# Advanced Competitive Programming

國立成功大學ACM-ICPC程式競賽培訓隊 nckuacm@imslab.org

Department of Computer Science and Information Engineering National Cheng Kung University Tainan, Taiwan



# Week 3 Data Structures

好用且常用的資料結構



### Outline

- Iterator
- Queue
- Stack
- Linked List

• 比賽囉各位

# Iterator(迭代器)

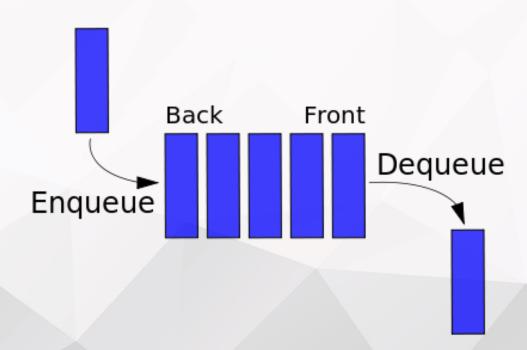
- •用法類似指標,可以說是指標的加強版
- 常用於遍歷容器,如 vector、map、list

#### Iterator 用法

```
vector<int> v;
vector<int> ::iterator iter;
for(iter=v.begin(); iter!=v.end(); iter++) {
  cout<<*iter<<endl;</pre>
// v.begin(): v 的起始地址
// v.end(): v 的末端地址 + 1 (由於左閉右開)
```

# Queue(佇列)

- 先進先出,如排隊般的特性
- 與接下來的 Stack、Linked List 有類似的操作
- •push()
- •pop()
- •front()
- •empty()
- •size()



## Queue 操作

```
#include <queue>
queue<string> q;
q.push("c");
q.push("c");
q.push("n");
                        front
q.push("s");
q.front(); // return "c"
q.pop();
```

# Queue 操作

```
while(!q.empty()) {
   do something
while(q.size()) {
   do something
```

## Queue 例題

- Uva 10935
- •題目說明:

現在有一疊牌,每當輸入一個 n (n ≤ 50) 代表牌有n 張,依序編號從1到n,每次操作會將最頂端的牌的編號輸出,並拿掉該牌,然後將新成為頂端的牌放到牌的最末端,直到剩下最後一張牌,輸出最後一張牌的編號。

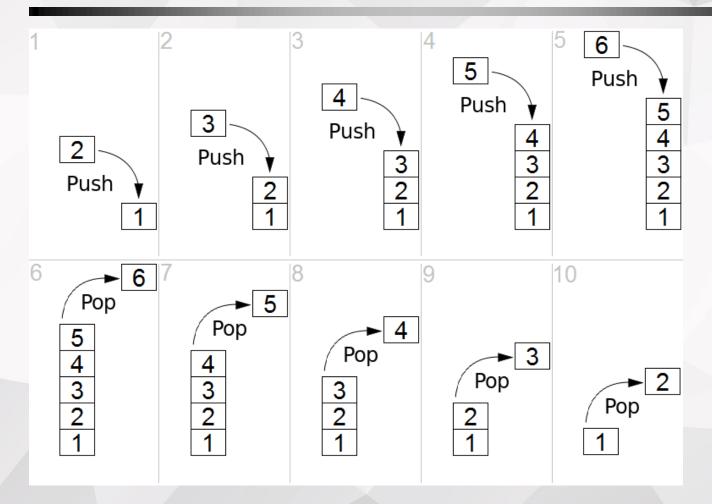
#### 範例輸入輸出

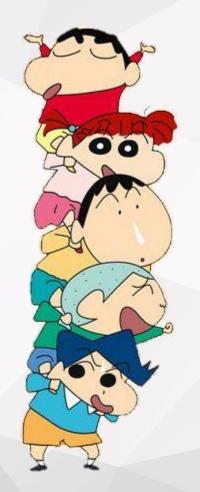
```
Input:
Output:
  Discarded cards: 1, 3, 5, 7, 4, 2
  Remaining card: 6
```

## Stack(堆疊、堆棧、棧)

- •後進先出,就像把東西疊起來
- •push()
- •pop()
- •top()
- •empty()
- •size()

#### Stack





#### Stack 操作

```
#include <stack>
stack<int> s;
s.push(7);
s.push(8);
s.push(9);
s.push(3);
s.top(); // return 3
s.pop();
s.top(); // return 9
```

#### Stack 操作

```
while(!s.empty()) {
  do something
while(s.size()) {
  do something
```

# Linked List(鏈結串列)

- 愛怎麼進出都可以
- •push\_back()
- •pop\_back()
- •push\_front()
- •pop\_front()
- back()
- •front()

- •insert()
- •erase()

#### List 操作

```
#include <list>
list<int> li;
li.push_back(3); // 3
li.push_back(4); // 3 < -> 4
li.push_front(2); // 2<->3<->4
li.pop_front(); // 3<->4
```

#### List 操作

```
list<int> ::iterator iter;
for(iter=li.begin(); iter!=li.end(); iter++) {
  cout<< *iter <<endl;</pre>
```

# Questions?

