UNIVERSITAS GUNADARMA



SK. No. 92/DIKTI/Kep/1996
Program Diploma (D3) Manajemen Informatika, Teknik Komputer, Akuntansi Komputer, Manajemen Keuangan, Manajemen

Pemasaran, Kebidanan
Program Sarjana (S1) Sistem Informasi, Sistem Komputer, Teknik Informatika, Teknik Elektro, Teknik Mesin, Teknik Industri,
Agroteknologi, Akuntansi, Manajemen, Ekonomi Syariah, Teknik Arsitektur, Teknik Sipil, Design Interior, Psikologi, Sastra Inggris,

Pariwisata, Sastra Tiongkok, Ilmu Komunikasi, Farmasi, Kedokteran
Program Magister (52) Sistem Informasi, Manajemen, Teknik Elektro, Sastra Inggris, Psikologi, Psikologi Profesi, Teknik Sipil, Teknik Mesin, Ilmu Komunikasi

Program Doktor (S3) Ilmu Ekonomi, Teknologi Informasi, Ilmu Psikologi

RANGKUMAN NILAI

NPM: 51421472

Nama: TEUKU ARDHI FIRMANSYAH AL GHOZ

Fakultas: Teknologi Industri

Jenjang / Jurusan : S1 / Informatika

SKS / IPK : 143 / 3.83

Jalur : Reguler



| NO | KODE | MATAKULIAH | JENIS | SKS | NILAI | MUTU | SEM |
|----|----------|--|-------|-----|-------|------|-----|
| 1 | IT045201 | ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1 | W | 2 | Α | 8 | 1 |
| 2 | IT045104 | BAHASA INGGRIS 1 | W | 1 | Α | 4 | 1 |
| 3 | IT045208 | FISIKA DAN KIMIA DASAR 1 | W | 2 | В | 6 | 1 |
| 4 | HM045101 | ILMU BUDAYA DASAR | W | 1 | В | 3 | 1 |
| 5 | HM045102 | ILMU SOSIAL DASAR | W | 1 | Α | 4 | 1 |
| 6 | IT045210 | MATEMATIKA DASAR 1 | W | 2 | Α | 8 | 1 |
| 7 | IT045213 | MATEMATIKA INFORMATIKA 1 | W | 2 | Α | 8 | 1 |
| 8 | PP000201 | PENDIDIKAN AGAMA ISLAM | W | 2 | Α | 8 | 1 |
| 9 | PP000207 | PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN | W | 2 | Α | 8 | 1 |
| 10 | IT045320 | PENGANTAR TEKNOLOGI KOMPUTER DAN INFORMATIKA | W | 3 | Α | 12 | 1 |
| 11 | IT045121 | PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1 | W | 1 | Α | 4 | 1 |
| 12 | IT045124 | PRAKTIKUM FISIKA DASAR | W | 1 | Α | 4 | 1 |
| 13 | IT045202 | ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2 | U | 2 | Α | 8 | 2 |
| 14 | IT045105 | BAHASA INGGRIS 2 | W | 1 | Α | 4 | 2 |
| 15 | IT045209 | FISIKA DAN KIMIA DASAR 2 | W | 2 | В | 6 | 2 |
| 16 | IT045312 | KONSEP TEKNOLOGI INFORMASI | W | 3 | Α | 12 | 2 |
| 17 | PB045202 | LEGAL ASPEK PRODUK TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI | W | 2 | А | 8 | 2 |
| 18 | IT045238 | MATEMATIKA DASAR 2 | U | 2 | В | 6 | 2 |
| 19 | IT045214 | MATEMATIKA INFORMATIKA 2 | W | 2 | Α | 8 | 2 |
| 20 | PP000206 | PENDIDIKAN PANCASILA | U | 2 | Α | 8 | 2 |
| 21 | IT045122 | PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2 | W | 1 | Α | 4 | 2 |
| 22 | IT000102 | PRAKTIKUM TEKNOLOGI KECERDASAN ARTIFISIAL | W | 1 | Α | 4 | 2 |
| 23 | IT000201 | TEKNOLOGI KECERDASAN ARTIFISIAL | W | 2 | Α | 8 | 2 |
| 24 | IT045203 | ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 3 | U | 2 | В | 6 | 3 |

