《数字图像处理》实验报告

 实验名称
 : <a href="mailto:

信息技术学院

南京中医药大学

实验目的:

- 1. 了解图像编码的原理;
- 2. 掌握常用图像编码方法。

实验内容和要求

建立一个名为"xxxxx 实验 11"的解决方案(xxxxx 为自己的学号)

- 1. 掌握用 imratio()函数求取两幅图像文件的比特数的比率。
- 2. 掌握用 compare () 函数比较压缩前后两幅的均方根误差:
- 3. 自主编程实现信源熵的计算;公式:

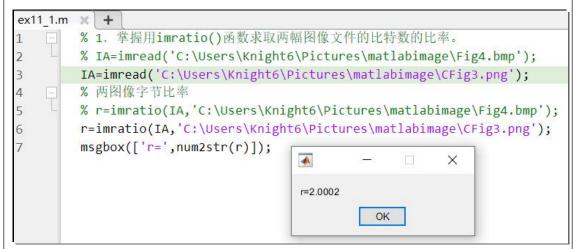
$$H(z) = -\sum_{j=1}^{J} p(a_j) \log P(a_j)$$

- 4. 用 huff2mat(), mat2huff()函数对图像进行霍夫曼编码和解码,并用 imration()和 compare()对图像压缩前后的相关数据进行比较;
- 5. 记录和整理实验报告

运行结果 (写清题号)

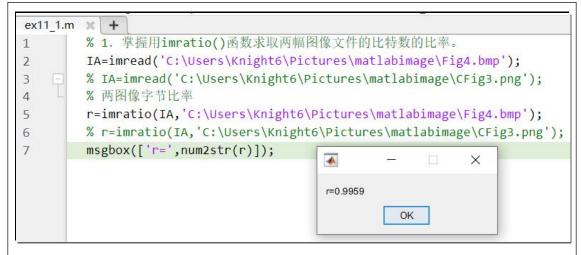
描述实验的基本步骤,用数据和图片给出各个步骤中取得的实验结果和源代码,并进行必要的讨论,必须包括原始图像及其计算/处理后的图像。

1. 掌握用 imratio()函数求取两幅图像文件的比特数的比率。

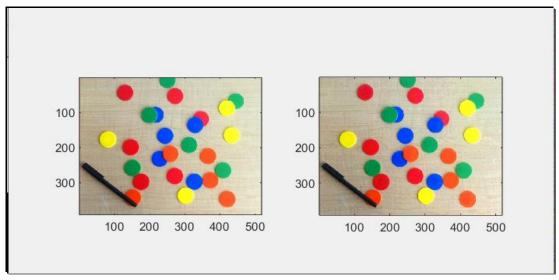


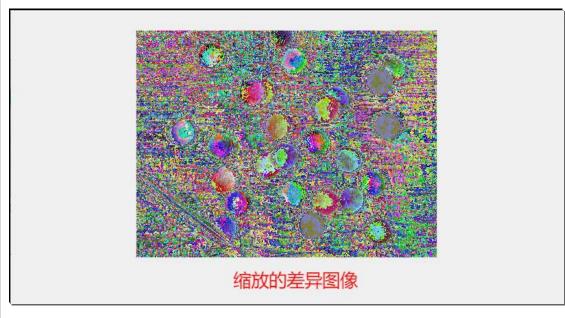
Png 对图像进行了无损压缩,原图字节/压缩后的字节数>1。

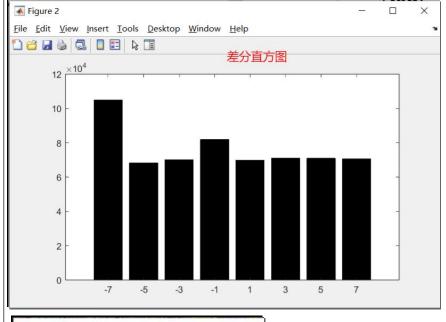
注意的一点是,一定要了解不同格式图像是否压缩以及压缩方式,比如 BMP 位图格式就不是压缩图片,其特点是包含的图像信息较丰富,几乎不进行压缩,由此导致了占用磁盘空间过大的缺点,所以产生了很多冗余数据,这也是为啥我最开始用 bmp 图片的比特数比率小于 1 的原因。



