



Jan Weis

Software Engineer

Kontakt



+48 605 176 117



janfranciszekweis@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/jan-weis01>



<https://github.com/Weisjan>

O Mnie

Jestem inżynierem z silnym nastawieniem na rozwój w obszarze uczenia maszynowego oraz analizy danych. Cechuje mnie umiejętność pracy zespołowej, samodzielność w realizacji zadań oraz zaangażowanie w rozwój zarówno techniczny, jak i interpersonalny. Aktywnie uczestniczę w inicjatywach studenckich, co pozwala mi rozwijać umiejętności organizacyjne i przywódcze. Poza pracą techniczną rozwijam pasje, które uczą dyscypliny i kreatywności - gram na gitarze w zespole heavymetalowym, trenuję szachy i uczę się języka japońskiego.

Umiejętności

- Krytyczne myślenie
- Praca zespołowa
- Komunikatywność
- Kreatywność
- Rozwiązywanie problemów



Doświadczenie

- **Software Engineer**
Antrez Medical Software Październik 2023 - Styczeń 2025
Opracowywanie, testowanie i wdrażanie oprogramowania medycznego w systemie OpenCare.
Python, C++, PostgreSQL
- **Software Engineering Intern**
Antrez Medical Software Lipiec 2023 - Październik 2023
Projektowanie i tworzenie modułów systemowych oraz rozwijanie umiejętności w zakresie integracji i programowania.
Python, C++, PostgreSQL



Education

- **Kurs Machine Learning A-Z**
Udemy 2024 - Obecnie
- **Magister - Informatyka i Ekonometria**
Uniwersytet Gdański 2024 - Obecnie
Specjalizacja: Analiza danych - Big Data
- **Inżynier – Automatyka, Cybernetyka i Robotyka**
Politechnika Gdańska 2020 - 2024
Specjalizacja: Systemy decyzyjne i Robotyka



Znaczące projekty akademickie

- **System antyplagiatowy** 2024
System, który wykrywa i zaznacza podobieństwa w treści plików, w tym konwencje nazewnictwa, strukturę, funkcjonalność oraz podobieństwo do kodu wygenerowanego przez chat GPT.
- **Nao Robot** 2023
Oprogramowanie umożliwiające robotowi NAO wykonywanie wielu podstawowych poleceń przy jednoczesnej interakcji z użytkownikiem.
- **Timelapse** 2023
System łączący nagrania z terenu kampusu Politechniki Gdańskiej za pomocą OpenCV i usuwający poruszające się obiekty (ludzi, samochody), w celu stworzenia efektu opuszczonego kampusu.



Wiedza techniczna

- Doświadczenie w programowaniu w językach **Python, C++ i R**
- Zdolność zarządzanie bazami danych za pomocą **PostgreSQL**
- Dobra znajomość tworzenia stron internetowych w **HTML, CSS i JavaScript**
- Doświadczenie w pracy z **Visual Studio Code i PyCharm**
- Dobra znajomość systemu **Git**

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.