API Testing -Métodos GET Y POST

DigitalHouse>





- 1. <u>Método GET</u>
- 2. Método POST

1 Método GET

Testing método GET

Vamos a aprender a aplicar pruebas a los diferentes métodos HTTP.

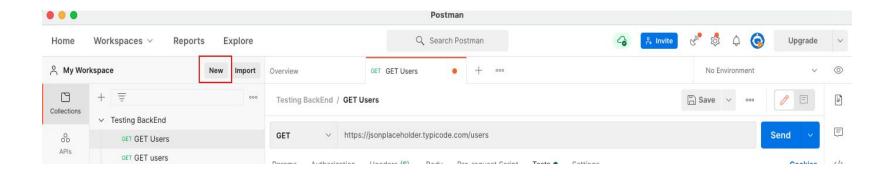
Utilizaremos una solicitud GET para recuperar información de una URL específica y analizar la información obtenida a partir de los test.

En el ejemplo analizaremos la obtención de usuarios desde un API externa.





Primero, debemos crear una nueva solicitud en Postman. Para realizarlo, se debe hacer clic en la pestaña "New".





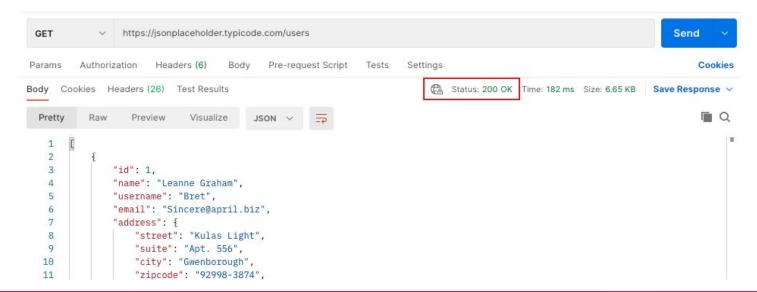
El siguiente paso es crear la solicitud. ¿Cómo?

- 1. Configura su solicitud HTTP en GET.
- 2. Ingresa el enlace en la URL de la solicitud (https://jsonplaceholder.typicode.com/users)
- 3. Haz clic en ENVIAR para mandar la solicitud al servidor que aloja la URL.



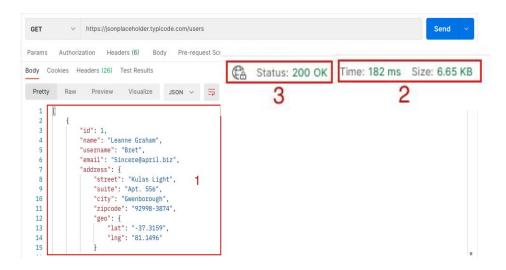
3

Cuando aparezca el mensaje 200 OK significa que se la solicitud se realizó correctamente.



Podemos ver varios datos relacionados a la respuesta del servidor

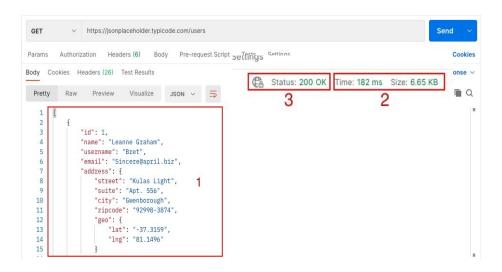
- Response: es la información en plano devuelta por el servidor. Con esto podemos dar una revisión temprana de los datos de la aplicación.
- 2. **Tiempo y tamaño de la respuesta**: con estos datos podemos ver si el sistema está cumpliendo uno de los requisitos no funcionales, tal como el rendimiento.



3. Código de respuesta:

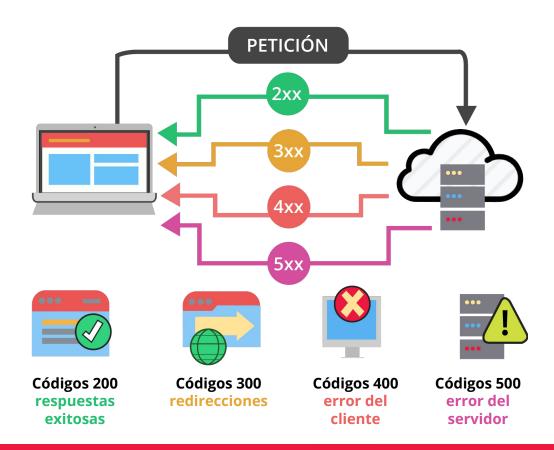
cuando solicitas información al servidor, este puede contestar distintos códigos de estado que te informan qué pasó con tu solicitud.

