据发送；主机乙收到一个数据段后都会发出一个接收窗口为10KB的确认段。若甲在t时刻发生超时拥塞窗口为8KB，则从t时刻起，不再发生超时的情况下，经过10个RTT，甲的发送窗口大小为（ ）

10s	20s	30s	40s	B
1KB	8KB	16KB	32KB	A
10	12	14	15	A

用于WWW传输控制的协议是：
属于应用层协议的是：
web使用（ ）进行信息传输。
在Internet域名体系中，域的下面可以划分子域，各级域名用圆点分开，按照：
超文本的含义是：
当一台计算机从FTP服务器下载文件时，在该FTP服务器上对数据进行封装的五个转换步骤是：

DNS	SMTP	HTTP	HTML	C
TCP、IP	SMTP、UDP	FTP、TELNET	ICMP、ARP	C
HTML	HTTP	FTP	WWW	B
从左到右越来越小的方式分4层排列	从左到右越来越小的方式分多层排列	从右到左越来越小的方式分多层排列	从右到左越来越小的方式分4层排列	C
该文本中含有声音	该文本中含有二进制数	该文本中含有链接到其他文本的链接点	该文本中含有图像	C
比特，数据帧，数据报，报文段，数据	数据，报文段，数据报，数据帧，比特	数据报，数据段，数据，比特，数据帧	数据段，数据包，数据帧，比特，数据	B