

数字信号处理

(Digital Signal Processing)

杨 灵



Tel: 027-87556674 (Lab)

Email: lyang@hust.edu.cn

2020年09月

Digital Signal Processing

Chapter 1. Introduction

Chapter 2. Discrete-Time Signals and Systems

Chapter 3. Discrete Fourier Transform and FFT

Chapter 4. Digital Filters Design

Chapter 5. Discrete-Time Random Signals

Chapter 6. Finite-Word-Length Effects*

Chapter 7. Power Spectrum Estimation
(Classical Methods)*

Chapter 1 绪 论

一、为何要上数字信号处理？

在过去的数十年中，数字信号处理(DSP)的领域，无论理论上还是技术上都有非常重要的发展。由于工业上开发和利用廉价的硬件和软件，使不同领域的新工艺和新应用现在都想利用DSP算法，使它成为本科教学内容。

二、基本概念

数字信号处理——用数字的方式对数字形式的信号进行处理；

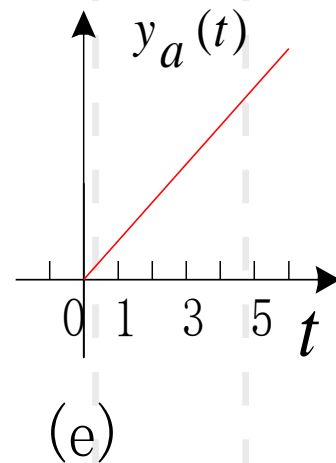
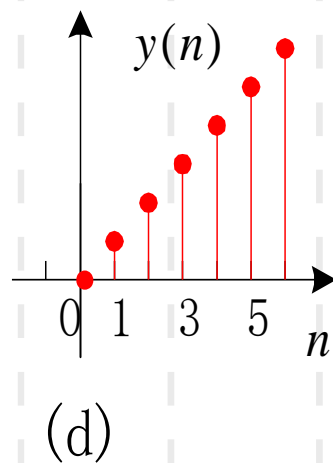
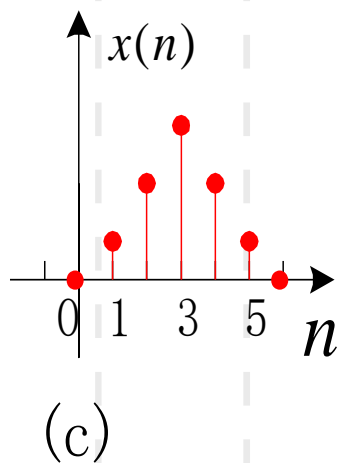
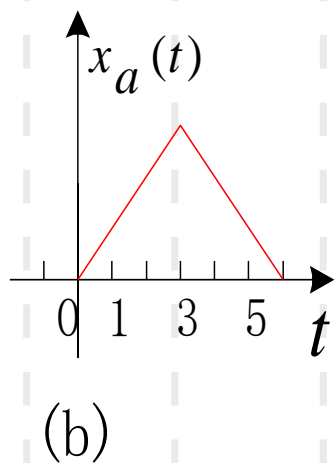
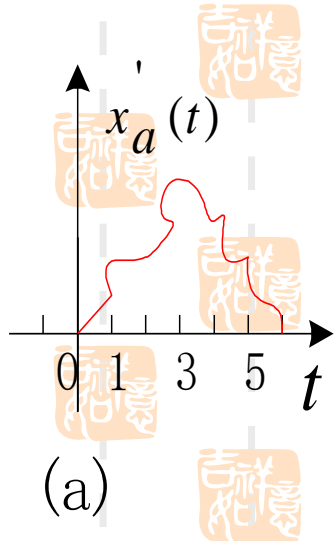
数字信号——用数字或符号的序列表示信号；

数字方式——在Computer或ASIC中用数字计算的方法对数字信号进行处理（如：滤波、检测、参数提取、频谱分析等）；

目的——将信号改变成某种需要的形式。

DSP——狭义理解可为数字信号处理器（Digital Signal Processor）；广义理解可为数字信号处理技术（Digital Signal Processing）。本课程我们讨论的DSP的概念是指广义的理解。

三、DSP系统的基本组成





四、数字信号处理的实现方法

1. 采用大、中小型计算机和微机;
2. 用单片机;
3. 利用通用DSP芯片;
4. 利用特殊用途的DSP芯片。

五、DSP及DSP系统的特点

1. 精度高;
2. 可控性好, 灵活性好;
3. 稳定性好, 可靠性高;
4. 容易大规模集成;



- 
- 5. 容易时分复用;
 - 6. 可重复性好, 容易获得高性能指标;
 - 7. 可进行二维和多维处理。

六、DSP的发展历史和应用领域

发展历史:

- 1. 理论基础 (经典数值计算or计算数学) :
17th Century→18th Century 中叶发展起来;
- 2. DSP独立学科的形成: 20th Century 40~50
Generations,
迅速发展: 60年代中期;

3. FFT对DSP迅速发展起了极大的推动作用:

1965年, J. W. Cooley & J. W. Tukey提出了FFT (Fast Fourier Transform), 很快得到了推广应用;

4. 数字滤波器 (Digital Filter) 设计方法的研究是DSP迅速发展的另一个标志, 40年代~60年代中期, 形成了完整的理论基础 (FIR & IIR);

有限冲击响应 (FIR-Finite Impulse Response);