El código 200 nos indica que la solicitud se realizó con éxito.



Un API nos devuelve diferentes códigos de respuesta que nos informan qué pasó con la petición. Estas respuestas se agrupan en cuatro clases.

En la imagen podemos ver las diferentes clases y su significado.

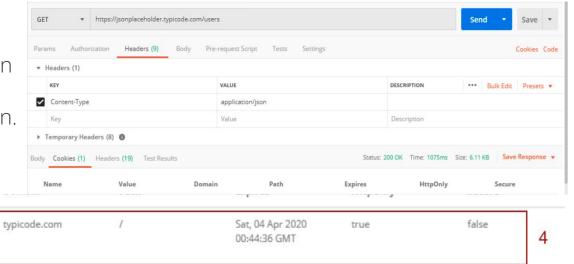


4. **Cookies:** nos permiten ver la información relacionada con la sesion.

d27e2f460f649a7

000038d0196eaf

1e161583369076



cfduid

5. *Headers:* información sobre la solicitud procesada.

KEY

Date 0

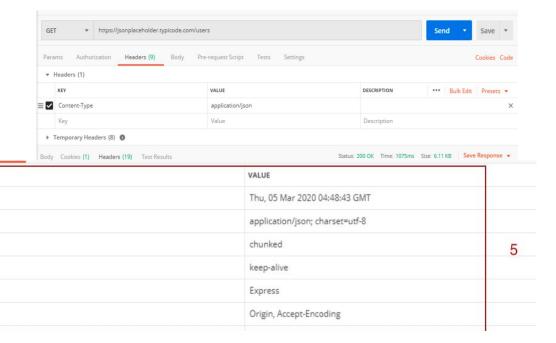
Content-Type 0

Connection (

Vary 0

X-Powered-By 0

Transfer-Encoding (1)



2 Método POST



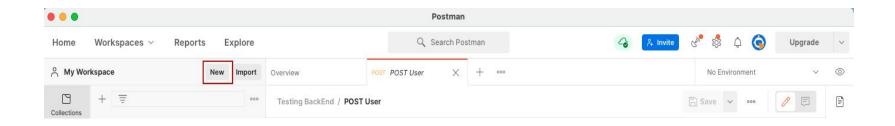
Testing método POST

Cuando necesitamos agregar datos a nuestra aplicación utilizamos el método POST para enviar estos datos. A través de esta solicitud enviamos los datos y el API nos devuelve una respuesta que valida que la creación sea exitosa. En el ejemplo veremos la creación de un usuario y la respuesta del API.





Al igual que con el método GET, se debe crear una nueva solicitud en Postman. Entonces, debemos hacer clic en la pestaña "New".



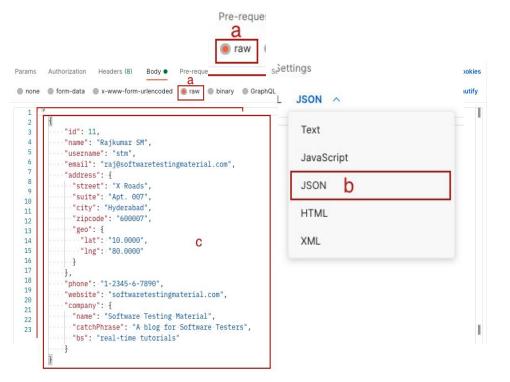
- 2
- El siguiente paso, es crear la solicitud. ¿Cómo?
- 1. Configurar su solicitud HTTP en **POST**.
- 2. Ingresar el enlace en la **URL** de la solicitud (https://jsonplaceholder.typicode.com/users).



