( )遊戲大廳：

( )1 開始遊戲

選擇人數 >> 選擇地圖 >> 遊戲

( )2 鍵位設置

非必要，待商議

( )3 離開遊戲

( )遊戲內：

( V )1 操作控制

兩隻角色進行碰撞會互頂

確認操控適用於地圖，進行微調

( )2 死亡特效

簡易特效(爆炸、倒地、消失) or無

( )3 勝利

贏者動畫(煙火)、積分榜排行

核心主題：

下地雷蛋：每2秒在原地放下一顆地雷，有小防護短暫地不會讓他炸自己0.X秒那種放完就跑。

踩到地雷引爆，造成自身死亡。

關卡主題：

V 為選擇種類，帶商議

1. 陷阱：

滿滿雷射掃射，共8層平台。雷射一次4層，發射前會有提示。掃射到立即死亡。

1. 定時炸彈：

每人身上帶有一顆定時炸彈(60秒爆炸必死)，拾取鑰匙停止炸彈。其他人須搶奪鑰匙，搶奪方式分為：

V1 鑰匙使用完後(延長時間5秒這樣)下次隨機出現

V2 其他人獲得能力可撞擊鑰匙者使鑰匙噴飛

1. 傳遞炸彈：

如一般常見，隨機一人獲得炸彈開始傳遞。於15秒內沒傳地他人即死亡。傳遞方式為碰觸。

1. 死鬥：

擁有每2秒一次的火球充能，地圖上有個特殊可搶奪的道具。以死亡數少為勝者。

V1 5秒火球連發

V2 10秒內CD降為1秒火球連射

V3 火球雨 除了自身外都會受到火球雨的傷害死亡

1. 鬼抓人：

鬼被動改成特殊地雷(一樣地雷不炸人，3秒後摧毀方塊)

碰觸抓到他人。此關計分方式特殊採如以下：

總分為人數\*10分，鬼抓到1人獲得10分。反之人類存活10分。