# 华东师范大学数据科学与工程学院实验报告

课程名称: 计算机网络与编程 年级: 2021 上机实践成绩:

**指导教师:** 张召 **姓名:** 温兆和 学号: 10205501432

上机实践名称: UDP 和 TCP 协议分析 上机实践日期: 2022.05.20

上机实践编号: 13 组号: 001-432 上机实践时间: 13: 00

### 一、实验目的

了解 UDP 协议的工作原理;

了解 TCP 协议的工作原理:

学习 TCP 建立连接三次握手的过程;

学习 TCP 断开连接四次挥手的过程。

#### 二、实验任务

使用 Wireshark 快速了解 UDP 协议;

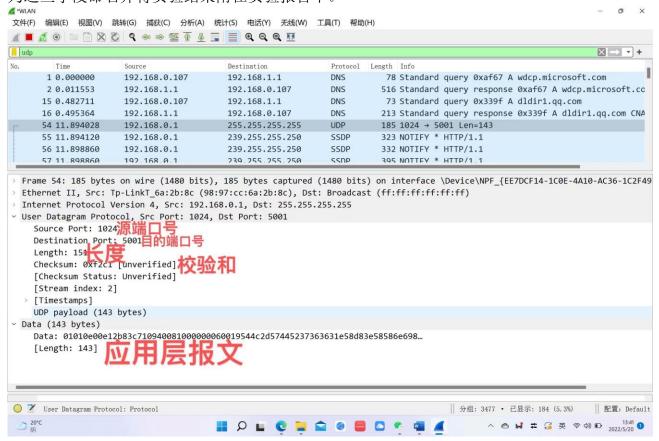
使用 Wireshark 快速了解 TCP 协议。

## 三、使用环境

Wireshark

#### 四、实验过程

Task1. 从跟踪中选择一个 UDP 数据包。从此数据包中,识别并确定 UDP 首部字段,请为这些字段命名并将实验结果附在实验报告中。



Task2. UDP 首部中的长度字段指的是什么,以及为什么需要这样设计? 使用捕获的 UDP 数据包进行验证,请将实验结果附在实验报告中。

指的是数据字段长度加上首部字段长度,在上例中是143+8=151。

这样设计是因为不同 UDP 网络包中数据字段长度不同,所以需要一个明确的长度。

Task3. UDP 有效负载中可包含的最大字节数是多少?请将实验结果附在实验报告中。

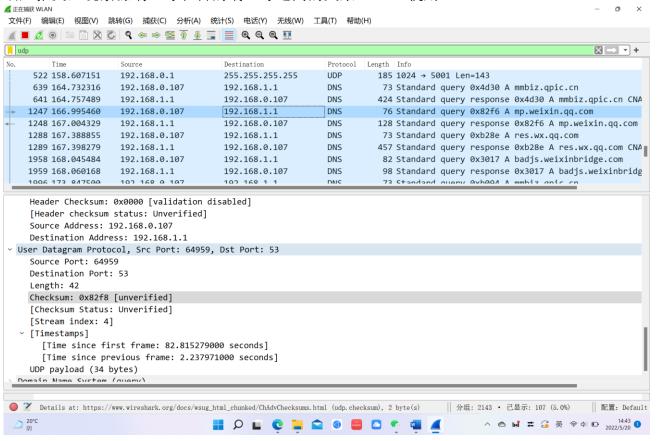
总长度: 65536bit

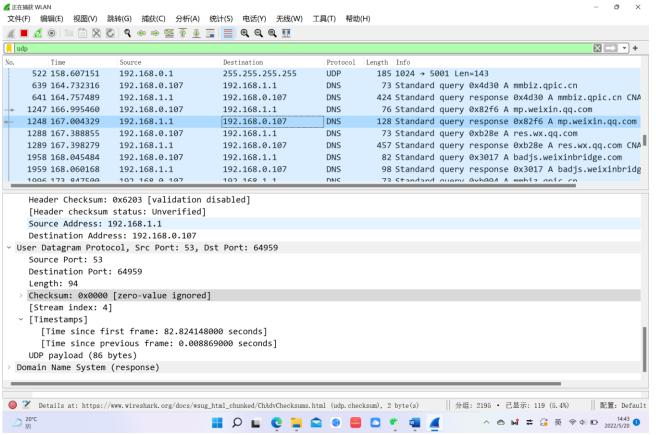
首部字段: 8bit

应用层报文中可容纳的最大长度: 65536-8=65528bit

Task4. 观察发送 UDP 数据包后接收响应的 UDP 数据包,这是对发送的 UDP 数据包的 回复,请描述两个数据包中端口号之间的联系。请将实验结果附在实验报告中。

