

Entornos de pruebas

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Agenda

1. Pruebas según el ambiente
2. DEV
3. QA
4. UAT
5. STG

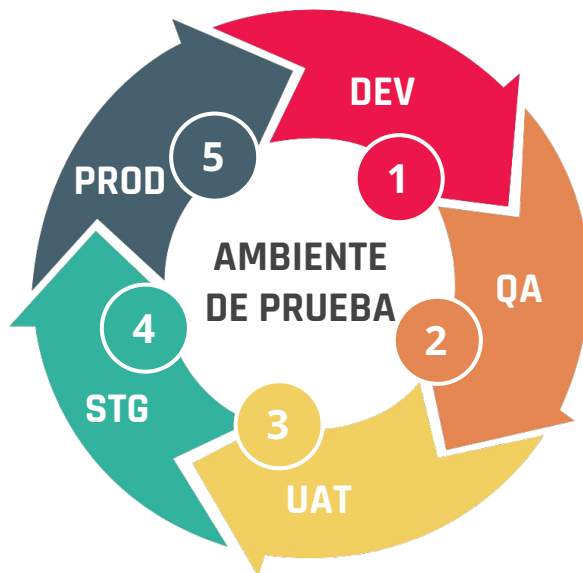
1

Pruebas según el ambiente

Tipos de prueba según ambiente

STG

- Pruebas de mantenimiento
- Pruebas de seguridad
- Pruebas de compatibilidad e interoperabilidad
- Pruebas de carga, estrés y rendimiento



UAT

- Pruebas de aceptación
- Pruebas exploratorias
- Pruebas de usabilidad
- Pruebas de accesibilidad

DEV

- Pruebas unitarias o de componente
- Pruebas de integración

QA

- Pruebas funcionales
- Pruebas de sistema
- Pruebas de regresión
- Pruebas de confirmación
- Pruebas de Humo
- Pruebas de Cordura

En las siguientes pantallas no desarrollaremos el **ambiente PROD** debido a que:

- En general, los probadores no tienen acceso a este ambiente.
- En el caso de tener acceso y realizar pruebas:
 - ◆ No se deben realizar acciones que generen datos.
 - ◆ Se corre el riesgo de ingresar datos basura.
 - ◆ Se interfiere en los datos de seguimiento.



2 | DEV

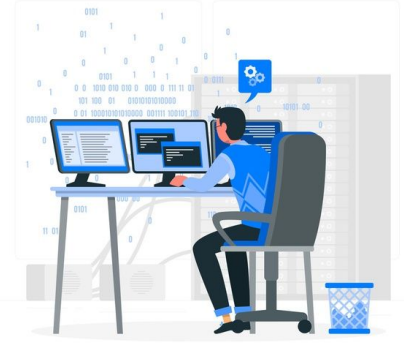
DEV

Pruebas unitarias o de componente:

Representan un **nivel** de pruebas y se centran en los componentes que se pueden probar por separado, verificando sus comportamientos funcionales y no funcionales.

Pruebas de Integración:

Representan un **nivel** de pruebas y se centran en las interacciones entre componentes o sistemas mediante las propias interfaces, verificando sus comportamientos funcionales y no funcionales.



3 | QA

QA

Pruebas

Representan un **tipo** de prueba y verifican el cumplimiento de requisitos funcionales documentados o no, por ejemplo en productos de trabajo tales como especificaciones de requisitos de negocio, épicas, historias de usuario y/o casos de uso.

Pruebas

de

sistema:

Representan un **nivel** de pruebas y se centran en el comportamiento funcional y no funcional de las capacidades con un enfoque de *extremo a extremo*.



QA

Pruebas de regresión:

Implican la realización de pruebas para detectar efectos secundarios no deseados, luego de cambios hechos en una parte del código que puedan afectar accidentalmente el comportamiento de otras partes del código.

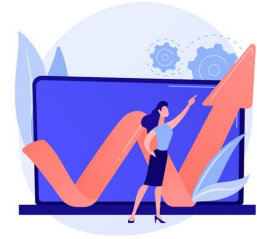
Pruebas de confirmación:

Consiste en volver a ejecutar los pasos para reproducir el fallo o los fallos causados por un defecto en la nueva versión de software, una vez corregido el defecto, para así confirmar que el defecto original se ha solucionado satisfactoriamente o detectar efectos secundarios no deseados.