| 26 | 25 | DD045004 | DALIACA INDONECIA | 14/ | 2 | Б | | ^ |
|---|----|----------|------------------------------------|-----|---|---|----|---|
| 170 170 | - | | | | | _ | - | 3 |
| 28 | - | | | | | | - | |
| 17045219 ORGANISASI SISTEM KOMPUTER | | | | | | | - | |
| 17045131 PENGANTAR TEKNOLOGI INTERNET DAN NEW MEDIA W | - | | | | | | - | |
| 11045123 PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 3 W 1 | | | | - | | | - | |
| 32 | | | | | | | | |
| 33 AK045237 SISTEM INFORMASI AKUNTANSI DAN KEUANGAN W 2 | | | | | | | | |
| 17045227 STATISTIKA 1 | - | | | | | _ | - | |
| 35 | | | | | | | - | |
| AK045203 ARSITEKTUR KOMPUTER | | | | | | | - | |
| PB045266 BISNIS INFORMATIKA W 2 A 8 4 | 35 | IT045229 | STRUKTUR DATA | W | | Α | - | |
| 17000203 KOMPUTASI BIG DATA | 36 | | | - | _ | Α | - | |
| 17045216 MATEMATIKA INFORMATIKA 4 | 37 | | BISNIS INFORMATIKA | W | 2 | Α | - | |
| Matematika Lanjut 2 | 38 | IT000203 | KOMPUTASI BIG DATA | W | 2 | Α | 8 | |
| 1 | 39 | IT045216 | MATEMATIKA INFORMATIKA 4 | U | 2 | В | 6 | 4 |
| 42 IT045135 PENGANTAR WEB SCIENCE W 1 A 4 | 40 | IT045218 | MATEMATIKA LANJUT 2 | W | 2 | В | 6 | 4 |
| 43 | 41 | AK045213 | PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK | W | 2 | Α | 8 | 4 |
| 44 IT045225 SISTEM BERKAS U 2 A 8 4 45 AK045333 SISTEM OPERASI U 3 A 12 4 46 IT045228 STATISTIKA 2 W 2 A 8 4 47 AK045205 GRAFIK KOMPUTER 1 W 2 A 8 5 48 AK045307 INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER U 3 A 12 5 49 AK045308 JARINGAN KOMPUTER U 3 A 12 5 50 AK045216 PEMROGRAMAN WEB W 2 A 8 5 51 AK045218 PENGANTAR KECERDASAN BUATAN W 2 A 8 5 52 AK045319 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK0452329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 6 55 <td>42</td> <td>IT045135</td> <td>PENGANTAR WEB SCIENCE</td> <td>W</td> <td>1</td> <td>Α</td> <td>4</td> <td>4</td> | 42 | IT045135 | PENGANTAR WEB SCIENCE | W | 1 | Α | 4 | 4 |
| 45 AK045333 SISTEM OPERASI U 3 A 12 4 46 IT045228 STATISTIKA 2 W 2 A 8 4 47 AK045205 GRAFIK KOMPUTER 1 W 2 A 8 5 48 AK045307 INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER U 3 A 12 5 49 AK045308 JARINGAN KOMPUTER U 3 A 12 5 50 AK045218 PEMROGRAMAN WEB W 2 A 8 5 51 AK045218 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA W 2 A 8 5 52 AK045339 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 6 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTASI W 2 A 8 6 <t< td=""><td>43</td><td>IT000104</td><td>PRAKTIKUM KOMPUTASI BIG DATA</td><td>W</td><td>1</td><td>Α</td><td>4</td><td>4</td></t<> | 43 | IT000104 | PRAKTIKUM KOMPUTASI BIG DATA | W | 1 | Α | 4 | 4 |
| 46 IT045228 STATISTIKA 2 W 2 A 8 4 47 AK045205 GRAFIK KOMPUTER 1 W 2 A 8 5 48 AK045307 INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER U 3 A 12 5 49 AK045308 JARINGAN KOMPUTER U 3 A 12 5 50 AK045216 PEMROGRAMAN WEB W 2 A 8 5 51 AK045218 PENGANTAR KECERDASAN BUATAN W 2 A 8 5 52 AK045319 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 6 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045210 KONSEP DATA MINIING W 3 A 12 6 <t< td=""><td>44</td><td>IT045225</td><td>SISTEM BERKAS</td><td>U</td><td>2</td><td>Α</td><td>8</td><td>4</td></t<> | 44 | IT045225 | SISTEM BERKAS | U | 2 | Α | 8 | 4 |
| 47 AK045205 GRAFIK KOMPUTER 1 W 2 A 8 5 48 AK045307 INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER U 3 A 12 5 49 AK045308 JARINGAN KOMPUTER U 3 A 12 5 50 AK045216 PEMROGRAMAN WEB W 2 A 8 5 51 AK045218 PENGANTAR KECERDASAN BUATAN W 2 A 8 5 52 AK045339 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045310 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 58 IT001 | 45 | AK045333 | SISTEM OPERASI | U | 3 | Α | 12 | 4 |
