

Happy path

¿Qué es el happy path testing?

Es el único camino con el que se prueba una aplicación a través de escenarios de prueba cuidadosamente diseñados, que deberían recorrer el mismo flujo que realiza un usuario final cuando usa la aplicación de manera regular. Generalmente es la primera forma de prueba que se realiza en una aplicación y se incluye en la categoría de prueba positiva. Su propósito no es encontrar defectos, sino ver que un producto o procedimiento funcione como ha sido diseñado.



× × ×
× × ×
× × ×

Ventajas

Se utiliza para **conocer los estándares básicos** de la aplicación. Es la primera prueba que se realiza.

Se utiliza para determinar la **estabilidad de la aplicación** antes de comenzar con otros niveles de prueba.

Ayuda a identificar cualquier **problema en una etapa temprana** y a ahorrar esfuerzos posteriores.



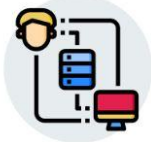
× × ×
× × ×
× × ×

Limitaciones

No garantiza la calidad del producto porque el proceso solo utiliza escenarios de prueba positivos.

Encontrar este camino único requiere un gran conocimiento del uso de la aplicación y necesidades del cliente.

Caso de uso y caso de prueba



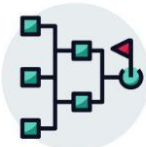
¿Qué es un caso de uso?

Un caso de uso cuenta la historia de cómo un usuario interactúa con un sistema de software para lograr o abandonar un objetivo. Cada caso de uso puede contener múltiples rutas que el usuario sigue, estos caminos son denominados escenario de caso de uso.



¿Qué es un caso de prueba?

Un caso de prueba cubre el software más en profundidad y con mayor detalle que un caso de uso. Estos incluyen todas las funciones que el programa es capaz de realizar y deben tener en cuenta el uso de todo tipo de datos de entrada/salida, cada comportamiento esperado y todos los elementos de diseño.



¿Cómo combinamos los casos de uso con casos de prueba?

Se puede comenzar escribiendo casos de prueba para el "escenario principal" y luego para "escenarios alternativos". Es decir, se escribe uno o más casos de prueba por cada escenario de caso de uso. Luego se puede obtener cada parte de acuerdo a la siguiente tabla:

Partes del caso de uso	Partes del caso de prueba
Nombre del caso de uso	Nombre del caso de prueba
Precondiciones del caso de uso	Precondiciones del caso de prueba
Secuencia normal y secuencia alternativa	Pasos del caso de prueba
Resultados en la secuencia normal o alternativa. Poscondiciones del caso de uso	Resultado esperado

La capacidad para crear casos de prueba a partir de los casos de uso y hacer la trazabilidad de unos a otros es una habilidad vital para asegurar un producto de calidad.

¿Qué son las pruebas de casos de uso?

Es una técnica de **caja negra** donde se verifica si la ruta utilizada por el usuario está funcionando según lo esperado o no. Se pueden crear uno o más casos de prueba para cada comportamiento detallado en los casos de uso —comportamiento básico o normal, excepcionales o alternativos y de tratamiento de errores—.

La cobertura se mide de la siguiente manera:

$$\text{Cobertura} = \frac{\text{Comportamientos o rutas del caso de uso probadas}}{\text{Comportamientos o rutas del caso de uso totales}}$$

Tener en cuenta lo siguiente cuando se utiliza esta técnica de generación de pruebas a partir de casos de uso:

- Solo con las pruebas de casos de uso no se puede decidir la calidad del software.
- Incluso si es un tipo de prueba de extremo a extremo, no garantizará la cobertura completa de la aplicación del usuario.
- Los defectos pueden ser descubiertos posteriormente durante las pruebas de integración.