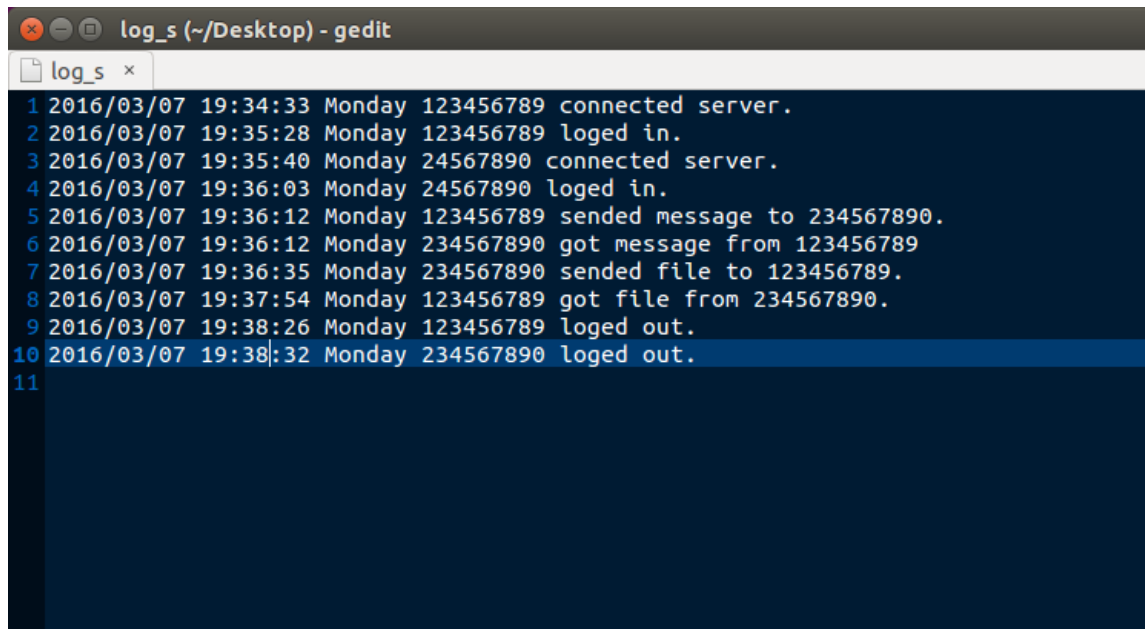
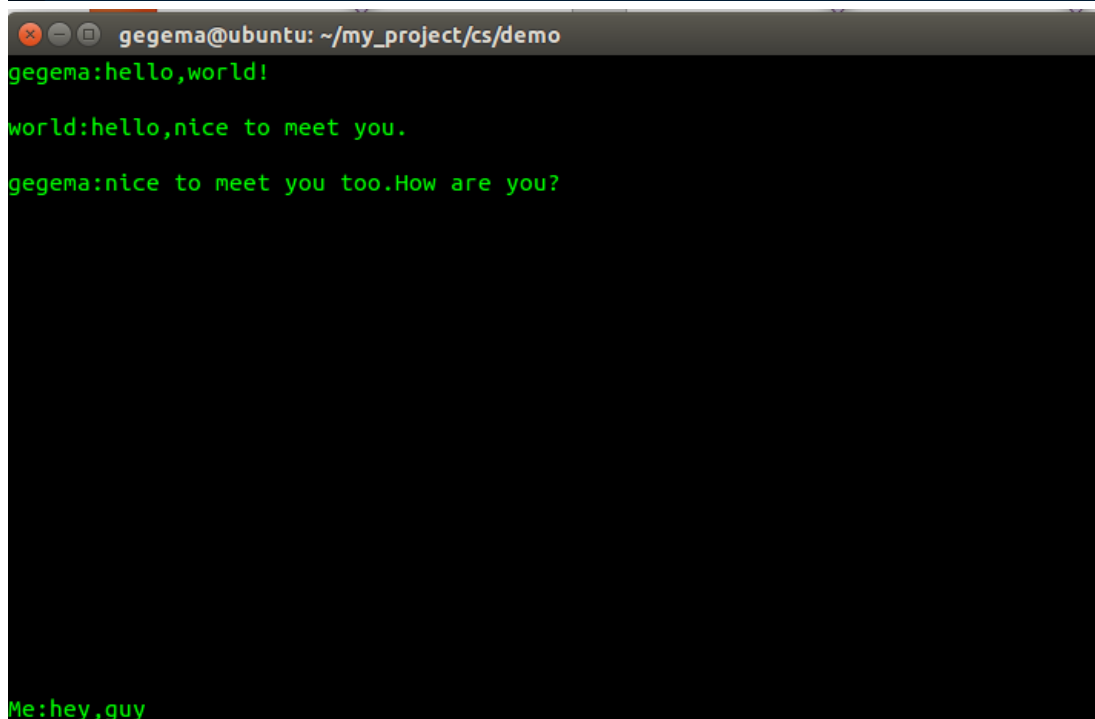


即时通讯项目阶段性小结

基本是现实了，信息发送，文件传输，记录服务器日志。



```
log_s (~/Desktop) - gedit
log_s x
1 2016/03/07 19:34:33 Monday 123456789 connected server.
2 2016/03/07 19:35:28 Monday 123456789 logged in.
3 2016/03/07 19:35:40 Monday 24567890 connected server.
4 2016/03/07 19:36:03 Monday 24567890 logged in.
5 2016/03/07 19:36:12 Monday 123456789 sended message to 234567890.
6 2016/03/07 19:36:12 Monday 234567890 got message from 123456789
7 2016/03/07 19:36:35 Monday 234567890 sended file to 123456789.
8 2016/03/07 19:37:54 Monday 123456789 got file from 234567890.
9 2016/03/07 19:38:26 Monday 123456789 logged out.
10 2016/03/07 19:38:32 Monday 234567890 logged out.
11
```



```
gegema@ubuntu: ~/my_project/cs/demo
gegema:hello,world!
world:hello,nice to meet you.
gegema:nice to meet you too.How are you?
Me:hey,guy
```

但是因为刚开始做的时候并没有参考其它项目。纯粹自己设计，希望带着思考去完成这个项目。当完成之后，给前辈过目。结果是被吐槽设计过于复杂，而且有天然的缺陷。就是如此设计，访问量稍微大一点的时候，服务器会过载。

在有过自己的思考之后，我决定对整个方案进行优化，客户端改成通过“心跳”的连接方式定时连接服务器，以减少服务器同一时间的连接数量。同时也是程序的逻辑简单化，便于维护。

