與 Stakeholder 站在同一陣線



對標預期成果

定期管理期待

知己知彼,進行市場/產品分析

市場報告研究 了解業態與趨勢 競品功能與數據分析 了解機制與技術可行性 點、產品斷點,挖掘用戶價值的機會點

根據現有產品,進行量化與質化資料分析 了解用戶痛

研擬產品策略

提出產品策略的假說 的結果

盤點現有的優、劣勢, 並先行與 Tech & 根據 Stakeholder 的策略與目標,揉合自身調研

Design Lead 沙盤推演策略的可行性

• 整合資源、成本、風險,提出策略及預期成果

My Strategy Model

與開發團隊站在同-·陣線

(Design & Developer)

以具體化的 Roadmap 與團隊溝通 Milestone 及其目標

• 與設計師進行 Design Thinking Session 提煉解決方案

說明專案的價值 重要性及排出優先順序 • 與設計 工程團隊評估開發可行性(成本 風險) 小步快跑驗證

試錯

取得用戶回饋迭代產品

驗證方案、取得用戶回饋進行產品迭代

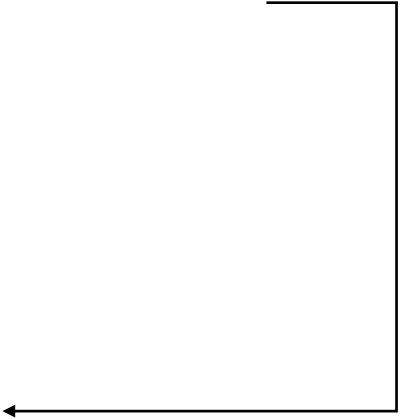
定期檢視成效,並匯報給 Stakeholder 及開發團隊

• 以 Design Sprint、Scrum Development 的方式小步快跑,

根據回饋,與團隊進行 Retrospective 討論後續方向













策略上的四個層次

Project | Annual VeryBuy Product Strategy