QA

Pruebas de cordura/sanity: Es una prueba de regresión acotada que se centra en una o unas pocas áreas de funcionalidad. Se utiliza para determinar si una pequeña sección de la aplicación sigue funcionando después de un cambio menor.



Pruebas de humo: Se lleva a cabo un smoke test para asegurar si las funciones más importantes de un programa están trabajando correctamente, pero sin molestarse con los detalles más finos.

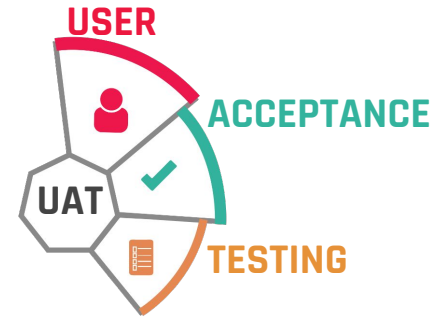


4 | UAT

UAT

Pruebas de aceptación: Se centra normalmente en el comportamiento y las capacidades de todo un sistema o producto. Además, pueden producir información para evaluar el grado de preparación del sistema para su despliegue y uso por parte del cliente (usuario final).

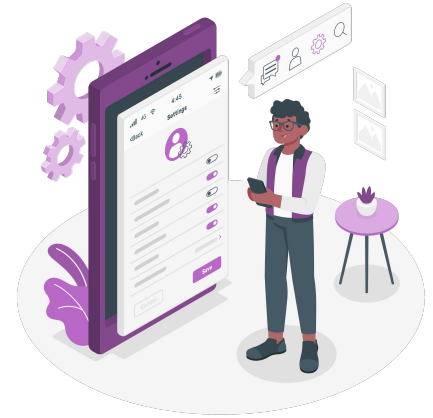
Pruebas exploratorias: Se diseñan, ejecutan, registran y evalúan de forma dinámica pruebas informales (no predefinidas) durante la ejecución de la prueba. Los resultados de la prueba se utilizan con el objetivo de aprender más sobre el componente o sistema y crear pruebas para las áreas que pueden necesitar ser probadas con mayor intensidad.



UAT

Pruebas de usabilidad: Evalúan la facilidad con la que los usuarios pueden utilizar o aprender a utilizar el sistema para lograr un objetivo específico en un contexto dado.

Pruebas de accesibilidad: Incluyen y evalúan la accesibilidad que presenta un software para aquellos con necesidades particulares o restricciones para su uso. Esto incluye a aquellos usuarios con discapacidades.



5 | STG

Stage

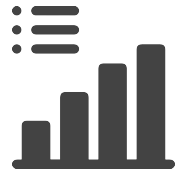
Pruebas de mantenimiento: Verifican que los cambios en el sistema, así como en probar las piezas no modificadas que podrían haberse visto afectadas por los cambios.



Pruebas de seguridad: Se llevan a cabo para encontrar fallas y vulnerabilidades en el sistema, buscando disminuir el impacto de ataques y pérdida de información importante.



Pruebas de compatibilidad: Verifican que el sistema es compatible con todos los navegadores de Internet y todos los sistemas operativos del mercado.



Pruebas de interoperabilidad: Verifican la correcta integración entre distintos aplicativos, sistemas, servicios o procesos que conforman una plataforma o solución tecnológica.

STG

Pruebas de carga, estrés y rendimiento:

Una prueba de **carga** garantiza que un sistema pueda controlar un volumen de tráfico esperado.

Una prueba de **estrés** es en la que se somete al sistema a condiciones de uso extremas para garantizar su robustez y confiabilidad.

Una prueba de **rendimiento** verifica que las características relacionadas con el rendimiento del destino de la prueba, como los perfiles de tiempo, el flujo de ejecución, los tiempos de respuesta y la fiabilidad y los límites operativos.



DigitalHouse>
Coding School