



蘇宥諭 (Wesley Su)



遊戲後端工程師

Taichung Taiwan

wesleymailbox1@gmail.com

weiweiwesley.github.io/resume



Skill

Golang

- Gin, Echo
- Concurrency Programming
- Restful
- RPC
- WebSocket

Containerization

- Docker
- Docker-compose
- Kubernetes

Others

- Linux
- MySQL
- Redis
- Git
- Markdown

PHP

- FuelPHP
- Laravel

DevOps

- ELK
- Scrum
- ITIL
- Gitlab

Work Experience

遊戲後端高級工程師 - 2018 to Present

遊戲商，獨立開發遊戲核心、基礎架構優化、遊戲插件模組

- Scrum 開發流程導入參與
- 遊戲插件，建立 Server 對 Server 的 WebSocket連線且提供自動復原機制
- 運用 Gin框架開發遊戲後台
- RPC 微服務連線框架
- WebSocket 併發壓測工具
- ELK 分散式log收集分析系統搭建及 k8s環境部署

遊戲後端資深工程師 - 2017-2018

遊戲商，獨立開發遊戲核心、遊戲後台

- 運用 Echo套件開發網頁遊戲伺服器，連線層核心設計，資料存取核心設計
- 參與遊戲邏輯API設計
- 統一建置本機開發環境所使用 docekr images，提供快速一致開發環境
- ITIL基礎認證，拓展思維模式了解商業目與技術服務的配合，以證明IT組織對於企業的價值

後端整合工程師 - 2016 to 2017

遊戲平台商，整合各家遊戲商與金流帳號管理

- 使用PHP為開發語言，框架應用 Fuelphp & Laravel
- 參與大型老舊專案重構計畫
- 獨立開發廣告宣傳系統 (Laravel)
- 推廣 Go語言取代原有主要開發語言 PHP

Education

- 國立雲林科技大學
資訊管理學 碩士
- 東海大學
資訊管理學 學士