上面抓到的 UDP 数据包并没有响应数据包,所以我们抓取一个 DNS 数据包并找到它的响应报文,观察源端口号和目的端口号之间的关系。 DNS 使用 UDP。





我们可以看到,在 UDP 协议中,响应数据包的目的端口号是原数据包的源端口号,源端口号是原数据包的目的端口号。

Task5. 利用 Wireshark 抓取一个 TCP 数据包,查看其具体数据结构和实际的数据(要求根据报文结构正确标识每个部分),请将实验结果附在实验报告中。



Options: (12 bytes), Maximum segment size, No-Operation (NOP), Window scale, No-Operation (NOP), No-Operation (NOP), SACK pe

🔡 🔎 📦 🙋 📮 😭 🚳 🖺 🔼 🥐

| 分组: 4364 · 己显示: 4364 (100.0%) | 配置: Default

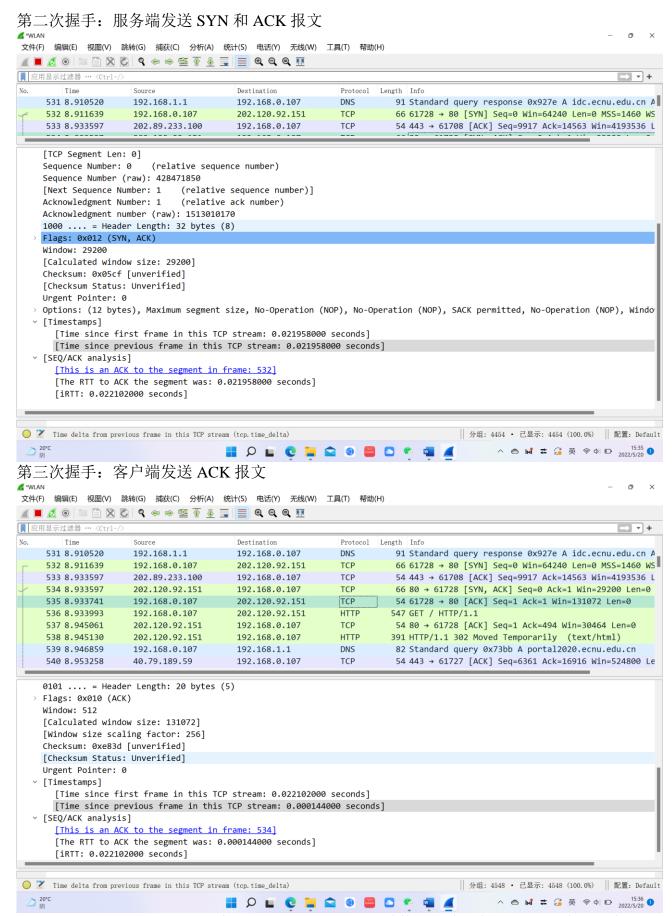
へ 👝 🕍 ⇄ 💪 英 🦃 Φ 🕞 15:34 🕕

Urgent Pointer: 0

