

第10章 代理模式

任课教师:武永亮

wuyongliang@edu2act.org

■上节回顾

- ■环境及问题
- ■代理模式详解
- ■代理模式实现
- ■扩展练习

₩课程内容

- ■环境及问题
- ■代理模式详解
- ■代理模式实现
- ■扩展练习

₩环境

- ■你有喜欢的娱乐明星吗?
- ■你了解娱乐明星的工作生活吗?

■请设计一个娱乐明星类。其中包含娱乐明星的 工作和生活的方法。



请利用15分钟时间对该系统进行设计

≅环境

```
private void live()
class Enta
       class Program
  pub
         static void Main(string[] args)
            EntertainmentStar zhouxingchi = new EntertainmentStar("周星驰");
            zhouxingchi.work();
            zhouxingchi.dowithfans();
               Console. WriteLine(this.Name + " do with fans");
```

≝问题

- ■背景: 当周星驰不在石家庄时, 当周星驰很忙时, 当周星驰不想被打扰正常人的生活时, 当周星驰只想高效的处理粉丝的互动而不想处理其他相关的杂事时
- ■需要给周星驰找一个经纪人或代理团队。
- ■粉丝希望和周星驰交互的请求由代理团队接受, 然后交给周星驰处理。

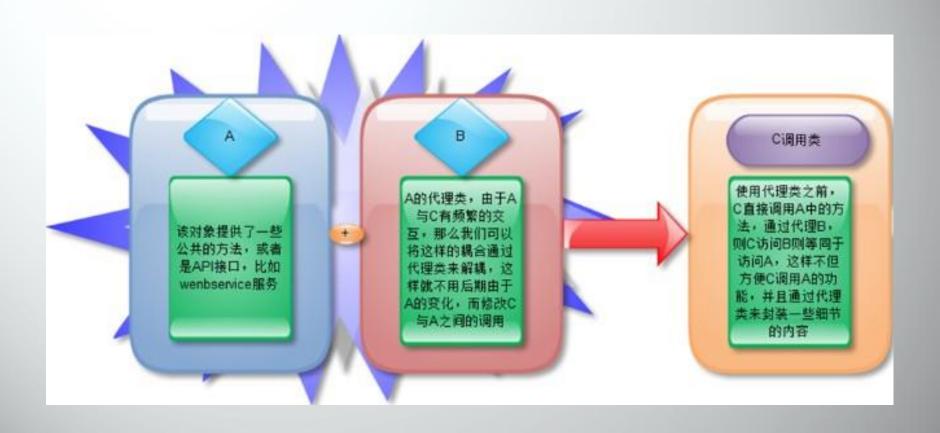
代理模式(Proxy)

- ■环境及问题
- ■代理模式详解
- ■代理模式实现
- ■扩展练习

≕代理模式(Proxy)

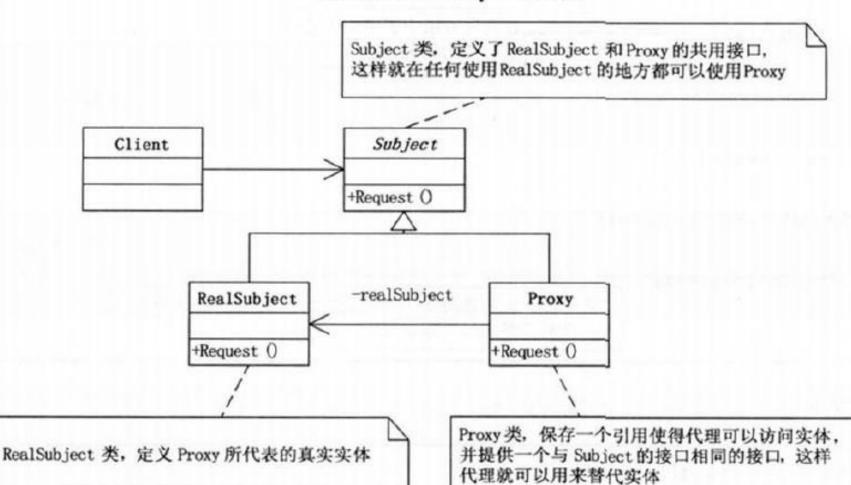
- ■为其他对象提供一种代理以控制对该对象的访问。
- ■通过代理对象实现调用对象和被调用对象之间的解 耦。当被调用对象改变时,只要保证代理对象的接 口不变,调用对象的使用方式无需改变。
- ■代理模式的实现一般采用:创建一个公开接口或抽象类,被代理类和代理类同时实现该接口,代理类的方法调用被代理类的方法来实现,这样调用类直接调用代理类就间接调用了被代理类。

■代理模式 (Proxy)



≅代理模式

代理模式 (Proxy) 结构图



➡代理模式的应用

- 远程代理:为一个对象在不同的地址空间创建局部代表。这样来隐藏对象存在于不同地址空间的事实。
- ■虚拟代理:需要创建开销很大的对象时,通过 虚拟代理存放需要很长时间实例化的真实对象
- ■安全代理:用来控制真实对象访问时的权限
- ■智能指引:当调用真实对象时,代理会处理另 外一些事情

- ■环境及问题
- ■代理模式详解
- ■代理模式实现
- ■扩展练习

■代理模式实现代码

if (you are 业内人士)

entertainmentStar.live();

```
class Proxy: IDoWithFans
class Program
    static Main(string[] args)
        IDowithFans p =
           new Proxy(new EntertainmentStar("周星驰"));
        p.dowithfans();
        Console.ReadLine();
           return ;
    private void live()
```

- ■环境及问题
- ■代理模式详解
- ■代理模式实现
- ■扩展练习

≒扩展说明

- ■代理是将目标对象的复杂性进行封装,通过代理来完成调用,针对客户端调用的目标类型完成接口定义,并且目标对象要实现这个接口,代理类也要实现这个接口。
- ■某些情况下,客户不想或者不能够直接引用一个对象,代理对象可以在客户和目标对象直接起到中介的作用。
- ■客户端分辨不出代理对象与真实对象。代理模式可以并不知道真正的被代理对象,而仅仅持有一个被代理对象的接口

≝小结

■代理模式解决的问题是"提供一种代理控制对一个对象的访问"

Thank You, 谢谢!