| 48 AK045307 INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER U 3 A 12 5 49 AK045308 JARINGAN KOMPUTER U 3 A 12 5 50 AK045216 PEMROGRAMAN WEB W 2 A 8 5 51 AK045218 PENGANTAR KECERDASAN BUATAN W 2 A 8 5 52 AK045339 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 6 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045210 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAHIZHEJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 | 46 | IT045228 | STATISTIKA 2 | W | 2 | Α | 8 | 4 |
| 49 AK045308 JARINGAN KOMPUTER U 3 A 12 5 50 AK045216 PEMROGRAMAN WEB W 2 A 8 5 51 AK045218 PENGANTAR KECERDASAN BUATAN W 2 A 8 5 52 AK045339 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 6 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045210 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 2 A 8 6 | 47 | AK045205 | GRAFIK KOMPUTER 1 | W | 2 | Α | 8 | 5 |
| 50 AK045216 PEMROGRAMAN WEB W 2 A 8 5 51 AK045218 PENGANTAR KECERDASAN BUATAN W 2 A 8 5 52 AK045339 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 5 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045310 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 | 48 | AK045307 | INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER | U | 3 | Α | 12 | 5 |
| 61 AK045218 PENGANTAR KECERDASAN BUATAN W 2 A 8 5 52 AK045339 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 6 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045310 KONSEP DATA MININIG W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 61 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 </td <td>49</td> <td>AK045308</td> <td>JARINGAN KOMPUTER</td> <td>U</td> <td>3</td> <td>Α</td> <td>12</td> <td>5</td> | 49 | AK045308 | JARINGAN KOMPUTER | U | 3 | Α | 12 | 5 |
| 52 AK045339 PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA U 3 A 12 5 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 5 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045310 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 60 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 61 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT002005 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 | 50 | AK045216 | PEMROGRAMAN WEB | W | 2 | Α | 8 | 5 |
| 53 AK045329 SISTEM BASIS DATA 1 W 3 A 12 5 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 5 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045310 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 AK045326 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT045240 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 <td>51</td> <td>AK045218</td> <td>PENGANTAR KECERDASAN BUATAN</td> <td>W</td> <td>2</td> <td>Α</td> <td>8</td> <td>5</td> | 51 | AK045218 | PENGANTAR KECERDASAN BUATAN | W | 2 | Α | 8 | 5 |
| 54 IT045237 SISTEM KEAMANAN KOMPUTER W 2 A 8 5 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045310 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 AK045326 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT0045240 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 | 52 | AK045339 | PERANCANGAN DAN ANALISA ALGORITMA | U | 3 | Α | 12 | 5 |
| 55 AK045206 GRAFIK KOMPUTER 2 W 2 A 8 6 56 AK045310 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 AK045326 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 | 53 | AK045329 | SISTEM BASIS DATA 1 | W | 3 | Α | 12 | 5 |
| 56 AK045310 KONSEP DATA MINING W 3 A 12 6 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 AK045326 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 </td <td>54</td> <td>IT045237</td> <td>SISTEM KEAMANAN KOMPUTER</td> <td>W</td> <td>2</td> <td>Α</td> <td>8</td> <td>5</td> | 54 | IT045237 | SISTEM KEAMANAN KOMPUTER | W | 2 | Α | 8 | 5 |