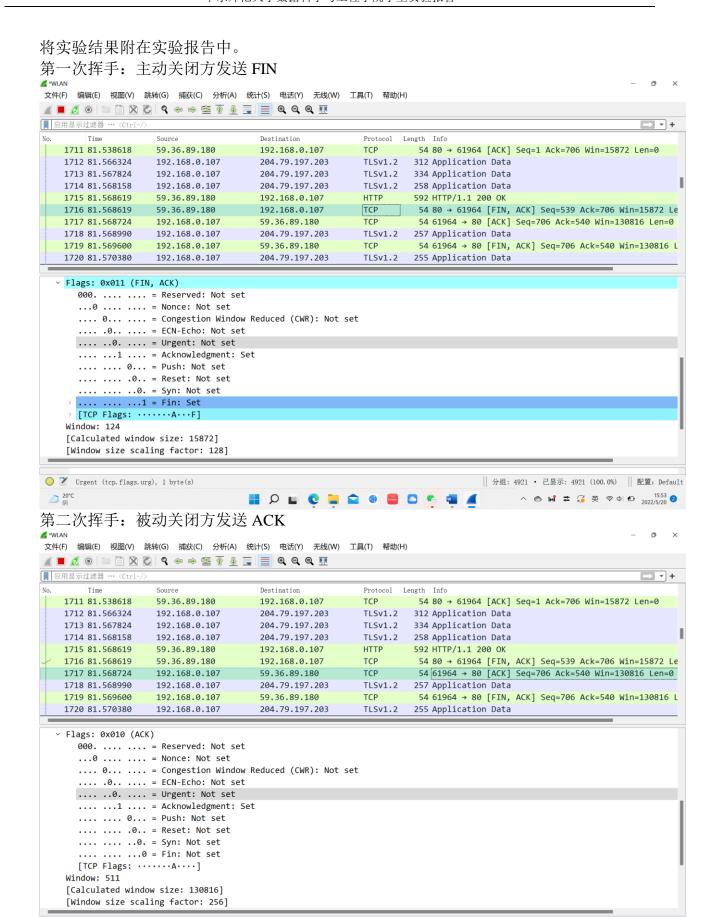
[Time since first frame in this TCP stream: 0.000000000 seconds] [Time since previous frame in this TCP stream: 0.000000000 seconds]

Time delta from previous frame in this TCP stream (tcp. time\_delta)

[Timestamps]



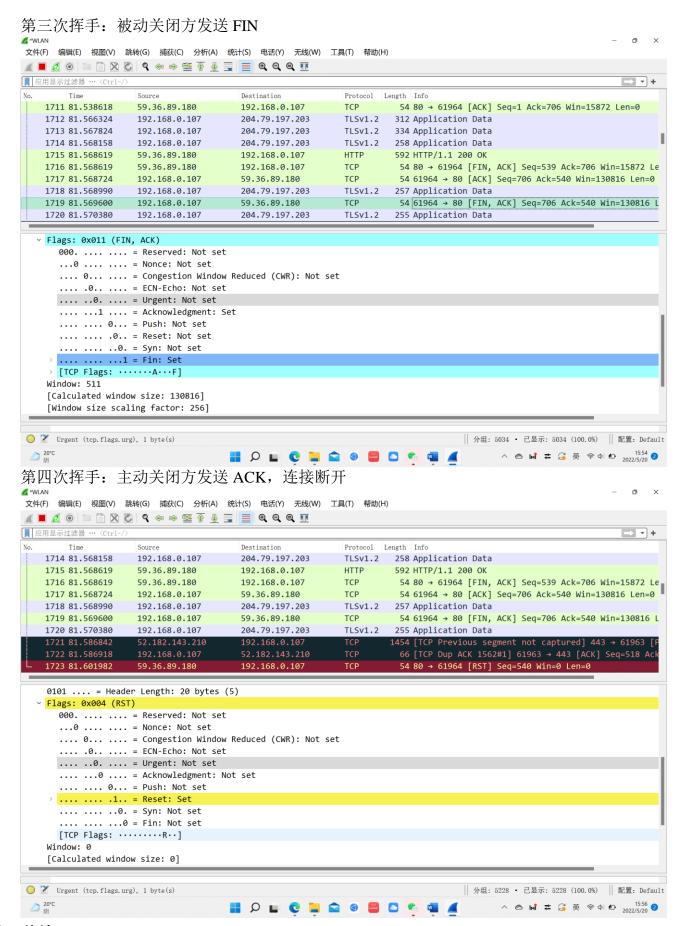
Task7. 根据 TCP 四次挥手的交互图以及 TCP 报文段结构图逐步分析四次挥手过程,请



Urgent (tcp. flags. urg), 1 byte(s)

分组: 4981 • 己显示: 4981 (100.0%) 配置: Default

へ △ M # 2554 ② 英 令 ゆ ♪ 15:54 ②



五、总结

在本周的实验中,我们使用 Wireshark 快速了解了 TCP 和 UDP 协议,为以后的学习打好了基础。