

此程式要先將撲克牌的 A~K 先重新排列，在將牌從 K 到 A 依序抽出，若不是該次要抽出的牌就放到陣列的最後。先用 while 先產生 0~12 的亂數並將原本的 cards 陣列重新排列成 ran_cards 陣列。接著要將牌抽出，再 while 內進行判斷，若 ran_cards[0]為該次要抽出的牌，就設定 ran_cards [i]=ran_cards[i+1]，i 由 0 到 ran_cards 當前的大小 s，若不是要抽出的牌，再設定 ran_cards[i]=ran_cards[i+1]前要先用 store[0]存入 ran_cards[0]最後再將 ran_cards 的最後一個值設定為 store[0]。執行到 ran_cards 的大小 s=1 時結束程式。

輸出為:

```
7 4 K J A 9 2 Q 5 3 10 8 6
4 K J A 9 2 Q 5 3 10 8 6 7
K J A 9 2 Q 5 3 10 8 6 7 4
J A 9 2 Q 5 3 10 8 6 7 4
A 9 2 Q 5 3 10 8 6 7 4 J
9 2 Q 5 3 10 8 6 7 4 J A
2 Q 5 3 10 8 6 7 4 J A 9
Q 5 3 10 8 6 7 4 J A 9 2
5 3 10 8 6 7 4 J A 9 2
3 10 8 6 7 4 J A 9 2 5
10 8 6 7 4 J A 9 2 5 3
8 6 7 4 J A 9 2 5 3 10
6 7 4 J A 9 2 5 3 10 8
7 4 J A 9 2 5 3 10 8 6
4 J A 9 2 5 3 10 8 6 7
J A 9 2 5 3 10 8 6 7 4
A 9 2 5 3 10 8 6 7 4
9 2 5 3 10 8 6 7 4 A
2 5 3 10 8 6 7 4 A 9
5 3 10 8 6 7 4 A 9 2
3 10 8 6 7 4 A 9 2 5
10 8 6 7 4 A 9 2 5 3
8 6 7 4 A 9 2 5 3
6 7 4 A 9 2 5 3 8
7 4 A 9 2 5 3 8 6
4 A 9 2 5 3 8 6 7
A 9 2 5 3 8 6 7 4
9 2 5 3 8 6 7 4 A
2 5 3 8 6 7 4 A
```

5 3 8 6 7 4 A 2
3 8 6 7 4 A 2 5
8 6 7 4 A 2 5 3
6 7 4 A 2 5 3
7 4 A 2 5 3 6
4 A 2 5 3 6
A 2 5 3 6 4
2 5 3 6 4 A
5 3 6 4 A 2
3 6 4 A 2 5
6 4 A 2 5 3
4 A 2 5 3
A 2 5 3 4
2 5 3 4 A
5 3 4 A 2
3 4 A 2
4 A 2 3
A 2 3
2 3 A
3 A 2
A 2
2 A
A