An diesem Tag wird es darum gehen eine Generatorfunktion in Processing zu entwerfen.

Die Generatorfunktion wird aus dem Axiom und den vorhandenen Regeln einen Satz aus neuen Befehlen generieren. Auf diesem Satz werden in jeder Iteration (Wiederholung) die Regeln erneut angewendet.

Wir kennen diese Funktion bereits vom TurtleCoder. Der Satz ist letztendlich die Anweisung, aus der das fraktale Muster gezeichnet wird.

Die Begriffe Axiom und Regel, sowie alle Herleitungregeln stammen aus dem L-System oder auch Lindenmayer-System. Mit dem einmal programmierten System lassen sich eine Vielzahl Fraktale, aber auch Pflanzen zeichnen. Das Ziel des ganzen Kurses wird es sein, dann solche Muster einfach aus den Regeln erstellen zu können (sie müssen auch nicht so bunt sein):