- 3. Los datos para una petición POST no se los pasa por la url porque no viajan seguros: se pasan por el BODY. Lo podemos enviar de diferentes formas:
 - Raw: se envía la información como una cadena tipo texto, a través de un archivo tipo JSON.
 - x-www-form-unlencoded: se envían los datos como si fuera un formulario.

```
"id": 11,
"name": "Usuario SM",
"username": "stm",
"email": "stm@digitalhouse.com",
"address": {
 "street": "X Roads",
  "suite": "Apt. 007",
  "city": "Hyderabad",
  "zipcode": "600007",
  "geo": {
   "lat": "10.0000",
    "lng": "80.0000"
"phone": "1-2345-6-7890",
"website": "digitalhouse.com",
"company": {
  "name": "Testing I",
  "catchPhrase": "A blog for Software Testers",
  "bs": "real-time tutorials"
```

4. En este ejemplo enviaremos los datos en formato Raw. Para ello haz clic en el cuerpo de la solicitud y selecciona la opción "raw" (a), luego "Json" (b). Finalmente copia y pega el ejemplo brindado en la diapositiva anterior en el body (c).



5. Haz clic en **ENVIAR** para mandar la solicitud al servidor que aloja la URL.





Si aparece el mensaje **201 CREATED**, significa que se la solicitud se realizó correctamente.

```
POST
           https://jsonplaceholder.typicode.com/users
                                                                                                           Send
        Authorization Headers (8) Body Pre-request Script Tests Settings
                                                                                                               Cookies
 ■ none ● form-data ● x-www-form-urlencoded ● raw ● binary ● GraphQL JSON ∨
                                                                                                               Beautify
          "id": 11,
          "name": "Rajkumar SM",
         "username": "stm",
          "email": "raj@softwaretestingmaterial.com",
         -- "address": -{
           "street": "X Roads",
          "suite": "Apt. 007",
          "city": "Hyderabad",
        "zipcode": "600007",
            "geo": - {
  12
         "lat": "10.0000",
           "lng": "80.0000"
  14
  15
         - },
  16
         "phone": "1-2345-6-7890",
                                                                                                            Status: 201 Created Time: 902 ms
  17
         .. "website": "softwaretestingmaterial.com",
  18
         -- "company": - {
  19
          "name": "Software Testing Material",
  20
           "catchPhrase": "A blog for Software Testers",
  21
            ."bs": "real-time tutorials"
  22
Body Cookies Headers (26) Test Results
                                                                Status: 201 Created Time: 902 ms Size: 1.71 KB Save Response V
```

Podemos ver varios datos relacionados a la respuesta del servidor

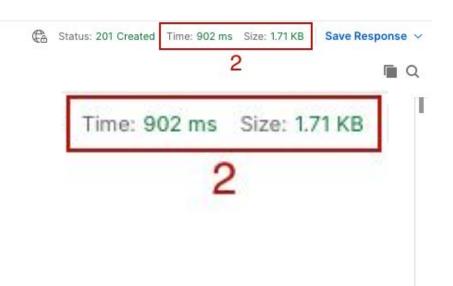
 Response: es la información en plano devuelta por el servidor, la cual nos sirve para validar si la creación fue exitosa.

> Generalmente este método devuelve los datos del usuario creado o un mensaje de creación exitosa.

```
Cookies Headers (26) Test Results
                                                                      Status: 201 Created Time: 902 ms Size: 1.71 KB
                Preview
                            Visualize
         "id": 11,
         "name": "Raikumar SM",
         "username": "stm",
          "email": "raj@softwaretestingmaterial.com",
         "address": {
             "street": "X Roads",
             "suite": "Apt. 007",
             "city": "Hyderabad",
             "zipcode": "600007",
11
12
                 "lat": "10.0000".
13
                 "lng": "80.0000"
14
15
         "phone": "1-2345-6-7890",
17
         "website": "softwaretestingmaterial.com",
19
             "name": "Software Testing Material",
20
             "catchPhrase": "A blog for Software Testers",
21
             "bs": "real-time tutorials"
22
```

Podemos ver varios datos relacionados a la respuesta del servidor

2. **Tiempo y tamaño de la respuesta**: con estos datos podemos ver si el sistema está cumpliendo uno de los requisitos no funcionales, tal como el rendimiento.



Podemos ver varios datos relacionados a la respuesta del servidor

3. **Código de respuesta:** cuando solicitas información al servidor, este puede contestar distintos códigos de estado que te informan qué pasó con tu solicitud. El código de respuesta 201 nos indica que la creación fue exitosa.



DigitalHouse>