**需求文档**

**一、功能性需求**

**1.产品介绍**

网红吃吃吃游戏玩法类似于超级玛丽游戏，游戏内人物模型取材于当前网络流行人物，能够吸引用户，游戏界面简洁流畅，游戏方式简单。

**2.用户群体**

面向喜爱休闲游戏的微信用户

**3.游戏应当遵循的标准**

本游戏遵循微信小游戏官方开发规则

**4.游戏中的对象**

|  |  |
| --- | --- |
| 角色名称 | 职责描述 |
| 网红 | 游戏中的网红角色由玩家控制，角色要在规定时间内吃到食物，否则会因为饥饿被淘汰 |
| 食物 | 游戏中的食物由系统自动生成，生成后一段时间会消失 |

**5.游戏规则**

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | 网红角色与食物当前页面布局 |
| 输出 | 吃到食物或者食物消失后页面布局 |
| 规则说明 | 1、每次出现食物数量为1  2、网红角色跳跃高度和跳跃间隔不受玩家控制，用户通过方向键控制角色的跳跃距离  3、角色跳跃具有惯性，用户需要提前计算落点 |

**6.游戏特效**

6.1 声音特效

背景音乐、跳跃音效、吃到食物音效

6.2 文字提示

得分时文字提示（score+1）

**二、非功能性需求**

**1、软硬件环境需求**

运行环境：移动端微信平台

**2、产品质量需求**

正确性：保证游戏规则的准确性

健壮性：对用户的无效操作予以处理