|  |  |
| --- | --- |
| 微信小游戏——网红吃吃吃 | |
| 功能 | 1、娱乐  2、朋友圈积分排名  3、游戏分享 |
| 描述 | 用户体验本游戏能够放松身心，减轻压力，  查看朋友圈好友的游戏积分和排名，可以通  过朋友圈和聊天界面分享本游戏 |
| 输入 | 触摸事件，触点事件 |
| 来源 | 手机屏幕采集到的用户触摸输入信号 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

需求文档

**1、产品介绍**

网红吃吃吃游戏玩法类似于超级玛丽游戏，游戏内人物模型取材于当前网络流行人物，能够吸引用户，游戏界面简洁流畅，游戏方式简单。

**2、用户群体**

面向喜爱休闲游戏的微信用户

**3、游戏应当遵循的标准**

本游戏遵循微信小游戏官方开发规则

**4、产品中的角色**

|  |  |
| --- | --- |
| 角色名称 | 职责描述 |
| 网红 | 游戏中的网红角色由玩家控制，角色要在规定时间内吃到食物，否则会因为饥饿被淘汰 |
| 食物 | 游戏中的食物由系统自动生成，生成后一段时间会消失 |

**5、游戏规则**

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | 网红角色与食物当前页面布局 |
| 输出 | 吃到食物或者食物消失后页面布局 |
| 规则说明 | 1、每次出现食物数量为1  2、网红角色跳跃高度和跳跃间隔不受玩家控制，用户通过方向键控制角色的跳跃距离  3、角色跳跃具有惯性，用户需要提前计算落点  4、 |