# 基于 JWT 的简单鉴权流程

对 jwt 不熟悉的推荐阅读:

- Server 端的认证神器——JWT(一)
- JSON Web Token 入门教程

## node 实现 jwt 认证

技术实现方案: node + koa2 + mongodb

#### 目录结构

#### 开发前准备

- node
- mongodb

记得启动 node 服务之前, 先本地启动 mongodb

```
user.js

const mongoose = require("mongoose");
const { Schema } = mongoose;

const userSchema = new Schema({
  name: String,
  password: String,
  salt: String,
  isAdmin: Boolean,
  age: Number
});

module.exports = mongoose.model("User", userSchema);
复制代码
```

```
module.exports = {
       'secret': 'ilovescotchyscotch', // 密钥
       'db': 'mongodb://localhost:27017/test'
复制代码
package. json
  "name": "token",
  "version": "1.0.0",
 "description": "",
  "main": "index.js",
  "dependencies": {
    "crypto-js": "^3.1.9-1",
   "jsonwebtoken": "^8.5.1",
    "koa": "^2.8.2",
    "koa-bodyparser": "^4.2.1",
   "koa-router": "^7.4.0",
   "mongoose": "^5.7.3"
  "devDependencies": {
    "nodemon": "^1.19.3"
  "scripts": {
   "start": "nodemon ./app.js"
  "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC"
复制代码
app. js
const Koa = require("koa");
const Router = require("koa-router");
const bodyParser = require("koa-bodyparser");
```

```
const md5 = require("crypto-js/md5");
const jwt = require("jsonwebtoken");
const mongoose = require("mongoose");
const User = require("./models/user.js");
const config = require("./config. js");
const app = new Koa();
const router = new Router();
mongoose.connect(config.db, { useUnifiedTopology: true });
app. use (bodyParser());
/**
* @description 创建用户
router.post("/user", async (ctx, next) => {
 const { username = "", password = "", age, isAdmin } =
ctx. request. body | | {};
 if (username === "" || password === "") {
   ctx. status = 401;
   return (ctx.body = {
     success: false,
     code: 10000,
     msg: "用户名或者密码不能为空"
   });
 // 先对密码 md5
 const md5PassWord = md5(String(password)).toString();
 // 生成随机 salt
 const salt = String(Math.random()).substring(2, 10);
 // 加盐再 md5
 const saltMD5PassWord = md5(`${md5PassWord}:${salt}`). toString();
 try {
   // 类似用户查找,保存的操作一般我们都会封装到一个实体里面,本 demo
只是演示为主,生产环境不要这么写
   const searchUser = await User.findOne({ name: username });
   if (!searchUser) {
     const user = new User({
       name: username,
       password: saltMD5PassWord,
       salt,
       isAdmin,
       age
```

```
});
     const result = await user.save();
     ctx.body = {
      success: true,
      msg: "创建成功"
     };
   } else {
     ctx.body = {
      success: false,
      msg: "已存在同名用户"
     };
 } catch (error) {
   // 一般这样的我们在生成环境处理异常都是直接抛出 异常类, 再有全局
错误处理去处理
   ctx.body = {
     success: false,
     msg: "serve is mistakes"
   };
});
/**
* @description 用户登陆
*/
router.post("/login", async (ctx, next) => {
 const { username = "", password = "" } = ctx.request.body | | {};
 if (username === "" || password === "") {
   ctx. status = 401;
   return (ctx.body = {
     success: false,
     code: 10000,
     msg: "用户名或者密码不能为空"
 // 一般客户端对密码需要 md5 加密传输过来,这里我就自己加密处理,假设
客户端不加密。
 // 类似用户查找,保存的操作一般我们都会封装到一个实体里面,本 demo 只
是演示为主, 生产环境不要这么写
 try {
   // username 在注册时候就不会允许重复
   const searchUser = await User.findOne({ name: username });
   if (!searchUser) {
     ctx.body = {
```

```
success: false,
       msg: "用户不存在"
     };
   } else {
      // 需要去数据库验证用户密码
      const md5PassWord = md5(String(password)). toString();
      const saltMD5PassWord = md5(
        ${md5PassWord}:${searchUser.salt}`
      ).toString();
      if (saltMD5PassWord === searchUser.password) {
       // Payload: 负载,不建议存储一些敏感信息
       const payload = {
         id: searchUser._id
       };
       const token = jwt.sign(payload, config.secret, {
         expiresIn: "2h"
       });
       ctx.body = {
         success: true,
         data: {
           token
       }:
      } else {
       ctx.body = {
         success: false,
         msg: "密码错误"
       };
  } catch (error) {
    ctx.body = {
      success: false,
     msg: "serve is mistakes"
});
/**
* @description 获取用户信息
*/
router.get(
  "/user",
  async (ctx, next) \Rightarrow \{
```

```
// 这里应该抽成一个 auth 中间件
    const token = ctx.request.query.token ||
ctx.request.headers["token"];
    if (token) {
      jwt.verify(token, config.secret, async function(err, decoded) {
        if (err) {
          return (ctx.body = {
            success: false,
            msg: "Failed to authenticate token."
          });
        } else {
          ctx. decoded = decoded;
          await next();
      });
    } else {
      ctx.status = 401;
      ctx.body = {
        success: false,
        msg: "need token"
      };
    }
  async (ctx, next) \Rightarrow \{
    try {
      const { id } = ctx.decoded;
      const { name, age, isAdmin } = await User.findOne({ _id: id });
      ctx.body = {
        success: true,
        data: { name, age, isAdmin }
      };
    } catch (error) {
      ctx.body = {
        success: false,
        msg: "server is mistakes"
      };
);
app. use (router. routes()). use (router. allowedMethods());
app. on ("error", (err, ctx) \Rightarrow {
  console.error("server error", err, ctx);
```

```
});
app.listen(3000, () => {
  console.log("Server listening on port 3000");
});
复制代码
```

#### 使用 postman 测试所有接口。

- 验证创建用户接口
- 去数据库验证
- 验证业务 api

### 基于 JWT 鉴权方案解决了哪些问题

- 服务端不再需要存储与用户鉴权相关的信息, 鉴权信息会被加密到 token 中, 服务器只需要读取 token 中包含的用户信息即可。
- 避免了共享 Session 不易扩展的问题
- 不依赖于 Cookie, 有效避免 Cookie 带来的 CORS 攻击问题
- 通过 CORS 有效解决跨域问题

# 关于 JWT 与 Token 的认识

通过<u>这篇关于 jwt 与 token 讨论</u>我纠正了自己的一些错误的观点,下一篇像记录 关于 token 的学习。

作者: 小诺哥

链接: https://juejin.im/post/5d9aadbf51882509334fb48b

来源: 掘金

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权,非商业转载请注明出处。