Konzept- und Pflichtenheft

Quizspiel: Bingo

* Server 1-n Clients
* Widget im Server für Veränderung von Lösungsbegriffen
* Datenbank (wo eigene Begriffe gespeichert werden und eine für Spieler zum Login)
* Bonusfelder (als Klasse)
* (Zeitdruck) (als Klasse)

Server:

Klassen:

Widget für serverzugriff

Spielfeld für spieler Deployment ->Datenbank („SQ Light“) (Spieler und Begriffe mögl.)

Score1 (Beobachter nehmen)

Clients (Spieler):

Spielfeld mit Begriffen vom Server

Login (Server ID und Name Angeben)

Score1

Für Orga: Git (falls zu Hause: Git Hub/Lab Konto erstellen. Repository erstellen und auf unseren Schulaccount klonen. Und SSL Zugriff!!!