

## 第2次隨堂題目-隨堂-QZ2

---

學號：112111108

姓名：詹羽庭

作業撰寫時間：60 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2026/01/05

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

1. 請說明物件導向類別與物件。

Ans:物件導向設計是一種把資料和行為包在一起的程式設計方式。它的核心概念主要有兩個：類別 ( Class ) 和物件 ( Object )。類別可以想成是一個藍圖，或是一個模板，用來定義一群物件會共用的屬性和方法。像是我們可以建立一個「車子」的類別 Car，裡面可以設定品牌、顏色、速度等屬性，還有能執行的動作，例如啟動或加速。物件則是根據這個類別產生出來的實體。透過 Car() 建立的每一台車，就是一個物件。雖然它們都是從同一個模板做出來的，但每個物件都有自己獨立的資料和特性