



Programación Imperativa

Integración de contenido:

- 1) Crear un array llamado misMascotas
- 2) Dentro de este array crearemos un objeto literal para cada mascota. Cada objeto deberá tener:

- nombre
- raza
- edad
- sonido
- un método que nos retorne ese sonido 2 veces

Cuando esté listo, verificar en consola

- 3) Deberemos crear una función que se llame aumentarEdad que aumente la edad de cada animal en 1.
- 4) Ahora debemos crear otra función, que se llame aumentarEdad2, que va a hacer un trabajo más fino:
 - Si la mascota tiene menos de 6 años, debe aumentar su edad en 1
 - Si la mascota tiene entre 6 y 10 años, debe aumentar su edad en 2
 - Si la mascota tiene más de 10 años, deberá sumarle la mitad de su edad
- 5) Ahora crearemos una función que va a generar un identificador (ID) en cada objeto, que será secuencial y que empezará en 1.