Nachdem wir in den letzten Seminaren grundlegend die Programmierung von Fraktalen gelernt haben, werden wir uns diese Woche noch einmal unseren Programmcode vornehmen und ihn von unserem bisherigen Konzept, der Prozeduralen Programmierung in die Objektorientierte Programmierung umschreiben.

Die Programmiersprache Java ist eine der weltweit am häufigsten verwendetsten Programmiersprachen. Die Sprache ist klassenbasiert und setzt auf den objektorientierten Ansatz. Wir verwenden Java in Processing.

Darüber hinaus bringen wir der Turtle noch mehr Zeichen bei und lernen was sich darüber hinaus mit dem L-System noch programmieren lässt.

Wenn noch Zeit ist lernen wir noch andere Beispiele kennen, mit denen wir tolle Grafiken erstellen können.