Week5

Transformer 原理老师已经讲的非常清楚,此笔记对 Transformer 的关键点及优缺点进行简要概览。

Transformer 是 Google 的研究者于 2017 年在《Attention Is All You Need》一文中提出的一种用于 seq2seq 任务的模型,它是首个完全抛弃 RNN 的 recurrence,CNN 的 convolution,仅用 attention 来做特征抽取的模型。原理图见附件中'Transformer Block 概览图。

Transformer 整个网络结构仅由 Self-attention 和 Feed Forward Neural Network 组成。

一个基于 Transformer 的可训练的神经网络可以通过堆叠 Transformer 的形式进行搭建,
论文中的实验是通过搭建编码器和解码器各 6 层,总共 12 层的 Encoder-Decoder,并在
机器翻译中取得了 BLEU 值得新高。

1. 采用 Attention 机制

采用 Attention 机制是考虑到 RNN (或者 LSTM, GRU等)的计算限制为是顺序的,也就是说 RNN 相关算法只能从左向右依次计算或者从右向左依次计算,这种机制带来了两个问题:

a.时间片 t 的计算依赖 t-1 时刻的计算结果,这样限制了模型的并行能力;

b.顺序计算的过程中信息会丢失,尽管 LSTM 等门机制的结构一定程度上缓解了长期依赖的问题,但是对于特别长期的依赖现象,LSTM 依旧无能为力。

Transformer 的提出解决了上面两个问题,它使用了 Attention 机制,将序列中的任意两个位置之间的距离是缩小为一个常量;其次它不是类似 RNN 的顺序结构,因此具有更好的并行性,符合现有的 GPU 框架。

2. 使用多头注意力

若使用单头注意力的平均注意力加权,会降低有效的分辨率,即它不能充分体现来自不同表示子空间的信息。而使用多头注意力机制有点类似于 CNN 中同一卷积层内使用多个卷积核的思想。可以增强模型对于文本在不同子空间中体现出的不同的特性,避免了平均池化对这种特性的抑制。

3. 引入位置编码

Transformer 模型并没有捕捉顺序序列的能力,为了解决这个问题,论文中在编码词向量时引入了位置编码(Position Embedding)的特征,此特征为模型捕捉单词之间的相对位置关系提供了非常大的便利。

Transformer 的优势很明显,但也有其缺点。

1. Transformer 更多的关注全局的相关性,局部信息的获取不如 RNN 和 CNN 强。

2. 位置信息编码存在问题

在使用词向量的过程中,会做如下假设:对词向量做线性变换,其语义可以在很大程度上得以保留,也就是说词向量保存了词语的语言学信息(词性、语义)。然而,位置编码在语义空间中并不具有这种可变换性,它相当于人为设计的一种索引。那么,将这种位置编码与词向量相加,就是不合理的,所以不能很好地表征位置信息。

3. 顶层梯度消失

Transformer 模型实际上是由一些残差模块与层归一化模块组合而成。目前最常见的 Transformer 模型都使用了 LN , 即层归一化模块位于两个残差模块之间。因此 , 最终的输 出层与之前的 Transformer 层都没有直连通路 , 梯度流会被层归一化模块阻断 , 从而导致 顶层梯度消失。

4. 不能处理所有问题

例如,当我们需要输出直接复制输入时,Transformer并不能很好地学习到这个操作。

5. 不适合处理超长序列

当针对文章处理时,序列的长度很容易就超过512。而如果选择不断增大模型的维度,训练时计算资源的需求会平方级增大,难以承受。因此一般选择将文本直接进行截断,而不考虑其自然文本的分割(例如标点符号等),使得文本的长距离依赖建模质量下降。

6. 计算资源分配对于不同的单词都是相同的

在 Encoder 的过程中,所有的输入 token 都具有相同的计算量。但是在句子中,有些单词相对会更重要一些,而有些单词并没有太多意义。为这些单词都赋予相同的计算资源显然是一种浪费。

参考文献:

- 1. 详解 Transformer (Attention Is All You Need),大师兄,知乎, https://zhuanlan.zhihu.com/p/48508221
- 2. Transformer 及其变种,蒋润宇,2020, 哈工大 SCIR, https://www.jiqizhixin.com/articles/2020-06-28-8
- 3. Transformer 优缺点分析,人工智能,知乎, https://zhuanlan.zhihu.com/p/330483336

Transformer Block

