

移动应用开发小组报告

一、项目描述

1、小组成员：

魏日升 1511460,

赖长飞 1511430,

罗辉 1511441

2、项目描述：

我们制作的项目是一款闯关类回合制策略游戏。玩家在游戏中探索迷宫，遇到怪物时要与之交战，遇到奖励事件时获得奖励。目前游戏有五关。

3、使用的技术：

我们使用 Androidstudio 进行了全部的安卓开发

4、项目特色：

①怪物行为多样：有不同的行动模式，玩家需要一定的策略来对付怪物

②玩家操作较多：玩家可以进行包括攻击、加持攻击 buff 等共 6 种行动，操作空间大。

5、如何安装：

直接安装 apk 文件即可

二、项目分布

1、源代码：

<https://github.com/WeiRi/The-Labyrinth-of-Minotaur>

2、应用商城链接：

说明：由于没有国家新闻出版广电总局的游戏版号批复文件或者 ISBN 核发单，导致游戏在应用商城的审核没有通过，特截图证明：



三、其他说明

本次项目按照要求进行了与后端的交互，交互模式如下：在主界面的 activity 创建的时候，会开启新线程向 myfgo.top:80 发送一个 json 字段，而服务器也会返回一个 json 字段，在应用端收到回复后就直接把获得的数据打印到 log 中