2. 掌握用 compare () 函数比较压缩前后两幅的均方根误差;









3. 自主编程实现信源熵的计算;公式:

$$H(z) = -\sum_{j=1}^{J} p(a_j) \log P(a_j)$$

```
ex11_3.m × +
         % 1.一元熵,自主编程实现信源熵的计算
1
 2
         Im=imread('C:\Users\Knight6\Pictures\matlabimage\Fig4.bmp');
         [M,N]=size(Im);
 4
         temp=zeros(1,256);
         %对图像的灰度值在[0,255]上做统计
 5
         for m=1:M
 6
 7
             for n=1:N
8
                if Im(m,n)==0
9
                    i=1;
10
11
                    i=Im(m,n)+1;
                end
12
13
                temp(i)=temp(i)+1;
            end
14
15
16
         temp=temp./(M*N); %每个灰度值的出现概率p(i)
                                                       1
                                                                          ×
         %由熵的定义做计算
17
18
         result=0;
                                                       7.4455
         for i=1:length(temp)
19
                                                                OK
20
            if temp(i)==0
21
                continue;
             else
22
23
                result=result-temp(i)*log2(temp(i));%2为底
             end
24
25
         end
26
         msgbox(num2str(result));
```

4. 用 huff2mat(), mat2huff()函数对图像进行霍夫曼编码和解码,并用 imratio()和 compare()对图像压缩前后的相关数据进行比较;

出错:需要 C 的编译器

<u>JPEG 解码中如何编译 unravel 文件 - MATLAB 中文论坛 - Powered by Discuz!</u> (ilovematlab.cn)

Matlab mex -setup 找不到编译器: 为 MATLAB 安装 MinGW64 Compiler 编译器 - 哔哩哔哩 (bilibili.com)

MATLAB调用CMEX文件总是报错Attempt to execute SCRIPT unravel as a fun...
- MATLAB中文论坛(ilovematlab.cn)

安装好编译器后运行如下:

```
huff2mat.m × +
            IA=imread('C:\Users\Knight6\Pictures\matlabimage\kids.tif');
           H=mat2huff(IA);
           decodeT=huff2mat(H):
           RMSE=compare(IA,uint8(decodeI));
           CR2=imratio(IA,uint8(decodeI));
           H, RMSE, CR2
Command Window
   struct with fields:
     size: [400 318]
      min: 32768
     hist: [19065 2266 1531 2911 1640 826 1188 2164 1503 3386 1410 819 0 1945 1351 527 1248 765 897 1675 1453 1452 3383 2016 2019 3259 ...
     code: [47383 47383 48623 31633 31633 32094 63421 52413 52413 19506 42580 49932 12983 44492 43398 22261 12483 12123 39291 57079 ···]
  RMSE =
      0
  CR2 =
```

结构体 H 中存储了霍夫曼编码后的相关信息,霍夫曼编码属于无损压缩格式,通过 imratio()验证 CR2 = 1, compare()验证 RMSE = 0。

实验的体会与思考题

1. 对比霍夫曼编码和解码的图像属性,谈谈图像压缩的应用?

Huffman 编码是一种无损编码,编码前解码后的图像属性完全相同,其依据信源符号出现的概率来构造其码字,对出现概率大的字符使用较短的码字,对出现概率低的字符则使用较长的码字,从而达到压缩数据的目的,进而缩减其存储空间,减少传输过程中网络宽带的浪费。

这也是图像压缩应用的核心思想,图像压缩是为了节省存储空间,增加传输速度,理想标准是信息丢失的最少,压缩比例的最大。