| 57 PB045203 PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK W 2 A 8 6 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 AK045326 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 6 | 55 | AK045206 | GRAFIK KOMPUTER 2 | W | 2 | Α | 8 | 6 |
| 58 IT000106 PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF W 1 A 4 6 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 AK045326 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 <t< td=""><td>56</td><td>AK045310</td><td>KONSEP DATA MINING</td><td>W</td><td>3</td><td>Α</td><td>12</td><td>6</td></t<> | 56 | AK045310 | KONSEP DATA MINING | W | 3 | Α | 12 | 6 |
| 59 AK045211 REKAYASA KOMPUTASIONAL W 2 B 6 6 60 AK045326 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 | 57 | PB045203 | PENULISAN ILMIAH/KERJA PRAKTEK | W | 2 | Α | 8 | 6 |
| 60 AK045326 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 W 3 A 12 6 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 <t< td=""><td>58</td><td>IT000106</td><td>PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF</td><td>W</td><td>1</td><td>Α</td><td>4</td><td>6</td></t<> | 58 | IT000106 | PRAKTIKUM TERAPAN TEORI GRAF | W | 1 | Α | 4 | 6 |
| 61 AK045330 SISTEM BASIS DATA 2 U 3 A 12 6 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 <td< td=""><td>59</td><td>AK045211</td><td>REKAYASA KOMPUTASIONAL</td><td>W</td><td>2</td><td>В</td><td>6</td><td>6</td></td<> | 59 | AK045211 | REKAYASA KOMPUTASIONAL | W | 2 | В | 6 | 6 |
| 62 IT045230 TEORI BAHASA DAN OTOMATA U 2 A 8 6 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 60 | AK045326 | REKAYASA PERANGKAT LUNAK 1 | W | 3 | Α | 12 | 6 |
| 63 IT000205 TERAPAN TEORI GRAF W 2 A 8 6 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 61 | AK045330 | SISTEM BASIS DATA 2 | U | 3 | Α | 12 | 6 |
| 64 IT045106 BAHASA INGGRIS BISNIS 1 W 1 A 4 7 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 62 | IT045230 | TEORI BAHASA DAN OTOMATA | U | 2 | Α | 8 | 6 |
| 65 IT045242 FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI W 2 A 8 7 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 63 | IT000205 | TERAPAN TEORI GRAF | W | 2 | Α | 8 | 6 |
| 66 AK045212 PEMODELAN DAN SIMULASI W 2 A 8 7 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 64 | IT045106 | BAHASA INGGRIS BISNIS 1 | W | 1 | Α | 4 | 7 |
| 67 IT045240 PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING W 2 A 8 7 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 65 | IT045242 | FORENSIK TEKNOLOGI INFORMASI | W | 2 | Α | 8 | 7 |
| 68 IT045341 PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK W 3 A 12 7 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 66 | AK045212 | PEMODELAN DAN SIMULASI | W | 2 | Α | 8 | 7 |
| 69 AK045241 PENGOLAHAN CITRA W 2 B 6 7 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 67 | IT045240 | PENGANTAR ALGORITMA DEEP LEARNING | W | 2 | А | 8 | 7 |
| 70 IT000108 PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS W 1 B 3 7 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 68 | IT045341 | PENGELOLAAN PROYEK PERANGKAT LUNAK | W | 3 | А | 12 | 7 |
| 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 69 | AK045241 | PENGOLAHAN CITRA | W | 2 | В | 6 | 7 |
| 71 AK045227 REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 U 2 A 8 7 | 70 | IT000108 | PRAKTIKUM ROBOTIKA CERDAS | W | 1 | В | 3 | 7 |
| | 71 | AK045227 | REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2 | U | 2 | А | | 7 |
| ,, , , , , , , , , , , , , , , , , | | | ROBOTIKA CERDAS | W | 2 | | 8 | 7 |

| 73 | AK045335 | TEKNIK KOMPILASI | W | 3 | A | 12 | 7 |
|----|----------|------------------|---|-----|------|-----|---|
| | 73 data. | | | 143 | 3.83 | 548 | |

dicetak tanggal : 10 Juni 2025, 10:36:52 WIB