无限冲击响应 (IIR-Infinite Impulse Response)。

5. 计算机技术和专用DSP芯片的快速发展反过来促进了DSP理论研究的迅速发展。

通用微处理器结构：冯·诺依曼结构；

DSP芯片：哈佛结构（指令并发、流水线技术）

代表产品：TI公司的TMS320XXX系列产品。

三个著名的DSP实验室：Bell实验室、IBM的Watson实验室、MIT的Lincoln实验室。

应用领域：

遍及日常生活及各专业领域（语音滤波效果实例）。

七、DSP技术的发展趋势

可用四个字“多快好省”来概括。

1. 多——DSP的型号越来越多；
2. 快——即运算的速度越来越快；
3. 好——主要是指性能价格比；
4. 省——功耗越来越低。

八、本课程的性质、主要内容和课程安排等
性质：专业基础课。

DSP仿真软件平台：MATLAB (Ver 2009b)。

讲授内容：（共五章：1-5、7章）



1. 绪论信号的表示方法
2. 离散时间信号和系统的表示方法
3. DFT及其快速算法（FFT）
4. 数字滤波器的结构及其设计方法
5. 离散时间随机信号的基本理论（随机信号通过线性非移变系统、功率谱）
6. 有限字长效应的基本概念
7. 功率谱估计的经典方法



课程目标:

1. 掌握DSP的基本概念、基本理论和基本方法;
2. 为以后学习DSP设计、数字通信和现代数字信号处理等相关课程打下良好的基础;
3. 希望对研究生入学考试有所帮助。

课程安排:

40+8学时/3学分; 4学时/周; 12周讲完。

考试:

全年级统一命题, 统一考试。

考试方式: 开卷。

作业:

第二章: 2. 14(3) ~ (10), 2. 19,
2. 31, 2. 33, 2. 35;

第三章: 3. 4, 3. 6(2) ~ (4), 3. 8, 3. 10,
3. 13, 3. 16, 3. 18, 3. 20;

第四章: 4. 3, 4. 4(1), 4. 6(1), 4. 7,
4. 12, 4. 14, 4. 17, 4. 18;

第五章: 5. 2, 5. 4, 5. 12, 5. 14, 5. 19。

注意: 每章讲完交一次作业。

九、本课程的前导课程

1. 高等数学;
2. 复变函数;
3. 信号与系统;
4. 随机过程。

十、参考书和教材

参考书:

1. 《数字滤波与傅里叶变换》，程佩青，清华大学出版社。

2. 《数字信号处理》（第二版），丁玉美，高西全 编著，西安电子科技大学出版社；

3. 《Digital Signal Processing》，
A. V. Oppenheim & R. W. Schaffer; Prentice-Hall, INC. 1975。

中译本：《数字信号处理》，A. V. 奥本海姆，R. W. 谢弗著；董士嘉，杨耀增 译，科学出版社，1980。

——习题解答：TN911/4A。

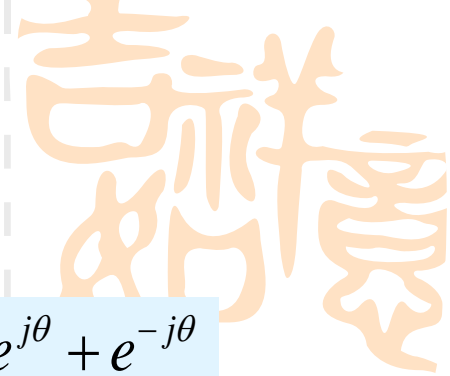
4. 《离散时间信号处理》，奥本海姆、谢弗著，黄建国、刘树棠译，科学出版社，1998。

5. 《Discrete-Time Signal Processing》，[Alan V. Oppenheim](#)，[Ronald W. Schafer](#)，[John R. Buck](#) . Prentice Hall; 2nd edition (February 15, 1999).
6. 《Matlab教程-基于6.X版本》，张志涌，徐彦琴 等编著，北京航空航天大学出版社，2005年2月。
7. 《数字信号处理学习指导与题解》（第2版），姚天任编著，华中科技大学出版社，2005年。

教材：

《数字信号处理》（第3版），姚天任，江太辉，华中科技大学出版社，2007年。

附录：本课程常用的数学公式



$$e^{j\theta} = \cos \theta + j \sin \theta \quad \sin \theta = \frac{e^{j\theta} - e^{-j\theta}}{2j} \quad \cos \theta = \frac{e^{j\theta} + e^{-j\theta}}{2}$$

$$\sum_{n=0}^{+\infty} \alpha^n = \frac{1}{1-\alpha}, |\alpha| < 1 \quad \sum_{n=0}^{N-1} \alpha^n = \begin{cases} N, \alpha = 1 \\ \frac{1-\alpha^N}{1-\alpha}, \alpha \neq 1 \end{cases}$$

$$\sum_{n=n_0}^{N-1} \alpha^n = \frac{\alpha^{n_0} - \alpha^N}{1-\alpha} \quad \sum_{n=n_0}^{N-1} = \sum_{n=0}^{N-1} - \sum_{n=0}^{n_0-1} \quad n_0, N : \text{int}$$

$$\sum_{n=1}^N n = \frac{N(N+1)}{2}$$



$$\cos(x \pm y) = \cos x \cos y \mp \sin x \sin y$$

$$\sin(x \pm y) = \sin x \cos y \pm \cos x \sin y$$

$$\cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x$$

$$\sin 2x = 2 \sin x \cos x$$

$$e^x = \sum_{n=0}^{N-1} \frac{x^n}{n!}$$

$$\sum_{n=0}^{N-1} e^{j \frac{2\pi}{N} (k-r)n} = \begin{cases} N, & k - r = mN \\ 0, & k \neq r + mN \end{cases}, k, r, m, N : \text{int}$$

吉祥

本章结束，谢谢！

