

# Trabajo práctico integrador (TPI)

## ¿Qué es?

El trabajo práctico integrador (TPI) es un proyecto que se realiza de manera grupal y es uno de los requisitos para la aprobación del taller de **Design Thinking**.

La realización del TPI es uno de los requisitos de aprobación de la cursada, siendo una parte fundamental para que el equipo docente evalúe tu aprendizaje durante el taller.

Tiene tres objetivos:

- Realizar un proyecto de diseño que abarca las tres primeras etapas del Design Thinking: Empatizar, Definir e Idear.
- Que puedas poner en práctica el pensamiento y herramientas de diseño
- Que cuando termine el Taller te sientas un Desarrollador/a centrado/a en las personas: adquiriendo una mirada crítica, habilidades transversales y el gran diferencial de poder agregar valor tanto a las personas como al negocio.

El TPI consiste en el diseño de una solución a través del Design Thinking. Para esto, el equipo partirá de una temática y será guiado por una serie de dinámicas de diseño hasta arribar a la solución y presentación final.

Este proyecto se complementa con el que realizarás en el Taller UX/UI, componiendo juntos nuestro Track de Diseño.

Durante el desarrollo del TPI deberás cumplir con ciertos hitos que deberás, junto con tu equipo, registrar en una bitácora de trabajo. El TPI empieza en la clase 2 (dos), con la formación del equipo, y termina en la clase 8 (ocho), con la entrega final. Como parte de la entrega final, el equipo deberá llegar a la clase número 8 con una presentación preparada y con soporte visual de su solución, sumado a su bitácora de trabajo completa con todos los hitos cumplidos.

## Casos prácticos

A través del roleplay, cada equipo toma diferentes roles o responsabilidades dentro de una consultora de desarrollo de software para colaborar con la definición de un producto digital que resolverá una situación específica. Lo importante es que puedan ponerse en los zapatos de esa persona y aportar su perspectiva en cada una de las dinámicas.

### El desafío

DREGG es una agencia que busca soluciones a problemas sociales. Se especializan en la metodología de Design Thinking y se le solicitan numerosos proyectos nuevos e innovadores.

Vos y tu grupo son profesionales del equipo de Design Thinking de DREGG. Son un equipo de diseño auto-organizado en que de manera rotativa y en duplas ocuparán el rol de Scrum Masters. Cada dupla liderará una etapa distinta del proyecto de diseño, facilitando que todo el equipo realice todas las dinámicas, trabajando de forma multi-disciplinaria y equitativa, y documente el trabajo en su bitácora.

Los roles en cada etapa son:

- **Researchers (4 profesionales):** Lideran la etapa empatizar. Se encargan de coordinar que haya personas buscando información cuantitativa y cualitativa. Lideran la realización de mapa de actores, las entrevistas y la bajada final de datos a través del clustering y los user persona. Ayudan a buscar materiales e información necesaria para el proyecto.
- **Definición (2 profesionales):** Lideran las tareas necesarias para tener un journey map y escenarios (HMW). Su objetivo es que haya una conexión clara y coherente entre estas dos herramientas y lo que surgió durante la investigación.
- **Ideación (2 profesionales):** Coordinan la etapa de ideación encargándose de que se realicen correctamente el brainstorming, el mapa de actores y la propuesta de valor.
- **Productores (2 profesionales):** Se responsabilizan de coordinar actividades y encuentros del equipo por fuera de las clases en vivo y de mantener la bitácora al día y completa.

## Los entregables: parcial y final

### #1 Entrega parcial del TPI

Esta instancia es el primer paso para convencer a los stakeholders de que vamos por buen camino. Es importante generar puntos de contacto rápidos para que vean que estamos avanzando. Por eso, en la clase #5 tu equipo deberá entregar:

- **Mural del proyecto** incluyendo todo el trabajo realizado hasta el momento
- **Mapa de Actores**
- **Investigación y Entrevistas**
- **Clustering**
- **Mapa de Empatía**
- **1 Ejercicio de auto-evaluación**

El mural del **proyecto** se trata de un espacio de trabajo que el equipo deberá ir completando semana a semana.

Además de estos requerimientos, los Scrum Masters deberán completar una minuta por cada etapa realizada. Allí deberán registrar qué hicieron, cómo lo hicieron y cómo fue el trabajo en equipo.

#### ¿Cuándo se realiza la primera entrega parcial?

En la clase número 5.

#### ¿Cómo se realiza la primera entrega parcial?

La entrega se realizará a través de un google form que te entregarán los docentes.

### #2 Presentación final

Una vez que tu equipo haya llegado a una propuesta de valor, deberán presentarla en una ronda de inversiones. ¡Sí! Los inversionistas están esperando ansiosos por ver qué tienen para mostrar.

Tendrán que exponer la solución a la que arribaron de forma que se entienda perfectamente cuál es el problema que tienen las personas y cómo el producto que idearon los ayuda a resolverlo.

Al final se realizará una ronda de inversión para ver cuáles son los proyectos que más gustaron.

### ¿Qué hitos incluye la entrega final?

- **Mural del proyecto** incluyendo todo el trabajo realizado hasta el momento.
- **Presentación final:** planificación y manejo del tiempo, diseño de información, comunicación eficaz y storytelling.
- Propuesta de valor

### ¿Cuándo se realiza la entrega final?

En la clase número 8.

### ¿Cómo se realiza la entrega final?

La presentación final se realizará a través de un Google Form que te compartirán los docentes.

## Evaluación del TPI

El Trabajo Práctico Integrador se evaluará considerando:

1. Entrega parcial del TPI
2. Presentación y entrega final
3. Trabajo en equipo: compromiso con el trabajo, colaboración a lo largo del proceso, cumplimiento de todas las tareas durante las clases y los hitos del taller.

## ¿Cómo evaluamos cada instancia?

### Entrega parcial

Tema	Entregable	Peso
Mapa de Actores	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mural</li> </ul>	20%
Investigación - entrevistas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mural</li> </ul>	20%
Clustering	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mural</li> </ul>	20%
Mapa de Empatía	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mural</li> </ul>	10%
Mural de Proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mural</li> </ul>	10%
Trabajo en Equipo		20%

### Entrega final

Componente	Entregable	Peso
Presentación del trabajo final:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mural</li> <li>PPT</li> </ul>	40%
Propuesta de valor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mural</li> </ul>	20%
Mural de proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mural</li> </ul>	30%
Trabajo en equipo		10%